Manual Novabase

O uso comercial e/ou oferta deste manual em produtos não comercializados pela Novabase e/ou disponibilização do mesmo para download em páginas web , sem consentimento da Novabase é expressamente proibida e punível por lei.

Material
do Utiliz
Pocket PC Phone

Por favor leia antes de

ESTE DISPOSITIVO NÃO SE ENCONTRA CARREGADO QUANDO O RETIRA DA CAIXA

NÃO REMOVA A BATERIA QUANDO O DISPOSITIVO ESTIVER A CARREGAR.

QUANDO INSERIR O SEU CARTÃO SIM, CERTIFIQUE-SE QUE O DISPOSITIVO ESTÁ DESLIGADO E QUE O CARTÃO SIM ENCAIXA CORRECTAMENTE.

A SUA GARANTIA PERDE A VALIDADE SE ABRIR OU TENTAR FORÇAR A COBERTURA EXTERIOR DO DISPOSITIVO.

ATMOSFERAS EXPLOSIVAS

Quando estiver em áreas com atmosferas potencialmente explosivas ou onde existam materiais inflamáveis, o produto deve ser desligado e o utilizador deve cumprir todos os sinais e instruções. As faíscas nesse tipo de áreas podem provocar uma explosão ou incêndio e resultar em ferimentos corporais ou mesmo na morte. Os utilizadores são aconselhados a não utilizar o equipamento em pontos abastecimento de combustível, como estações de serviço e bombas de gasolina. Lembramos aos utilizadores a necessidade de observar as restrições sobre a utilização de equipamento rádio em depósitos de combustível, instalações químicas ou em locais em que decorram operações de explosão. As áreas com uma atmosfera potencialmente explosiva são frequentemente, mas não sempre, claramente assinaladas. Estas incluem áreas de abastecimento de combustível, debaixo do convés de um barco, instalações transferência ou armazenamento de combustíveis ou produtos químicos e áreas onde o ar contém químicos ou partículas, como grãos, poeira ou metais em pó.

RESTRIÇÕES DE PRIVACIDADE

Alguns países exigem a revelação total de conversas telefónicas gravadas e estipula que deve informar a pessoal com quem está a falar de que essa conversa está a ser gravada. Cumpra sempre às leis e regulamentos do seu país quando utilizar o recurso de gravação do seu Pocket PC Phone.

Precauções de segurança importantes

Quando utilizar este produto, devem ser tomadas as precauções de segurança que se seguem para indemnizar eventuais responsabilidades legais e danos.

SEGURANÇA ELÉCTRICA

Este produto destina-se a ser utilizado quando alimentado com energia fornecida pela bateria. Outro tipo de utilização pode ser perigoso e invalidará qualquer aprovação atribuída a este produto.

SEGURANÇA NOS AVIÕES

Devido a possíveis interferências provocados por este produto ao sistema de navegação de um avião e à sua rede de comunicações, a utilização deste produto a bordo de um avião é proibida por lei na maior parte dos países.

RESTRIÇÕES AMBIENTAIS

Não utilize este produto em estações de abastecimento de combustível. A utilização deste produto também é proibida em depósitos de combustível, instalações químicas e locais que contenham explosivos.

SEGURANÇA NA ESTRADA

Os condutores de veículos em movimento estão proibidos de utilizar serviços telefónicos com dispositivos portáteis, excepto em caso de emergência. Em alguns países, é permitida a utilização de dispositivos mãos livres como alternativa.

INTERFERÊNCIA COM O FUNCIONAMENTO DE EQUIPAMENTOS MÉDICOS

Este equipamento pode provocar o mau funcionamento de equipamentos médicos. A utilização deste dispositivo é proibida na maior parte dos hospitais e clínicas médicas.

RADIAÇÃO NÃO IONIZANTE

Este produto deve ser utilizado na condição normal sugerida apenas para garantir o desempenho e segurança da radioactividade da interferência. À semelhança de outros equipamentos de transmissão, para o funcionamento satisfatório do equipamento e para a segurança do pessoal, recomendamos que nenhuma parte do corpo se aproxime demasiado da antena durante o funcionamento do equipamento.

Conteúdo

Capítulo 1 Começar

1.1 Conhecer o seu dispositivo 10
1.2 Inserir o cartão SIM 12
1.3 Bateria 13
1.4 Acessórios 15

Capítulo 2 Conhecer o seu Pocket PC

2.1 Iniciar 18
2.2 Introduzir informação 26
2.3 Phone Pad 30
2.4 Escrever no ecrã 34
2.5 Desenhar no ecrã 36
2.6 Gravar uma mensagem 37
2.7 Localizar informação 39

Capítulo 3 Utilizar o seu Pocket PC Phone

3.1 Acerca do seu Pocket PC Phone 42
3.2 Efectuar uma chamada 46

3.3 Marcação inteligente 49
3.4 Receber uma chamada 52
3.5 Opções das chamadas de entrada 53
3.6 Informações dos contactos 55
3.7 Fotos do contactos 58
3.8 Informações adicionais sobre as chamadas 64
3.9 Segurança do seu Pocket PC Phone 65

Capítulo 4 Sincronizar informação

4.1 Utilizar o ActiveSync 68
4.2 Sincronizar informação 70
4.3 Ligação por Infra-vermelhos e Bluetooth . 73
4.4 Erros do ActiveSync 74

Capitulo 5 Personalizar o seu Pocket PC Phone

5.1 Definições do dispositivo 76
5.2 Definições do telefone 84

Capítulo 6 Ligar

6.1 Acerca das ligações 88
6.2 Ligar à Internet 88
6.3 Tipo de linha CSD 90
6.4 Pocket Internet Explorer 91
6.5 Definições de placas de rede..... 92
6.6 Terminal Services Client 93
6.7 Bluetooth..... 94
6.8 Modem sem fios 100

Capítulo 7 Utilizar o Outlook

7.1 Calendário 106
7.2 Contactos 109
7.3 Tarefas 111
7.4 Notas..... 112

Capítulo 8 Funções de Mensagens

8.1 Correio electrónico e mensagens de texto 116
8.2 MSN Messenger 122
8.3 Mensagens MMS 124

Capítulo 9 Aplicações

9.1 Pocket Word 132
9.2 Pocket Excel 133
9.3 Windows Media Player 134
9.4 Imagens 135
9.5 MIDlet Manager 144

Capítulo 10 Utilizar a câmara e o Álbum

10.1 Acerca da câmara e do álbum 152
10.2 Câmara 153
10.3 Álbum 165

Apêndice A

Adicionar ou remover programas 178
Gerir a memória 180
Fazer cópias de segurança 182
Repor o seu Pocket PC Phone 183

Apêndice B

IDs da agência regulamentadora 186
Nota da União Europeia 186
Informações importantes de Saúde e Segurança 188
Resolução de problemas 190

Especificações ---------- 196

Índice ---------- 197

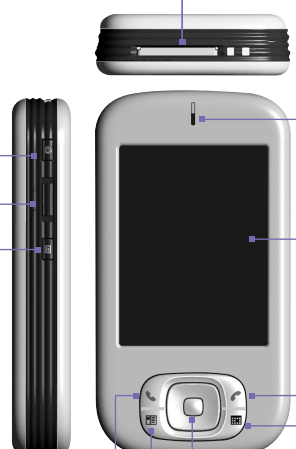
Capítulo 1

Começar

1.1 Conhecer o seu dispositivo
1.2 Inserir o cartão SIM
1.3 Bateria
1.4 Acessórios

1.1 Conhecer o seu dispositivo

Vista superior, Vista lateral esquerda e vista frontal



Ranhura para MMC/SD ou SDIO
Insira o cartão MMC ou um acessório SDIO aqui.

Câmara
Prima para abrir a Câmara. Prima novamente para tirar uma fotografia.

Volume
Prima PARA CIMA/PARA BAIXO para ajustar o volume.

Gravação.
Pressione para gravar uma nota de voz.

LEDs de notificação
Modo de espera do GSM, mensagem, estado da rede GSM, notificação do PDA, Bluetooth, notificação de ligação e estado da carga da bateria.

Ecrã de toque

Fim
Prima para terminar uma chamada.

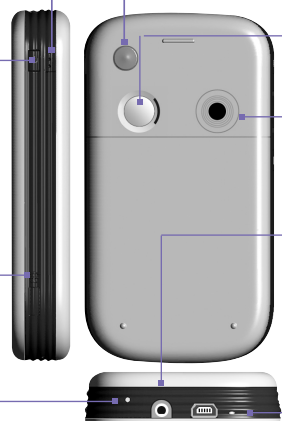
Calendário
Prima para obter acesso rápido ao calendário.

Falar/Enviar
Prima para responder a uma chamada recebida ou para marcar um número.

Botão de navegação
Prima para mover-se para cima/para baixo e para a esquerda/direita ou programar instruções; seleccione premindo a tecla Acção no centro do botão.

Contactos
Prima para obter acesso rápido aos seus contactos.

Vista lateral direita, vista posterior e vista inferior



Conector da antena do carro
Pode ligar o telemóvel a uma antena do carro para utilizar a qualquer de recepção superior.

Caneta e ranhura para a caneta

Botão de ligação/luz de fundo
Prima para ligar/desligar o seu dispositivo ou a luz de fundo.

Porta de infravermelhos
Permite trocar ficheiros ou dados com outros dispositivos sem cabos ou fios.

Reiniciação do software
Prima aqui com a caneta para reiniciar o dispositivo.

Espelho de auto-retrato

Lentes da câmara

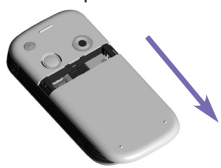
Ficha do auricular
Permite-lhe ouvir suportes de som ou utilizar o kit de mãos-livres do telemóvel.

Microfone
Fala por aqui sempre que receber/efectuar uma chamada ou uma gravação de voz.

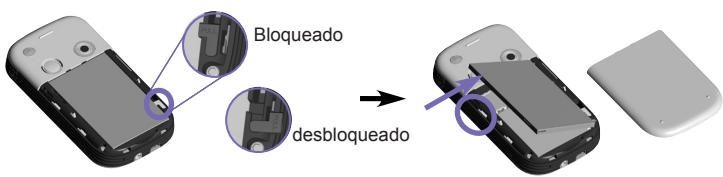
Mini-conector USB
Utilize este conector para sincronizar, transferir dados ou recarregar a bateria.

1.2 Inserir o cartão SIM

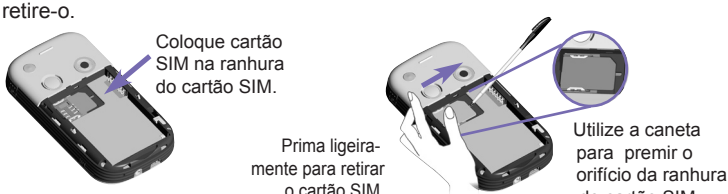
1. Assegure-se que o dispositivo está desligado.
2. Vire o dispositivo e carregue ligeiramente na tampa traseira para a retirar.



3. Desloque o bloqueio da bateria vermelho para libertar o conjunto da bateria. De seguida, utilize o dedo para retirar a bateria do lado esquerdo da ranhura da mesma.



4. Insira o cartão SIM com os contactos dourados virados para baixo. O canto cortado deve encaixar no canto cortado da ranhura. Se desejar retirar o cartão SIM, utilize a caneta para premir o orifício da ranhura do cartão SIM e, de seguida, levante ligeiramente o cartão SIM ao mesmo tempo que prime o lado mais à esquerda do cartão e, por fim, retire-o.


Coloque cartão SIM na ranhura do cartão SIM.
Prima ligeira-mente para retirar o cartão SIM.
Utilize a caneta para premir o orifício da ranhura do cartão SIM.

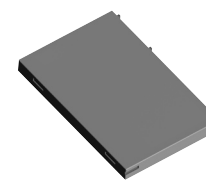
5. Volte a colocar a bateria inserindo o lado direito em primeiro lugar. De seguida, coloque o bloqueio vermelho da bateria na posição para fixar a bateria.
6. Para voltar a colocar a tampa traseira, coloque-a na parte de trás do dispositivo alinhando os encaixes na parte superior da tampa traseira com as ranhuras na parte lateral do dispositivo. Finalmente, deslize-a para a frente para a fechar.

1.3 Bateria

O seu Pocket PC Phone contém uma bateria de polímeros de iões de lítio. A autonomia da bateria depende se está a falar ao telefone, a utilizar o PDA ou se o dispositivo está no modo de espera.

Autonomia da bateria:

- **Em conversação**: **3 a 5** horas.
- **PDA**: **11** horas (aproximadamente).
- **Espera**: **190** horas (aproximadamente).
- **Tempo de retenção dos dados**: **72** horas.



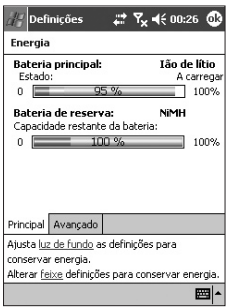
Os dados acima mencionados baseiam-se na utilização de uma função de cada vez. A autonomia da bateria pode variara com a alternância entre funções.

AVISO: Para reduzir o risco de incêndio ou queimaduras, não desmonte, esmague, nem perfure a bateria, não provoque curto-circuitos nos contactos externos, não exponha a bateria a temperaturas superiores a 60? nem a tente eliminar através do fogo ou da água. Substitua a bateria apenas por baterias especificadas pelo fabricante. A reciclagem ou a eliminação de bateria utilizadas deve ser efectuada de acordo com os regulamentos locais.

Retenção de dados

É extremamente importante manter a sua bateria carregada. Isto deve-se ao facto do seu Pocket PC Phone não possuir um disco rígido, todos os dados e programas novos que instalar são armazenados na memória. Se a bateria esvaziar completamente, todos os dados ou novos programas que tenha instalado serão apagados. Apenas permanecem os programas predefinidos fornecidos com o dispositivo.

Para evitar este tipo de perda de dados, uma parte da bateria principal mantém os seus dados seguros durante **72 horas** se o seu dispositivo ficar sem carga. Foi concebida uma bateria adicional, a bateria de segurança interna, para manter a segurança dos seus dados quando remove a bateria principal. Ela mantém a segurança dos dados durante **30 minutos**.

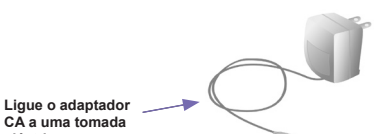


NOTA: Antes de remover a bateria principal, certifique-se de a energia da bateria de segurança interna é de pelo menos **50% OU MAIS** premindo o menu **Iniciar** > **Definições** > o separador **Sistema** > **Energia**.

Recarregar o seu dispositivo

Pode recarregar o seu dispositivos da seguinte forma:

1. Ligue o seu Pocket PC Phone directamente ao adaptador CA que é fornecido.



2. Também pode carregar o seu Pocket PC Phone ligando o cabo de sincronização à porta USB do seu PC.

Quando a bateria está fraca

Quando a mensagem de aviso de bateria fraca aparece, guarde imediatamente todos os dados com que está a trabalhar, efectue a sincronização com o seu PC e desligue o seu Pocket PC Phone. A bateria de segurança interna só pode proteger os dados em caso de substituição da bateria ou do cartão SIM. A retenção de dados em caso de encerramento (bateria fraca) é de 72 horas.

1.4 Acessórios

Adaptador CA

O adaptador CA permite-lhe recarregar o seu Pocket PC Phone.

Cabo USB

O cabo USB opcional permite-lhe sincronizar com um PC.

Auricular

O conjunto estéreo possui um controlo de volume e um botão em que prime uma vez para atender uma chamada e mantém premido 2 segundos para terminar uma chamada. Durante uma chamada, prima uma vez para alternar entre as chamadas.

Capítulo 2

Conhecer o seu Pocket PC

2.1 Iniciar
2.2 Introduzir informação
2.3 Phone Pad
2.4 Escrever no ecrã
2.5 Desenhar no ecrã
2.6 Gravar uma mensagem
2.7 Localizar informação

2.1 Iniciar

Ligar e desligar o seu Pocket PC Phone

Ligar o seu dispositivo:

Prima o botão de ligação no lado direito do dispositivo. (O Pocket PC Phone liga e se esta for a primeira vez que o liga , irá iniciar automaticamente o processo de iniciação/calibração. Veja em baixo para mais detalhes.)

Desligar o seu dispositivo:

Prima o botão de ligação no lado direito do dispositivo.

Nota: Se desligar o seu dispositivo não desliga o telemóvel. Para desligar o telemóvel, toque no ícone **GSM** e seleccione **Lique o modo de vôo**.

Tocar e calibrar o ecrã

Quando iniciar pela primeira vez o seu Pocket PC, ser-lhe-á pedido para calibrar o ecrã tocando no centro de uma cruz com a sua caneta conforme ela for movendo pelo ecrã. Este processo assegura que o item tocado é activado quando estiver a tocar no ecrã com a sua caneta.

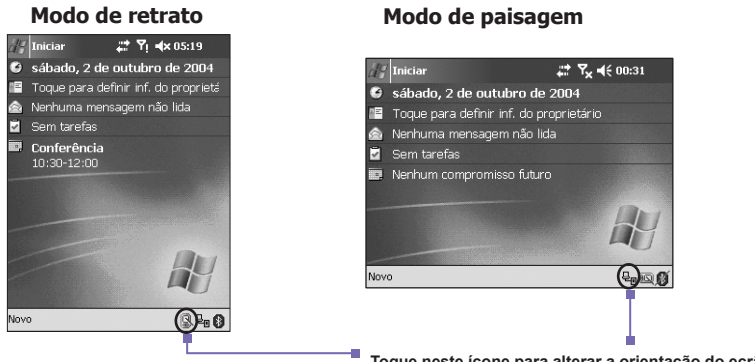
Re-calibrar o ecrã

Se o seu Pocket PC Phone não responde de forma exacta aos toques no ecrã, será necessário re-calibrar o ecrã:

1. Toque no menu **Iniciar** > **Definições** > o separador **Sistema** > **Ecrã**.
2. Toque no botão **Alinhar ecrã** no separador **Geral** para re-calibrar o ecrã como foi descrito anteriormente.

Nota: Quando estiver a alinhar o ecrã de toque, toque no alvo de forma exacta e firme.

Orientação do ecrã



Para mudar a orientação do seu ecrã táctil entre o modo **Retrato** ou o modo **Paisagem**, seleccione as opções **Orientação** tocando no ícone de orientação de ecrã no lado direito em baixo , toque uma vez para Paisagem (dextros), toque outra vez para Paisagem (esquerdinos). Ou em alternativa, pode tocar no menu **Iniciar** > **Definições** > o separador **Sistema** > **Ecrã**. O modo Retrato permite-lhe uma melhor visualização ou uma melhor operação de certos programas no seu Pocket PC, enquanto que Paisagem pode ser mais adequado para a leitura de ficheiros de texto longos.

Para uma leitura mais fácil de texto em programas que suportam **ClearType**, toque no separador **ClearType**, e de seguida seleccione **Activar ClearType**. Para aumentar a legibilidade ou para ver mais conteúdo ajustando o tamanho do texto em programas que o suportam, toque no separador **Tamanho do texto**. Mova a barra de deslocamento para aumentar ou diminuir o texto.

O ecrã Hoje

1. Toque para aparecer uma lista menu de programas.
2. Toque para ver a informação do estado da chamada.
3. Toque para ver o estado e as opções da rede.
4. Toque para alterar o volume ou silenciar todos os sons.
5. Toque e mantenha premido para alterar o formato das horas.
6. Toque para alterar a data e a hora.
7. Os seus lembretes diários. Toque para abrir o respectivo programa.
8. Toque para criar um novo item.
9. Toque para desligar o **ActiveSync**, ou ligar ou desligar o **Bluetooth**.
10. Toque para alterar a orientação do ecrã.

Nota: Para voltar ao ecrã **Hoje** quando está a utilizar outros programas, simplesmente toque no menu **Iniciar** > **Hoje.**

Nota: Para personalizar a visualização do ecrã **Hoje**, incluindo a imagem de fundo, toque no menu **Iniciar** > **Definições** > o separador **Pessoal** > **Hoje**. Por favor consulte o Capítulo 5 para mais informações.

Indicadores

Os indicadores do estado do seu Pocket PC estão localizados no lado superior direito do ecrã Hoje. Alguns indicadores mais comuns estão listados em baixo. Se não tiver a certeza do significado de um indicador, toque nele com a sua caneta e uma caixa de diálogo irá explicar a sua função e irá permitir alterar as definições para esse ícone em particular.

Indicadores	Significado
	Sons estão desligados / sons estão ligados.
	Bateria principal totalmente cheia/ Sem bateria
	Bateria principal fraca/ muito fraca.
	Bateria de reserva muito fraca.
	Indica que o programa de controlo da ID do autor da chamada ainda não está pronto para receber chamadas.
	A ligação de dados está activa.
	Indica que o Pocket PC Phone está em roaming numa área de rede diferente.
	Notificação de que uma ou mais mensagens instantâneas foram recebidas.
	Notificação de que uma ou mais mensagens de e-mail/texto de telemóvel foram recebidas.
	Indica se a ligação ao seu operador de rede/ fornecedor de serviços está ligada ou desligada. (com força de sinal)
	Indica que o seu Pocket PC Phone está sincronizado com um PC.
	Indica que mais ícones de notificação precisam de ser apresentados. Toque no ícone para os ver todos.

Notificações

O seu Pocket PC Phone lembra-o de várias formas quando tem alguma coisa a fazer ou quando recebe uma mensagem SMS. Por exemplo, se marcou um compromisso no Calendário, uma tarefa com uma devida data em Tarefas, ou um alarme no Relógio, será notificado em qualquer uma das seguintes formas:

- Uma caixa de mensagem aparece no ecrã.
- Um som, que pode especificar, é executado.
- Uma luz pisca no seu Pocket PC.
- O Pocket PC Phone vibra.

Para escolher tipos de lembretes e sons para o seu dispositivo, o menu **Iniciar** > **Definições** > o separador **Pessoal** > **Sons & Notificações**. As opções que escolher aqui serão aplicadas a todo o Pocket PC.

Menus de contexto

Utilize os menus de contexto para efectuar rapidamente uma acção ou seleccionar um item. Para aceder a um menu de contexto, mantenha premido o item onde pretende realizar a acção. Quando o menu aparecer, toque na acção que deseja realizar, ou toque em qualquer área fora do menu para fechá-lo sem realizar nenhuma acção.

1. Mantenha premido para exibir o menu de contexto.
2. Levante a caneta e toque na acção que pretende.
3. Toque numa área fora do menu para o fechar sem realizar nenhuma acção.

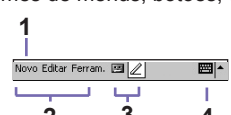
Barra de navegação

TA barra de navegação, localizada no topo do ecrã, exibe os programas activos e a hora actual, e permite-lhe mudar entre programas e fechar ecrãs.

1. Toque para mudar para um programa.
2. Toque para mudar para um programa utilizado recentemente.
3. Toque para ver mais programas.
4. Toque para mudar definições do dispositivo.
5. Toque para ver um tópico de Ajuda para o ecrã actual.

Barra de comando

Utilize a barra de comando no fundo do ecrã para realizar tarefas em programas. A barra de comando inclui nomes de menus, botões, e o botão **Painel de introdução**.



1. Para criar um novo item no programa actual, toque em Novo.
2. Toque para seleccionar comandos de menu.
3. Toque para seleccionar comandos de botão.
4. Toque para exibir o painel de introdução.

Para ver o nome do botão, toque e mantenha premida a caneta no botão. Retire a caneta para for a do botão para que o comando não seja executado.

Programas

Pode mudar de um programa para outro seleccionando-o a partir do menu Iniciar.

Para aceder ao programa, toque no menu **Iniciar** > **Programas**, e de seguida no nome do programa. Pode também mudar para alguns programas pressionando um botão de programa no seu dispositivo. Para informações mais detalhada acerca das Definições de Botão, consulte o Capítulo 5.

Ícone	Descrição
	ActiveSync sincroniza a informação entre o dispositivo e o PC.
	xBackup faz cópias de segurança dos ficheiros do seu Pocket PC Phone.
	Contactos guarda os números de telefone dos seus amigos e colegas.
	Messaging envia e recebe mensagens de E-mail/SMS/MMS.
	Pocket IE navega por páginas na Internet e permite transferir novos programas e ficheiros.
	SIM Tool Kit (STK) permite-lhe aceder á informação e outros serviços oferecidos pelo operador.
	Telefone efectua/recebe chamadas, e altera entre chamadas.
	Calculadora efectua cálculos aritméticos básicos.
	Modem sem fios utilize o seu Pocket PC Phone com um modem externo para o seu PC.
	SIM Manager guarda, organiza e classifica a lista de **Contactos** guardada no cartão **SIM**.
	Calendário regista os compromissos e cria pedidos de reunião.
	Tarefas regista as suas tarefas e lembra-o de eventos importantes.
	TrueFax envia e recebe documentos de fax..

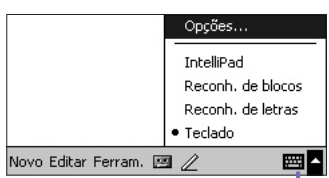
Ícone	Descrição
	Windows Media reproduz ficheiros de áudio ou vídeo.
	Pocket Excel cria, visualiza e edita folhas de cálculo do Excel.
	Pocket Word cria, visualiza e edita documento do MS-Word.
	MSN Messenger envia e recebe mensagens instantâneas.
	Imagens guarda, organiza e classifica ficheiros de imagem .**jpg**.
	Jogos como o **Jawbreaker** e **Solitaire** estão incluídos.
	File Explorer visualiza todos os ficheiros no seu Pocket PC.
	Câmara captura fotos ou vídeo.
	Álbum guarda, organiza e classifica ficheiros .**JPG**/.**BMP**/.**GIF**.
	Fotos dos contactos introduz ficheiros de imagem de acordo com a sua lista de Contactos e define a função de Caller ID.
	Notas cria notas escritas à mão ou digitadas, desenhos e registos.

2.2 Introduzir informação

Pode introduzir informação no seu dispositivo das seguintes formas:

- **Sincronização**: Utilize o **ActiveSync** para sincronizar a informação entre o dispositivo e o PC. (Para mais informações sobre o **ActiveSync**, consulte o Capítulo 4).
- **Escrever**: Utilize o **Painel de introdução** ou o teclado no fundo do seu aparelho, para introduzir texto no seu dispositivo. Pode fazer isto tocando nas teclas no teclado simples do ecrã, pressionando o teclado, ou utilizando o reconhecimento de caligrafia.
- **Escrita à mão**: Utilize a caneta e escreva directamente no ecrã.
- **Desenhar**: Utilize a caneta e desenhe directamente no ecrã.
- **Gravar**: Crie uma gravação autónoma ou anexe uma gravação num documento ou nota.

Utilizar o Painel de introdução



Toque para alterar as opções do painel de introdução

Toque para seleccionar um painel de introdução

Toque para ver a lista de painéis de introdução

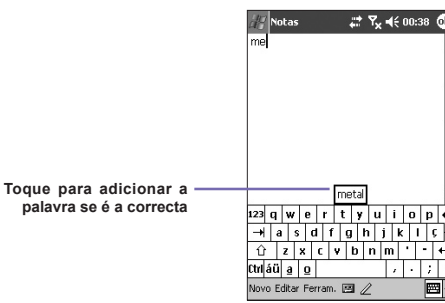
Toque para abrir o painel de introdução seleccionado.

Utilize o painel de introdução para introduzir informação em qualquer programa no seu dispositivo. Pode escrever utilizando o **Teclado** simples ou o **Letter Recognizer**, **Block Recognizer**, **Transcriber**, ou o **Phone Pad**. Em qualquer dos casos, os caracteres aparecem como texto dactilografado no ecrã.

Utilizar o teclado simples

Para mostrar ou esconder o painel de introdução, toque no botão de Painel de introdução . Para ver as suas escolhas, toque na seta ao lado do botão **Painel de introdução**. Toque na seta ao lado do botão **Painel de introdução** e de seguida em **Teclado**.

1. Para escrever em letras minúsculas, toque nas teclas com a caneta. Para escrever uma única letra ou símbolo em maiúsculas, toque na tecla **Shift**. Para escrever várias letras ou símbolos em maiúsculas, toque na tecla **CAP**. Pode também manter premido com a caneta a tecla e arrastar para cima para escrever uma única letra maiúscula.



2. Para adicionar um espaço, em alternativa a tocar na barra de espaço, pode também tocar e manter premido qualquer tecla e de seguida arrastar a caneta para a direita. Para retroceder um caractere, em vez de tocar na tecla de retrocesso, pode também manter premida qualquer tecla e de seguida arrastar a caneta para a esquerda ao longo de pelo menos outros dois caracteres.

3. Para introduzir um retorno, toque com a caneta e mantenha premida em qualquer área no teclado e arraste para baixo. Quando utiliza o painel de introdução, o seu dispositivo antecipa a palavra que está a dactilografar ou a escrever e exibe-a acima do painel de introdução Quando toca na palavra exibida, é automaticamente inserida no seu texto no ponto de inserção. Quanto mais utilizar o seu dispositivo, mais palavras ele aprende para antecipar.

Nota: Para alterar as opções de sugestão de palavras, como por exemplo o número de palavras sugeridas de uma só vez, toque no menu **Iniciar** > **Definições** > o separador **Pessoal** > **Introdução** > separador **Completar palavra**. Para informações mais detalhadas acerca das definições de Introdução, consulte o Capítulo 5.

Utilizar o Letter Recognizer

Com o **Letter Recognize**r pode escrever letras utilizando a caneta tal como se estivesse a escrever em papel.

1. Toque na seta ao lado do botão Painel de introdução e de seguida em **Letter Recognizer**.
2. Escreva uma letra na caixa.

Quando escrever uma letra, ela será convertida para texto dactilografado que aparece no ecrã Para instruções mais específica sobre como utilizar o **Letter Recognizer**, com o **Letter Recognize**r aberto, toque no ponto de interrogação ? ao lado da área de escrita.

Utilizar o Block Recognizer

Com o **Block Recognizer** pode introduzir conjuntos de caracteres de introdução utilizando a caneta que são semelhantes aqueles utilizados em outros dispositivos.

1. Toque na seta ao lado do botão Painel de introdução e de seguida em **Block Recognizer**.
2. Escreva uma letra na caixa.

Quando escrever uma letra, ela é convertida em texto dactilografado no ecrã. Para instruções específicas sobre como utilizar o **Block Recognizer**, toque no ponto de interrogação ? ao lado da área de escrita.

Mudar para o Transcriber

Com o **Transcriber**, pode escrever em qualquer área no ecrã utilizando a caneta tal como escreveria num papel. Ao contrário do **Letter Recognizer** e o **Block Recognizer**, pode escrever uma frase ou mais. Faça uma pausa e deixe o **Transcriber** mudar os caracteres escritos à mão para caracteres dactilografados.

1. Toque na seta ao lado do botão Painel de introdução e de seguida em **Transcriber**.
2. Escreva em qualquer lado no ecrã.

Para instruções específicas sobre como utilizar o **Transcriber**, abra **Transcriber**, e toque no ponto de interrogação no canto inferior direito do ecrã.

Para pontuar no Transcriber:

1. Toque no botão do teclado na barra de ferramentas.
2. Toque na pontuação desejada.
3. Toque no botão do teclado novamente para esconder o teclado.

Aprender a escrever no Transcriber:

1. Toque no na barra de ferramentas.
2. Aparece o ecrã **Selector de formas de letra**:

- No fundo do ecrã , seleccione o caractere que pretende explorar..
- No topo do ecrã, toque na imagem deste caractere. É lentamente re-desenhado, mostrando a sequência de escrita.
- Seleccione a frequência com que escreve o caractere utilizando esse método.

Quando terminar a selecção de todas as letras, pode guardar isto como um perfil tocando em **Ficheiro** > **Guardar**, e introduza um nome para o perfil.

Utilizar perfis

Selector de forma de letra suporta dois perfis: **Master** ou **Guest**:

- **Master** é utilizado tipicamente pelo principal utilizador do Pocket PC. Este perfil não é afectado por nenhuma das definições do utilizador **Guest**.
- **Guest** é para a utilização temporária do dispositivo por outra pessoa.

Editar e seleccionar texto

Cada programa de introdução fornece teclas de cursor para mover ao longo do texto e para retroceder para que possa fazer correcções ou inserir informação adicional. Em alternativa, pode utilizara sua caneta para fazer uma inserção.

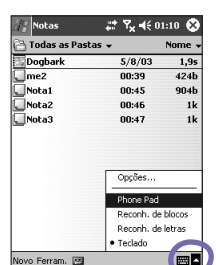
Para seleccionar texto dactilografado, arraste a caneta ao longo do texto que pretende seleccionar. Pode cortar, copiar, e colar tocando e mantendo premida nas palavras seleccionadas e de seguida tocando num comando de edição no menu de contexto, ou tocando no comando no menu **Editar**.

2.3 Phone Pad

Phone Pad é uma aplicação de painel de introdução de software (SIP) que fornece um método de introdução alternado flexível. Com ele, pode facilmente alternar entre três modos de introdução (T9, Multi-Tap, e Numeric) mais um menu de Símbolos, bastante conveniente.

Utilizar o Phone Pad

O Phone Pad pode ser activado a qualquer altura, excepto quando está no ecrã Hoje ou no modo Câmara. Para utilizar o Phone Pad, toque e mantenha premido o ícone do Teclado que é exibido perto do canto inferior direito do seu ecrã, ao lado do ícone de menu em forma triangular. De seguida seleccione **Phone Pad** do menu e abra o painel de introdução Phone Pad.



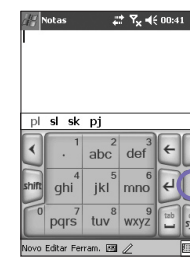
Utilizar o T9 para introduzir texto

Por predefinição, o Phone Pad está no modo T9. è a forma mais fácil e conveniente de introduzir texto em Inglês. À medida que prime os botões alfanuméricos no painel de introdução Phone Pad, o T9 tenta fazer corresponder as letras que seleccionou com a palavra completa mais provável.

Escrever uma palavra: Simplesmente toque no teclado numérico.

Para inserir uma palavra no ecrã da aplicação actual:

1. Toque em qualquer palavra na lista de palavras
2. Toque na tecla de espaço.
3. Seleccione uma palavra e toque no introduzir para inserir a palavra.



Introduzir um número:

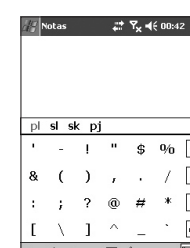
1. Toque e mantenha premida a tecla do número no painel de introdução.
2. Ou, toque no botão t9 para mudar o modo numérico. De seguida toque no número ou números desejados.

Inserir um espaço: Toque e mantenha premida a tecla de espaço.
Para deslocar a lista de palavras: Toque nas setas directa/esquerda.

Introduzir uma letra maiúscula: Toque na tecla **Shift**.

Adicionar símbolos:

1. Toque na tecla **1** para exibir os símbolos utilizados mais frequentemente no ecrã.
2. Ou, toque na tecla **Sim** para ver todos os símbolos. De seguida, toque nos desejados para introduzir na lista de palavras ou ecrã da aplicação



Utilizar o modo Multi-Toque para introduzir texto

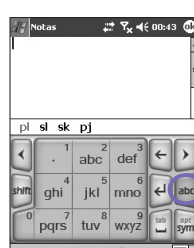
Ao contrário do modo de introdução T9, o modo de introdução Multi-Toque não irá procurar todas as combinações possíveis de letras ou tentar adivinhar a completação da palavra. Precisa de introduzir manualmente todas as letras para formar as palavras.

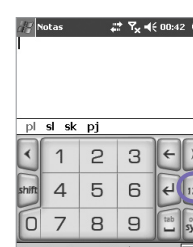
Por exemplo:
Se desejar introduzir duas letras "**d**" consecutivas, toque na teclas **3def** uma vez, espere um segundo, e de seguida toque novamente para introduzir o segundo "**d**." Ou, se desejar introduzir o "**e**" na lista de palavras, deve tocar a tecla **3def** duas vezes rapidamente para que o "**e**" seja reconhecido, ou toque três vezes rapidamente para introduzir a letra "**f**."

Introduzir números

Quando o **123** é indicado como o modo de introdução, sempre que premir um botão numérico no painel de introdução, o respectivo número é visualizado no painel da lista de palavras.

Depois de ter introduzido os números desejados, toque no botão **Introduzir** para inserir o(s) número(s) no ecrã. Ou, se desejar adicionar um espaço depois de o(s) número(s) serem exibidos, toque no botão **Espaço**.



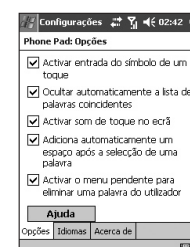


Opções do Phone Pad

Esta função permite seleccionar várias opções para o Phone Pad. Pode chamar o ecrã das opções do Phone Pad das seguintes formas:

- Toque e mantenha premido o botão **opç/sim** no Phone Pad.
- Toque no ícone triangular no canto inferior direito do ecrã. Abre-se um menu que contém as **Opções** de comando. Seleccione **Opções** do menu. Seleccione o Phone Pad como o método de introdução, e de seguida toque no botão **Opções**.
- Seleccione **Menu Iniciar** > **Definições** > separador **Pessoal** > **Introduzir**.

As opções disponíveis do Phone Pad são:



- **Activar a introdução de símbolos por um toque**

  Marque esta caixa para seleccionar um símbolo de cada vez.

- **Ocular automaticamente a lista de palavras coincidente**

  Marque esta caixa de selecção para ocultar a lista de palavras depois de ter seleccionado uma palavra.

- **Activar som de toque no ecrã**

  Marque esta caixa de selecção para executar um som cada vez que tocar numa tecla no Phone Pad.

- **Adicionar automaticamente um espaço após a selecção de uma palavra**

  Marque esta caixa de selecção para adicionar um espaço automaticamente no fim de cada palavra, depois de introduzir uma palavra.

- **Activar o menu pendente para eliminar palavras definidas pelo utilizador**

  Marque esta opção para exibir um menu pendente sempre que tocar numa palavra que está na base de dados do utilizador.

2.4 Escrever no ecrã

Em qualquer programa que aceita escrita, como por exemplo no **Notas**, e no separador **Notas** no **Calendário**, **Contactos**, e **Tarefas**, pode utilizar a sua caneta para escrever directamente no ecrã. Escreva como no papel. Pode editar e formatar o que escreveu e converter mais tarde a informação para texto dactilografado.

Toque no botão da caneta para mudar para o modo de escrita. Esta acção exibe linhas no ecrãs para ajudar na escrita. Alguns programas que aceitam escrita podem não ter o botão da caneta. Consulte o manual de cada programa em particular para encontrar a forma de mudar para o modo de escrita.

Seleccionar o modo de escrita

Se pretende editar ou formatar a escrita, seleccione primeiro o texto.

1. Toque novamente na para sair do modo de escrita. Isto ajuda a seleccionar o texto escrito mais facilmente.
2. Toque e mantenha premida a caneta ao lado do texto que pretende seleccionar até que apareça o ponto de inserção.
3. Sem levantar, arraste a caneta ao longo do texto que pretende seleccionar.

Se acidentalmente escrever no ecrã, toque em **Editar, Anular**, e tente novamente.

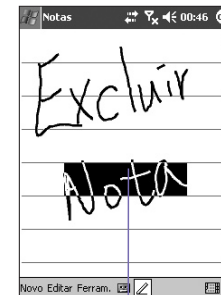
Pode cortar, copiar e colar texto escrito à mão da mesma forma que faz com o texto dactilografado: toque e mantenha premidas a palavras seleccionadas e de seguida toque num comando de edição no menu pendente ou toque no menu **Editar**.

Converter escrita para texto:

1. Na nota de escrita, toque em **Ferramentas** e **Reconhecer** da barra de menu.
2. Se pretende converter apenas algumas palavras, seleccione-as antes de tocar em **Reconhecer** no menu **Ferramentas** (o toque e mantenha premidas as palavras seleccionadas e depois toque em **Reconhecer** no menu pendente).

Se uma palavra não for reconhecida, será deixada como escrita à mão. E se a conversão estiver incorrecta, pode seleccionar palavras diferentes a partir de uma lista de substituições ou voltar à escrita original.

Toque e mantenha premida a palavra errada (toque numa palavra de cada vez), de seguida toque em **Substituições** do menu pendente. Aparece um menu com uma lista de palavras de substituição. Toque na palavra que deseja utilizar, ou toque na escrita no topo do menu para voltar à escrita original.



O texto escrito é convertido para texto dactilografado

Sugestões para um bom reconhecimento:

1. Escreva ordenadamente.
2. Escreva nas linhas e desenhe garrafas a baixo da linha. Escreva o traço do "t" e as apóstrofes abaixo do topo da linha para que não sejam confundidos com a palavra de cima. Escreva os pontos finais e vírgulas acima da linha de baixo.
3. Para um melhor reconhecimento, utilize um nível de zoom de 150% ou mais elevado, para isso toque em **Ferramentas** > **Zoom** para alterar o nível de zoom.
4. Escreva as letras de uma palavra próximas e deixe grandes espaços entre as palavras para que o dispositivo possa identificar onde começam e acabam as palavras.
5. Palavras hifenizadas, palavras estrangeiras que usem caracteres especiais como por exemplo acentos e alguma pontuação não podem ser convertidas.

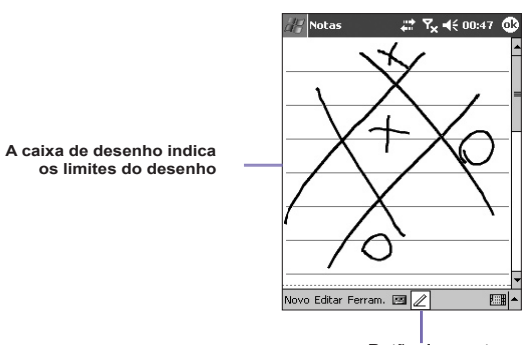
Se editar ou adicionar uma palavra depois de tentar reconhece-la, a nova escrita não será incluída se tentar reconhece-la novamente.

2.5 Desenhar no ecrã

Pode desenhar no ecrã da mesma forma que escreve no ecrã. A diferença entre escrever e desenhar no ecrã é a forma como selecciona os itens e como eles podem ser editados. Por exemplo, desenhos seleccionados podem ser redimensionados, enquanto que a escrita não pode.

Criar um desenho:

Cruze três linhas de régua no seu primeiro traço. Aparece uma caixa de desenho. Traços subsequentes dentro, ou tocando, a caixa de desenho torna-se parte do desenho. Desenhos que não ultrapassem três linhas de régua serão tratados como escrita.



Seleccionar um desenho:

Se pretende editar ou formatar um desenho, deve seleccioná-lo primeiro.

1. Mantenha premida a caneta no desenho até que a identificação de selecção apareça. Para seleccionar vários desenhos, tire a selecção do botão da caneta e de seguida arraste para seleccionar os desenhos que deseja.

2. Pode cortar, copiar, e colar tocando e mantendo premidos os desenhos seleccionadas e de seguida tocando num comando de edição no menu de contexto, ou tocando no comando no menu **Editar**. Para redimensionar o desenho, certifique-se que o botão da caneta não está seleccionado e arraste a ferramenta de selecção.

Para alterar o nível de zoom para que seja mais fácil trabalhar ou visualizar o seu desenho, toque em **Ferramentas** e de seguida seleccione o nível de zoom.

2.6 Gravar uma mensagem

Em qualquer programa onde possa escrever ou desenhar no ecrã, pode também capturar rapidamente pensamentos, lembretes e números de telefone gravando uma mensagem. Em **Calendário, Tarefas,** e **Contactos,** pode incluir uma gravação no separador **Notas**.

No programa **Notas**, pode criar uma gravação autónoma ou pode incluir uma gravação numa nota escrita. Se desejar incluir a gravação numa nota, abra primeiro a nota.

No programa **Mensagens**, pode também adicionar uma gravação a uma mensagem de E-mail.

Criar uma gravação:

1. Para adicionar uma gravação a uma nota, abra a nota antes de gravar. Toque no menu **Iniciar** > **Programas** > **Notas**.

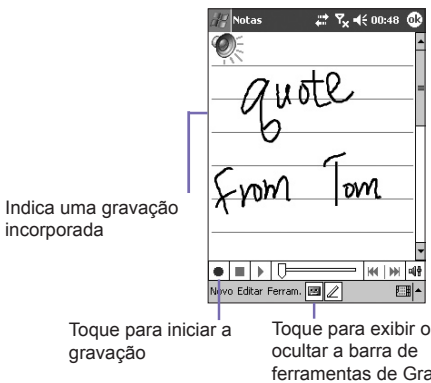
2. Se não existir numa barra de ferramentas **Gravar/Reproduzir**, toque em .

3. Coloque o dispositivo de microfone perto da sua boca ou outra fonte de som.

4. Para iniciar a gravação, toque em . Irá ouvir um sinal sonoro.

5. Para parar a gravação, toque em . Serão ouvidos dois sinais sonoros. A nova gravação aparece na lista de nota ou como um ícone incorporado.

6. Para reproduzir a gravação, toque na nota aberta ou toque na gravação na lista da nota.



Pode também chamar a barra de ferramentas **Gravar/Reproduzir** tocando no botão **Gravar**, que é o primeiro botão do topo do lado esquerdo do seu Pocket PC.

Para criar rapidamente uma gravação, mantenha premido o botão **Gravar**. Quando ouvir o sinal sonoro, inicie a sua gravação. Solte o botão quando tiver terminado.

A nova gravação é guardada na nota aberta ou como uma gravação autónoma, se não estiver aberta nenhuma nota.

Modulação por impulsos codificados (**PCM**) fornece ligeiramente melhor qualidade de som. Contudo, as gravações **PCM** podem precisar 50 vezes mais espaço de armazenagem do que as gravações de **Voz de telemóvel. PCM** não pode ser utilizado para criar gravações que estão incorporadas em notas.

Mudar formatos de gravação

Na lista da nota, toque em **Ferramentas** > **Opções**> a ligação **Opções de introdução globais** (no fundo da página).

Voz de telemóvel é um codec áudio de 2.4 KB (compressor/descompressor). É o formato recomendado porque fornece uma boa gravação de voz e ocupa menos espaço de armazenagem do que o **PCM**.

2.7 Localizar informação

A função Localizar no seu Pocket PC Phone ajuda-o a localizar rapidamente a informação que necessita.

1. Toque no menu **Iniciar** > **Programas** >**Localizar**.
2. Em **Localizar**, introduza o nome do ficheiro, palavra, ou outra informação que deseje procurar. Se já procurou por este item antes, toque na seta **Localizar** e seleccione o item da lista.
3. Para ajudar a refinar a sua pesquisa, seleccione um tipo de dados em **Tipo**.
4. Toque em **Ir**. A pasta **Meus documentos** e sub-pastas são pesquisadas.
5. Na lista de **Resultados**, toque no item que deseja abrir.

Para localizar facilmente informação que está a ocupar espaço de armazenamento no seu dispositivo, seleccione **Mais do que 64 KB em Tipo**.

Capítulo 3

Utilizar o seu Pocket PC Phone

3.1 Acerca do seu Pocket PC Phone
3.2 Efectuar uma chamada
3.3 Marcação inteligente
3.4 Receber uma chamada
3.5 Opções das chamadas de entrada
3.6 Informações dos contactos
3.7 Fotos do contactos
3.8 Informações adicionais sobre as chamadas
3.9 Segurança do seu Pocket PC Phone

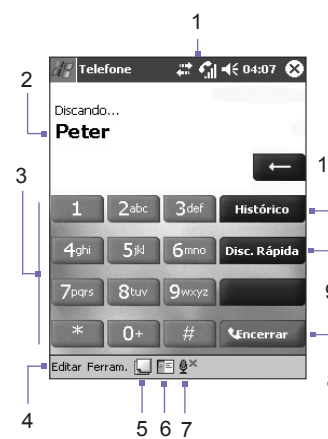
3.1 Acerca do seu Pocket PC Phone

À semelhança de um telemóvel padrão, pode utilizar o seu **Pocket PC Phone** para registar chamadas e enviar mensagens **SMS**. Também pode efectuar notas enquanto fala, marcando directamente a partir de **Contactos** e transferir facilmente os contactos entre o seu cartão **SIM** e a memória RAM do seu dispositivo.

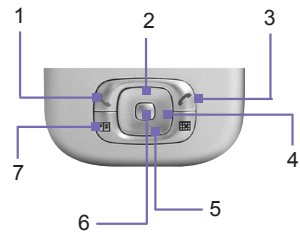
O Ecrã Marcador do telefone

Para aceder ao **Ecrã Marcador do telefone,** prima o menu **Iniciar > Telefone,** ou prima no seu Pocket PC Phone. A partir deste ecrã, Pode aceder a **Histórico de chamadas, Marcação rápida** e a **Definição do telefone**. As informações sobre o estado do sinal e os ícones que o informam sobre a sua chamada incluem:

1. Indica a intensidade do sinal.
2. O nome de contacto do número que está a marcar é visualizado aqui.
3. Teclado do ecrã sensível ao toque.
4. Apagar, copiar ou colar números.
5. Prima para efectuar uma nota durante a chamada.
6. Prima para seleccionar o seu contacto a partir da lista **Contactos**.
7. Prima para tirar o som de uma chamada.
8. Prima para terminar uma chamada.
9. Armazena os números mais marcados.
10. Apresenta todo o histórico, incluindo as chamadas recebidas, efectuadas e não atendidas.



O controlo de navegação e marcar



1. **Ecrã Marcador do telefone:** Prima para activar o Ecrã Marcador do telefone.

   Atender uma chamada: Prima para atender uma chamada recebida.

   Mãos livres: Durante uma chamada, prima para LIGAR ou DESLIGAR o modo mãos livres.

   Marcar: Prima para marcar um número de telefone.

2. **Deslocar para cima:** Prima para se deslocar para cima através de uma lista ou entrar no Histórico de chamadas.

3. **Terminar chamada:** Prima para terminar uma chamada ou uma ligação **GPRS.**

4. **Histórico de chamadas:** Depois de abrir o **Ecrã Marcador do telefone,** prima para entrar no **Histórico de chamadas.**

5. **Deslocar para baixo:** Prima para se deslocar para baixo numa lista.

6. **Tecla Acção:** Prima para seleccionar um item do menu, ou para entrar na **Marcação rápida.**

7. **Marcação rápida:** Depois de abrir o **Ecrã Marcador do telefone,** prima para entrar na **Marcação rápida.**

Introduzir o seu PIN

A maior parte dos cartões SIM estão predefinidos com um **PIN (Personal Identification Number)**. Este PIN é fornecido pelo seu operador, e tem de o introduzir sempre que utiliza o seu dispositivo. (Para mais informações sobre a instalação do cartão **SIM** no seu Pocket PC Phone, veja as figuras no ***Guia de Iniciação Rápida.***)

1. Introduza o **PIN** predefinido atribuído pelo seu operador.

2. Prima o botão **Enter**.

Se inserir o seu **PIN** incorrectamente três vezes, o cartão **SIM** será bloqueado. Neste caso, pode desbloqueá-lo através do código **PIN Unblocking Key (PUK)** do seu operador.

Verificar a sua ligação

Por predefinição, o seu Pocket PC Phone liga automaticamente à rede do seu operador logo após inserir um cartão **SIM** e de ter introduzido o código **PIN** necessário. O ícone indica que está ligado à rede de um operador ou de um fornecedor associado. Um sinal de intensidade total é indicado através de . À medida que a intensidade do sinal diminui, o mesmo acontece ao número de barras no ícone. Se não existirem barras indica que não há sinal.

AVISO LEGAL: Em muitos países é obrigatório por lei desligar o telefone a bordo de um avião. Ao desligar o seu Pocket PC Phone não desliga o funcionamento do mesmo. Tem de activar o **Modo de vôo** para desligar a ligação à rede sem fios.

Activar o Modo de vôo

Para DESLIGAR a sua ligação sem fios a uma rede activa, pode mudar o modo de ligação do seu telefone para o **Modo de voo**. Pode **Activar** ou **Desactivar** o **Modo de voo** mantendo o seu Pocket PC Phone LIGADO.

1. Durante a utilização de qualquer programa no seu Pocket PC Phone, prima na barra de título na parte superior do visor do telefone.
2. Prima a opção **Activar modo de vôo** ou **Desactivar modo de vôo** na caixa de diálogo de contexto.
3. Seleccione **Desactivar modo de voo** para receber chamadas.

Pode utilizar qualquer programa no seu dispositivo durante uma chamada. Para mudar rapidamente outra vez para o **Ecrã Marcador do telefone**, prima ,ou prima o menu **Iniciar > Telefone.**

Ajustar o volume do telefone:

1. Durante uma chamada, prima ou prima os botões de volume na parte lateral do seu dispositivo.
2. Pode seleccionar o volume do telefone (toque) ou o volume do dispositivo (níveis de notificação e MP3) no menu de contexto.
3. Se seleccionar o Modo de vibração, o símbolo aparecerá na barra de título na parte superior do visor do telefone.
4. Para desligar o volume escolha a opção **Desact**.

TPara ajustar o volume de conversação, tem de o fazer durante uma chamada. Ao ajustar o volume para outras utilizações, irá afectar os níveis de som de toque, notificação e MP3.

3.2 Efectuar uma chamada

Com o seu Pocket PC Phone, pode efectuar uma chamada a partir do **Marcador**, dos **Contactos**, da **Marcação rápida,** do **Histórico de chamadas** e do **Gestor de SIM.**

Efectuar uma chamada a partir do Marcador

O método mais directo é através da utilização do teclado do **Telefone**.

1. Prima para abrir o ecrã do marcador.
2. Marque o número no teclado, a seguir prima o botão **Falar** ou prima .

Espaçamento e eliminar

Se marcar um número errado, pode retroceder premindo a tecla de seta para trás para eliminar os números individuais, um de cada vez. Também pode eliminar todos os números na janela premindo **Editar > Apagar** a partir do ecrã Marcador.

Efectuar uma chamada a partir dos Contactos

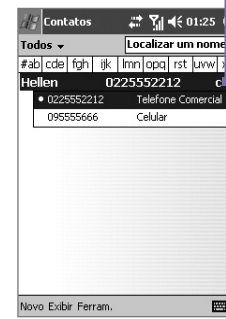
Pode efectuar uma chamada a partir dos **Contactos** das seguintes formas:

- Prima o botão **Contactos** no canto superior esquerdo do seu Pocket PC Phone.
- Localize o contacto e prima duas vezes o botão (uma vez para enviar para o ecrã do marcador e outra vez para chamar).
- Prima na parte inferior do ecrã Marcador. Isto abre os **Contactos**. Seleccione um contacto na lista de contactos e prima duas vezes.

Um número de contexto logo após premir o botão irá chamar **Telef. do emprego** por predefinição. Contudo, pode personalizá-lo para em vez disso apareça o número do telemóvel ou o Correio electrónico.

- Na lista **Contactos**, prima o **w** na coluna da direita ao lado do contacto que pretende personalizar. Um menu de contexto irá exibir os números de telefone e os endereços de correio electrónico para este contacto com um ponto ao lado do número prioritário.
- No menu de contexto, seleccione uma prioridade. Se seleccionar um número de telemóvel, deve parecer um **m** na coluna da direita ao lado do contacto.
- Quando premir o botão Esquerda ou Direita no controlo de navegação, o número do contacto seleccionado no ecrã irá mudar, exibindo o número do telemóvel, o número do emprego ou o endereço de correio electrónico.

Prima o w aqui para visualizar imediatamente todos os números de telefone e endereços de correio electrónico para este contacto



Efectuar uma chamada a partir do Histórico de chamadas:

1. No modo do ecrã Marcador, prima **Histórico**, ou prima simplesmente o botão Direita no controlo de navegação.
2. Localize os detalhes das chamadas, seleccionando primeiro a categoria na qual se encontra arquivado. Por exemplo, se estiver em **Todas as chamadas**, seleccione **Todas as chamadas** a partir do menu pendente no canto superior esquerdo.
3. Utilize o controlo de navegação para localizar o número e a seguir prima ou o ícone à esquerda do número para o qual pretende telefonar.

Os ícones do Histórico de chamadas incluem:

Chamadas recebidas. Chamadas efectuadas. Chamadas não atendidas.

Efectuar uma chamada a partir da Marcação rápida

Crie a **Marcação rápida** para marcar os números que utiliza com mais frequência através de um único toque. O número já deve existir nos **Contactos** antes de criar uma entrada na **Marcação rápida**.

1. A partir do teclado do Telefone, prima Disc. Rápida **> Novo**.
2. Introduza o número e o telefone do contacto pretendido.
3. No campo Localização, prima as setas Para cima/Para baixo **para seleccionar uma localização disponível para atribuir como a nova entrada da** Marcação rápida. (a primeira localização da Marcação rápida encontra-se reservada para o seu correio de voz).

O memorizar a posição de um número na lista **Marcação rápida,** pode marcar o número mantendo premida a o número da sua posição. Por predefinição, a função **Localização** mostrar-lhe-á a posição seguinte disponível no ecrã de definição da **Marcação rápida**. Se pretender colocar um número numa posição que já se encontra ocupada, o novo número substituirá o número já existente.

Sugestões para utilizar a Marcação rápida

Para criar uma entrada de **Marcação rápida** a partir dos **Contactos**, mantenha premido o nome do contacto> **Adicionar a Marcação rápida** > Setas **Para cima/Para baixo** para seleccionar uma localização disponível para atribuir como a nova entrada de marcação rápida.

Para eliminar uma entrada da **Marcação rápida**, vá à lista **Marcação rápida**, mantenha premido o nome do contacto na caixa à direita do número de marcação rápida atribuído e a seguir prima **Eliminar**.

Verificar o seu correio de voz

Por predefinição, a primeira localização da **Marcação rápida** é a sua caixa de correio de voz. Quando insere o cartão **SIM** no seu Pocket PC Phone, ele detecta e define automaticamente, por predefinição, o número da caixa do correio de voz do seu fornecedor de serviços.

O Ecrã **marcador do telefone,** prima Disc. Rápida ou prima o botão **Esquerda** no controlo de navegação, seleccione 1 **Correio de voz e prima** .

Efectuar uma chamada a partir do gestor de SIM

O Gestor de SIM permite-lhe ver o conteúdo do seu cartão SIM, transferir os contactos para **Contactos** no seu Pocket PC Phone no seu dispositivo e fazer uma chamada a partir do cartão SIM.

1. Prima a tecla Menu Iniciar> **Programas** > Gestor de **SIM**. Aguarde o carregamento do conteúdo do seu cartão **SIM**.

2. Prima e mantenha premido o nome ou o número do telefone da pessoa com quem deseja falar e depois seleccione **Chamar** no menu de contexto.

3.3 Marcação inteligente

Marcação inteligente é uma aplicação que torna mais fácil a marcação de um número de telefone no seu Pocket PC Phone Edition. A Marcação inteligente pesquisa as entradas da Agenda telefónica no cartão SIM e nos Contactos do Pocket, assim como os números no Histórico de chamadas (Recebidas, Efectuadas ou Não atendidas). Assim que começar a introduzir números, a Marcação inteligente começa a procurar coincidências e lista-as na janela da Marcação inteligente, na área superior esquerda do seu ecrã. As orientações Retrato e Paisagem são suportadas.

Iniciar a Marcação inteligente

A Marcação inteligente começa a ser executada automaticamente em conjunto com o Microsoft Phone Dialer, assim que começar a marcar um número.

Para abrir o ecrã Telefone,

- Seleccione **Telefone** no Menu Iniciar,
- Ou prima o botão **Falar**.

Prima o primeiro dígito do número que pretende marcar. A janela da Marcação inteligente aparece na área superior esquerda do ecrã Telefone.

Como é que a coincidência de números funciona

A Marcação inteligente começa a procurar os números que coincidem com a sequência que introduziu até ao momento. Procura coincidências no seu cartão SIM, nos Contactos do Pocket e no Histórico de chamadas. A procura de coincidências é efectuada de acordo com o número e a letra associados ao botão seleccionado no teclado.

Cada ver que introduzir outro dígito ou eliminar um dígito, a pesquisa é renovada e o resulta é novamente exibido. A lista pode incluir número de telefone e/ou nomes de Contactos associados às sequências de números coincidentes.

Efectuar uma chamada ou enviar uma mensagem de texto

Para procurar o resultado depois de introduzir alguns dígitos,

- Prima ou , localizados no lado direito da lista de resultados.
- Ou prima os botões para cima/para baixo no controlo de navegação.

O contacto seleccionado é realçado a cinzento.

Para ver mais contactos coincidentes, prima .

Para chamar o contacto seleccionado,

- Prima o botão **Chamar** no controlo do Telefone.
- Ou prima o botão **Falar/Enviar**.

Se for exibido um número do contacto, este contacto possui mais do que um número de telefone. Para chamar o contacto seleccionado através de um número de telefone diferente,

- Mantenha premido o contacto seleccionado para visualizar um menu de contexto, a seguir prima o número de telefone pretendido para chamar.
- Ou prima os botões **Esquerda**/**Direita** no controlo de navegação para seleccionar o número de telefone pretendido, a seguir prima o botão **Falar** no controlo do Telefone ou prima o botão **Falar/Enviar** para chamar.

Para enviar uma mensagem de texto para o contacto seleccionado, mantenha premido o contacto seleccionado para visualizar um menu de contexto e a seguir prima **Enviar mensagem de texto.**

Para ver ou editar as informações detalhadas do contacto seleccionado (apenas contactos armazenados em Contactos),

- Mantenha premido o contacto seleccionado para visualizar um menu de contexto, a seguir prima o nome do contacto.
- Ou prima o botão **Acção**.

Opções da Marcação inteligente

Este recurso permite-lhe seleccionar várias opções para a Marcação inteligente. Pode abrir o ecrã das Opções da Marcação inteligente seleccionando **Ferramentas > Opções da Marcação inteligente** a partir do ecrã Telefone.

Esta é a lista das opções da Marcação inteligente:

Activar a marcação inteligente	Assinale esta caixa para activar automaticamente a marcação inteligente sempre que efectuar uma chamada.
Activar arrastar-deslocar	Seleccione esta caixa para se deslocar através da lista de itens coincidentes.
Activar duplo clique para marcação	Seleccione esta caixa para chamar um número a partir da lista premindo-o duas vezes.
Mostrar números no formato padrão	Seleccione esta caixa para visualizar números formatados com caracteres padrão como o hífen, o parêntesis e o espaço.
Percorrer unidade	Seleccione para percorrer por **Uma linha, Meia página** ou **Uma página**. Esta opção afecta apenas os botões e

3.4 Receber uma chamada

Atender uma chamada recebida

Quando recebe uma chamada telefónica, aparece uma mensagem, que lhe dá opção de atender ou ignorar a chamada recebida.

1. Prima **Atender** ou prima .

2. Prima **Ignorar** ou prima para silenciar o telefone e rejeitar a chamada. Isto pode encaminhar a chamada para o seu correio de voz, dependendo o seu fornecedor de serviços.

Terminar uma chamada

Assim que uma chamada recebida ou efectuada estiver a decorrer, pode premir , ou prima no ecrã Marcador para desligar.

3.5 Opções das chamadas de entrada

Colocar uma chamada em espera

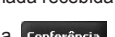
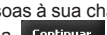
O seu Pocket PC Phone informa-o quando tem outra chamada recebida e proporciona-lhe a opção de rejeitar ou aceitar a chamada. Se aceitar, pode escolher alternar entra os dois autores das chamadas, ou configurar uma chamada em conferência entre as três partes.

1. Prima **Atender** para aceitar a 2ª chamada e colocar a 1ª em espera.
2. Para terminar a 2ª chamada e regressar à 1ª, prima ou .

Trocar as chamadas

Pode escolher alternar entre 2 dois autores de chamadas premindo .

Configurar chamadas em conferência:

1. Coloque uma chamada em espera, marque um 2º número e aguarde que seja atendido. Ou, aceite uma 2ªa chamada recebida quando já estiver a decorrer uma chamada.
2. No ecrã que parece prima  .
3. Se a ligação em conferência for bem sucedida, a palavra Conferência **aparece na parte superior do ecrã Marcador do telefone.**
4. Para adicionar mais pessoas à sua chamada em conferência, prima introduza o número e a seguir prima  para regressar e continuar.

Efectuar notas durante uma chamada

Independentemente de efectuar chamadas a partir do **Marcador do telefone**, dos **Contactos**, do **Histórico de chamadas**, da **marcação rápida** ou do **Gestor de SIM,** pode efectuar notas durante uma chamada. Depois de terminar a nota, será guardada como um anexo à sua chamada numa das pastas do **Histórico de chamadas.**

Escrever uma nota:

1. Durante uma chamada, prima simplesmente o ícone na parte inferior do ecrã.
2. Utilize qualquer um dos métodos de introdução para registar a sua nota e prima **OK**. Pode concluir a sua nota durante ou após a chamada.

Visualizar uma nota:

1. Na lista Histórico de chamadas, mantenha premido o número pretendido e prima Ver nota no menu de contexto. O ícone indica uma nota.
2. Ou, vá a Notas **e prima o nome do ficheiro na lista**. (Para mais informações, consulte o Capítulo 2).

Activar o modo Mãos livres

O seu dispositivo possui um modo mãos livres que permite falar sem utilizar as mãos e que outras pessoas ouçam a conversa.

1. Aguarde até o telefone estar a tocar.
2. Mantenha premida a tecla até o modo mãos livres ficar ACTIVADO e o ícone aparecer na barra de estado.
3. Para DESACTIVAR o modo mãos livres, mantenha premida a tecla novamente.

AVISO: Para evitar danos auditivos, não deixa o seu Pocket PC Phone no modo mãos livres e segure-o em frente ao seu ouvido.

Retirar o som de uma chamada

Pode retirar o som ao seu microfone para que possa ouvir o autor da chamada sem ser ouvido. No teclado do Marcador do telefone, prima para retirar som de uma chamada ou para o colocar novamente.

3.6 Informações dos contactos

Os Contactos podem ser importados das seguintes formas:

- A partir do seu cartão **SIM**: Utilize o seu cartão **SIM** no seu Pocket PC Phone e outro dispositivo; enquanto utilize o outro dispositivo, cria um ou mais contactos novos no cartão **SIM**.
- A partir do Histórico de chamadas: É possível encontrar números de novos contactos nas chamadas recebidas e efectuadas.

Porquê importar contactos?

- Faça uma cópia de segurança dos números do seu SIM para o Pocket PC Phone.
- Quando configurar os números da Marcação rápida, deve basear-se nos contactos existentes em Contactos, não no cartão SIM.
- Ao criar contactos em Contactos, cria registos mais detalhados.
- Quando utilizar Fotos dos Contactos, os dados dos contactos projectar as fotos existentes em Contactos.

Gestor de SIM

Como criar um contacto SIM:

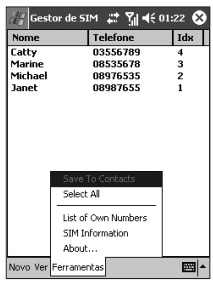
1. Para abrir o Gestor de **SIM**, prima Menu Iniciar > **Programas** > Gestor de **SIM**. Aguarde o carregamento do conteúdo do seu cartão **SIM**.
2. Após o conteúdo do SIM ter sido carregado, prima **Novo**.
3. Introduza o Nome e o Telefone **e prima Adicionar**.

Transferir contactos do SIM para Contactos:

No Gestor de SIM, prima **Ferramentas > Seleccionar tudo > Guardar em Contactos.** Mantenha premido o centro do controlo de navegação quando u contacto tiver sido seleccionado ou mantenha premido um contacto na lista. Seleccione **Guardar em Contactos** a partir do menu de contexto.

Guardar os seus números privados

Pode escolher guardar os seus números de telefone pessoais num ecrã separado no **Gestos de SIM.**



1. Prima Menu Iniciar > **Programas** > Gestor de **SIM > Ferramentas > Lista de números privados.**
2. Adicione um número ao ecrã e prima **OK**.

Histórico de chamadas

Prima Histórico no ecrã do telefone para ver a lista do histórico de chamadas.

Adicionar um número de telefone do Histórico de chamadas a Contactos:

1. Localize os detalhes da chamada que prende adicionar.
2. Mantenha premido a caneta ou mantenha premido o botão central do controlo de navegação. Seleccione **Guardar em Contactos** no menu de contexto que aparece.
3. No ecrã **Guardar em Contactos,** adicione mais detalhes do contacto e prima o centro do controlo de navegação ou prima **OK**.

Os detalhes da chamada no **Histórico de chamadas** serão corrigidos e visualizados por baixo do nome, não do número de telefone, quando o contacto for criado.

Visualizar detalhes de chamadas

Toque no canto superior esquerdo do ecrã e seleccione uma categoria a partir do menu pendente. As chamadas são divididas em categorias da seguinte forma:

- Todas as chamadas: Apresenta todas as chamadas efectuadas e recebidas por ordem cronológica.
- **Não atendidas** : Apresenta as chamadas que não foram atendidas.
- **Efectuadas** **:** apresenta as chamadas efectuadas a partir do telefone.
- **Recebidas** : Apresenta as chamadas efectuadas para o telefone.
- **Por autor de chamada:** Lista os autores das chamadas por ordem alfabética.

Visualizar a duração da chamada:

Vá a **histórico de chamadas**, localize a chamada e prima uma vez sobre o tempo da chamada.

Eliminar chamadas individuais:

Mantenha premida a caneta sobre a chamada a eliminar. Seleccione **Eliminar** a partir do menu de contexto.

Eliminar todas as chamadas:

Prima **Ferramentas > Eliminar todas as chamadas.**

Limitar o tamanho do Histórico de chamadas:

Prima Histórico **> Ferramentas > Temporizadores** e a seguir a caixa **Eliminar itens do Histórico de chamadas com mais de.** No menu pendente, seleccione um período de tempo e prima **OK.**

3.7 Fotos do contactos

As **Fotos dos contactos** tornam o seu Pocket PC Phone mais divertido e prático. Permite-lhe atribuir fotos estáticas ou animadas a entradas nos seus **Contactos**. Enquanto uma pessoa lhe telefona (a quem atribui anteriormente uma foto em **Fotos dos contactos**), essa foto irá aparecer no ecrã da chamada recebida do seu Pocket PC Phone. Utilize o conjunto de recursos disponível para visualizar as fotos com o tamanho, a posição e o modelo animado que pretende.

Criar a foto de um novo contacto:

1. Prima **Menu Iniciar > Programas > Fotos dos contactos.**
2. Seleccione um contacto da lista ou crie um contacto novo premido **Editar > Novo.** As **Fotos dos contactos** que aqui se encontram espelham completamente as fotos em **Contactos**.
3. Prima **Editar > Atribuir foto..**.
4. Prima o campo ao lado de Tipo para seleccionar o tipo de ficheiros que pretende listar, isto é, **jpeg, bmp, gif** ou todos > ao lado de Localizar em: para seleccionar a localização de um ficheiro. Pode utilizar ficheiros J**PEG, BMP, still GIF,** ou **GIF animado** para as suas **Fotos do contactos**.
5. Prima um ficheiro de imagens, a seguir **OK** e **OK** novamente até regressar ao ecrã **Fotos do contactos.** Pode ver a foto na parte inferior do ecrã.

Para pré-visualizar e ajustar as configurações:

No passo 5 acima descrito, depois de premir **OK** uma vez, irá chegar ao ecrã de pré-visualização e exibição das configurações. Em **Configurações de exibição** pode:

1. Adicione estilo extra atribuindo um modelo à foto. Encontram-se incluídos alguns modelos de amostra de Fotos dos Contactos (modelos gráficos animados que podem enquadrar as suas fotos atribuídas) no seu Pocket PC Phone na pasta **Os meus documentos\Modelos.**
2. Escolha a forma como pretende que a foto seja ajustada à janela.
3. Se a foto for mais pequena que a janela, aumente-a.
4. Escolha um tamanho e uma posição para a foto.
5. Veja todas estas alterações premindo **Pré-visualização.**

Ícones da Barra de ferramentas

A Barra de ferramentas proporciona uma forma simples para seleccionar os comandos utilizados com mais frequência. Da esquerda para a direita, as funções dos ícones barra de ferramentas são:

	Criar a entrada de um novo **Contacto** (o mesmo que **Novo**... no Menu Editar).
	Modificar dados para a entrada do **Contacto** seleccionado (o mesmo que **Editar**... no Menu **Editar**).
	Eliminar a entrada do **Contacto seleccionado** (o mesmo que **Eliminar**... no Menu Editar).
	Atribuir uma **Identificação por fotografia** à entrada de um **Contacto** (o mesmo que **Atribuir foto**... no Menu **Editar**).
	Remover a atribuição de uma **Identificação por fotografia** (o mesmo que **Não atribuir foto** no Menu **Editar**).
	Atribuir um tom de toque à entrada de um **Contacto** (o mesmo que **Atribuir toque**... no Menu **Editar**).
	Remover a atribuição de um tom de toque (o mesmo que **Não atribuir toque** no Menu **Editar**).
	Pré-visualizar a actual atribuição de **Foto/modelo** (o mesmo que **Pré-visualizar**... no Menu Ver).
	Abre a "**Vista detalhada**" para a entrada actual (o mesmo que **Propriedades**... no Menu **Ver**).

Para atribuir uma foto a partir da câmara:

1. Prima **Menu Iniciar > Programas > Fotos dos contactos.**
2. Seleccione um contacto da lista ou crie um contacto novo premido **Editar, a seguir Novo.** As Fotos dos contactos que aqui se encontram espelham completamente as fotos em Contactos.
3. Prima **Editar e a seguir Atribuir foto a partir da câmara.**
4. Depois de tirar a fotografia, regressará ao ecrã Exibição de configurações e **Pré-visualização.**

Para não atribuir uma foto:

1. Prima **Menu Iniciar > Programas > Fotos dos contactos.**
2. Seleccione a entra de um contacto existente que pretenda remover.
3. Prima **Editar** > a seguir **Não atribuir foto.** Prima sim na caixa de contexto.

Para ver os seus contactos através da foto:

1. Prima **Menu Iniciar > Programas > Fotos dos contactos.**
2. TPrima o ícone Vista do marcador. Ou, prima **Ver > Vista de marcador por foto.**

No modo **Vista de marcador por foto**, o **Menu Ver** contém três comandos adicionais que lhe permitem especificar o tamanho das imagens em miniatura: **Miniaturas grandes, Miniaturas normais e Miniaturas pequenas**. Pode introduzir a **Vista detalhada da foto do contacto** utilizando um dos três métodos que se seguem:

- seleccione a entrada de **Contacto > Propriedades**... no Menu Ver.
- Seleccione a entrada do **Contacto** pretendido > **o ícone Propriedades..**. na Barra de ferramentas.
- Seleccione a entrada do **Contacto** pretendido > o botão Acção no seu Pocket PC Phone.
- Prima duas vezes a entrada de um contacto.

Para desactivar a exibição de fotos durante uma chamada recebida:

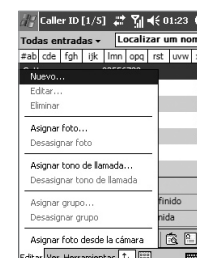
1. Prima **Menu Iniciar > Programas > Fotos dos contactos.**
2. Prima **Ferramentas > Opções**. Anule a selecção da caixa **Mostrar a foto durante a chamada recebida ou em espera.** (A Identificação por foto para cada contacto continua a ser visualizada na lista Contactos).

Para gerir os seus grupos

Pode criar um novo grupo, mudar o nome, eliminar e atribuir e anular a atribuição de uma foto a um grupo premindo **Ferramentas > Gerir grupo.**

Para atribuir um contacto a um grupo:

1. Prima **Menu Iniciar > Programas > Fotos dos contactos.**
2. Seleccione um contacto da lista ou crie um contacto novo premido **Editar, a seguir Novo. Os contactos** que aqui se encontram espelham completamente as fotos em **Contactos**.
3. Prima **Editar > Atribuir Grupo...**
4. Seleccione um grupo a partir da lista e a seguir prima **OK**.



Para não atribuir, prima **Não atribuir Grupo** no Menu **Editar**.

Mostrar só os nomes dos contactos

Quando a opção **Mostrar só os nomes dos contactos** é seleccionada no Menu **Ver**, só será listado o nome de cada entrada do **Contacto** (sem número de telefone ou outros dados). A **Identificação por fotografia** (se existir) continuará a ser exibida.

Estabelecer fotos predefinidas...

O ecrã **Estabelecer fotos predefinidas** permite-lhe atribuir, não atribuir e pré-visualizar identificações por fotografias predefinidas para que apareçam nas três situações seguintes:

Foto desconhecida	Esta foto é exibida sempre que o número de telefone da chamada recebida for desconhecido para o **Caller ID**, uma vez que nenhum número de telefone foi "passado" para o seu Pocket PC Phone.Isto ocorre quando a pessoa que lhe telefona bloqueia o seu número de telefone para que não seja visualizado pelo receptor ou não tenha activado a transmissão do seu Caller ID.
Foto não encontrada	Esta opção no ecrã Estabelecer fotos predefinidas permite-lhe atribuir uma **Identificação por fotografia** genérica a qualquer chamada recebida de uma pessoa cujo número não se encontra nos seus **Contactos**. Isto significa que o número de telefone da chamada recebida é conhecido, mas não possui uma entrada coincidente nos seus **Contactos**.
Foto predefinida	Esta fotografia aparece quando a chamada de recebida corresponde a uma entrada na sua base de dados de **Contactos**, mas à qual não está atribuída qualquer **Identificação por fotografia** tanto para a entrada individual nos **Contactos** como para o **Grupo** ao qual pertence.

1. Para seleccionar Estabelecer fotos predefinidas, prima **Ferramentas** > Estabelecer fotos predefinidas.
2. Assinale um círculo ao lado de uma das categorias, prima Atribuir.
3. Seleccione uma imagem, atribua configurações.

Atribuir um tom de toque

Este recurso permite-lhe atribuir tons de toque às entradas dos seus Contactos ou às entradas da sua lista telefónica no seu SIM.

1. Prima **Menu Iniciar > Programas > Fotos dos contactos.**
2. Seleccione o contacto pretendido da lista ou crie um contacto novo premido **Editar** > **NOVO**.
3. Prima **Editar > Atribuir toque ou prima o ícone Atribuir toque** na barra de ferramentas.
4. Prima Localizar **para listar todos os ficheiros de som.**
5. Seleccione um ficheiro de som e prima OK para atribuí-lo como um tom que toque ao contacto seleccionado.

Para não atribuir um tom de toque:

1. Prima **Menu Iniciar > Programas > Fotos dos contactos.**
2. Seleccione a entra de um contacto existente que pretenda remover.
3. Prima **Editar > Não atribuir toque ou prima o ícone Não atribuir toque** na barra de ferramenmtas.

Pré-visualizar

Este recurso permite-lhe pré-visualizar a Identificação por fotografia e o tom de toque que atribui a um contacto.

1. Prima Ver > **Pré-visualizar ou prima o ícone Pré-visualizar na barra de ferramentas.**
2. Seleccione Ver > **Reproduzir tom de toque durante a pré-visualização para reproduzir o tem de toque atribuído ao contacto.**

3.8 Informações adicionais sobre as chamadas

Efectuar uma chamada de emergência

Introduza o número de emergência internacional **112** e a seguir prima Falar **ou** .

Os números de emergência internacionais podem estar incluídos no seu cartão **SIM**. Contacte o seu operador para mais informações.

Efectuar uma chamada internacional:

1. Mantenha premida a tecla 0+ até aparecer o sinal + s. O sinal + substitui o prefixo internacional do país para o qual está a telefonar.
2. Introduza o número de telefone completo que pretende marcar. Inclui o indicativo do país, o indicativo local (**sem o zero antes),** e o número de telefone.
3. Prima Falar ou .

Ferramentas SIM

Este recurso permite-lhe aceder a uma variedade de serviços de informações fornecidos pelo seu operador.

1. Prima **Menu Iniciar > Programas > STK.**
2. Uma lista dos serviços oferecidos pelo seu operador deve aparecer na página.
3. Para aceder ao serviço prima em qualquer item da lista.

Certifique-se de que se encontra inserido um cartão **SIM** no seu telefone quando aceder às **Ferramentas SIM (STK).**

3.9 Segurança do seu Pocket PC Phone

Pode personalizar o nível de segurança que pretende ter no seu Pocket PC Phone bloqueando o teclado, todo o dispositivo ou o cartão **SIM**.

Bloquear o teclado

O bloqueio do teclado desactiva a funcionalidade do mesmo. Este é um recurso útil, por exemplo, o seu Pocket PC Phone estiver desligado no seu bolso e pretender evitar uma activação das teclas acidental.

1. Prima Menu Iniciar > **Definições** > Separador Sistema > **Bloqueio de botão.**
2. Bloqueie todos os botões excepto o botão de energia.
3. Para desbloquear o seu teclado, prima **Não bloquear botões.**

Bloquear o seu Pocket PC Phone

Ao bloquear o seu Pocket PC Phone evita o acesso a dados pessoais. Quando activa este recurso, o seu Pocket PC Phone bloqueia automaticamente após um período de tempo específico de inactividade. Será visualizado um ecrã a pedir a que introduza a "palavra-passe de bloqueio" do seu Pocket PC Phone antes do acesso ser concedido.

1. Prima **Menu Iniciar > Definições > Pessoal > Palavra-passe.**
2. Para activar esta função, seleccione o período de tempo durante o qual o seu telemóvel deve estar desligado antes da palavra-passe ser necessária para utilizar o dispositivo, premindo **Pedir se o dispositivo não for utilizado durante.**
3. Seleccione o tipo de palavra-passe que gostaria de utilizar: **Simples de 4 dígitos ou Determinante alfanumérica** Uma palavra-passe determinante deve possuir pelo menos **7 caracteres** que são uma combinação de letras maiúsculas e minúsculas, numerais e pontuação.
4. Introduza a palavra-passe e, se necessário, confirme-a.

NOTA: Para desbloquear o seu Pocket PC Phone, anule a selecção de **Pedir se o dispositivo não for utilizado durante.**

Bloquear o cartão SIM

Pode proteger o seu Pocket PC Phone da utilização não autorizada através da atribuição de um **PIN** (Personal Identification Number). O seu primeiro **PIN** é atribuído pelo seu operador.

1. No teclado do **Pocket PC Phone**, prima **Ferramentas > Opções** > Separador **Telefone**.
2. Seleccione **PIN necessário quando o telefone é utilizado.**
3. Para alterar o PIN em qualquer altura, prima Alterar PIN.

Capítulo 4

Sincronizar informação

4.1 Utilizar o ActiveSync
4.2 Sincronizar informação
4.3 Ligação por Infra-vermelhos e Bluetooth
4.4 Erros do ActiveSync

4.1 Utilizar o ActiveSync

Com o **ActiveSync**, tanto no PC como no Pocket PC Phone, pode trocar informações entre um PC ou servidor e o Pocket PC Phone. A este processo chama-se "sincronização." Para sincronizar o Pocket PC Phone com o seu PC, tem que instalar o **ActiveSync** no PC. Utilizando o **ActiveSync**, pode:

- Sincronizar informação entre o seu Pocket PC Phone e o PC ou servidor para que tenha a informação actualizada em todos os locais.
- Alterar as definições e agenda da sincronização.
- Copiar ficheiros entre o seu Pocket PC Phone e o PC.
- Fazer cópias de segurança e restaurar a informação guardada no Pocket PC Phone.
- Adicionar e remover programas no Pocket PC Phone.

Por predefinição, o **ActiveSync** não sincroniza automaticamente todos os tipos de informação. Utilize o as opções do **ActiveSync** ligar e desligar a sincronização para tipos de ficheiros específicos.

Pode sincronizar informação entre o seu dispositivo móvel e um servidor a correr o **Microsoft Exchange Server** com **Exchange ActiveSync.**

Instalar o ActiveSync

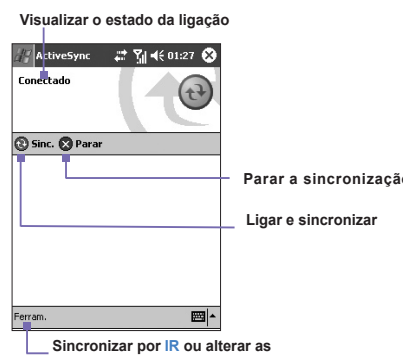
Antes de iniciar a sincronização, instale o **ActiveSync** no seu PC a partir do **CD Aplicações. O ActiveSync** já está instalado no seu Pocket PC Phone.

Logo que o **ActiveSync** esteja instalado no sue PC, será pedido para ligar e criar uma parceria com o seu Pocket PC Phone utilizando uma ligação por cabo, suporte, infravermelhos ou Bluetooth.

Ligar a um PC através de um cabo ou suporte

Consulte o ***Guia de Iniciação Rápida*** para informações sobre a instalação do **ActiveSync**.

1. Ligue o seu Pocket PC Phone e o PC através de um cabo ou suporte para iniciar a sincronização.
2. A primeira sincronização iniciará automaticamente quando termina o assistente de instalação. Depois da primeira sincronização, será avisado de que a informação do **Outlook** aparecerá no Pocket PC Phone.
3. Para desligar, remova o Pocket PC Phone do suporte ou desencaixe o cabo.



Ligar a um PC por infravermelhos

Pode utilizar uma ligação infravermelhos para criar uma ligação directa entre o seu Pocket PC Phone e outro dispositivo móvel ou PC com infravermelhos. Este método é o ideal para alternar rapidamente entre dispositivos uma vez que não existem cabos nem adaptadores entre eles. Ao criar uma parceria, deve ligar utilizando uma ligação por infra-vermelhos, cabo ou suporte.

1. Estabeleça uma ligação por infravermelhos. (Instale e configure uma porta de infravermelhos no seu PC de acordo com as instruções do fabricante).
2. No seu computador de secretária, mude para a porta infravermelhos: No PC no menu **Ficheiro** do **ActiveSync**, clique em **Definições de ligação**. Na lista **Permitir ligação do cabo série ou por infravermelhos a esta porta COM**, seleccione **Porta infravermelhos (IR).**
3. Alinhe a porta infravermelhos do PC com a do Pocket PC Phone de maneira a que estejam perto e desobstruídos.
4. No seu Pocket PC Phone, toque no menu I**niciar > ActiveSync > Ferramentas > Ligar via IR.**

4.2 Sincronizar informação

Esta secção fornece uma visão geral do tipo de informação do **Outlook** que pode sincronizar. Por predefinição, o **ActiveSync** não sincroniza automaticamente todos os tipos de informação do **Outlook**. Utilize o as opções do ActiveSync no seu PC para ligar e desligar a sincronização para tipos de ficheiros específicos.

Sincronizar o E-mail do Outlook

Depois de seleccionar **A receber** para sincronização no **ActiveSync**, as mensagens do **Outlook** são sincronizadas como parte de todo o processo de sincronização. Durante a sincronização:

- As mensagens são copiadas a partir da pasta **A receber** no PC ou o servidor Microsoft Exchange para a pasta **A receber** da conta de E-mail do **Outlook** do seu dispositivo. Pode sincronizar informação apenas directamente com um servidor Exchange se a sua empresa estiver a correr o Microsoft Mobile Information Server 2002 ou superior. Por predefinição, receberá apenas mensagens dos últimos três dias, as primeiras 100 linhas de cada nova mensagem, e ficheiros anexados com tamanho inferior a 100KB.
- As mensagens na pasta **A enviar** no dispositivo são transferidas para o Exchange ou para o **Outlook** e de seguida enviadas a partir desses programas.
- As mensagens os dois computadores estão ligadas. Quando elimina uma mensagem no dispositivo, é eliminada do PC da próxima vez que sincronizar.
- As mensagens nas sub pastas em outras pastas de E-mail no **Outlook** são sincronizadas apenas de tiverem sido seleccionadas para sincronização no **ActiveSync**.

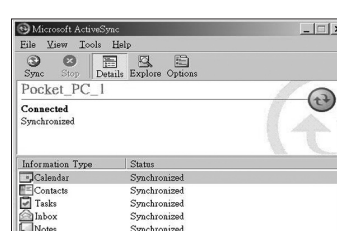
Para informações sobre iniciar a sincronização de E-mail do **Outlook** ou alterar as definições de sincronização, consulte **Ajuda do ActiveSync** no PC ou **Ajuda de Ligações**. As mensagens texto (SMS) e mensagens multimédia (MMS) não são recebidas através da sincronização. Em vez disso, são enviadas para o seu dispositivo através do seu fornecedor de serviços.

Sincronizar o calendário

- Os itens do **Calendário** armazenados no seu Pocket PC Phone podem ser sincronizados com os itens no seu PC ou Microsoft Exchange Server. Pode sincronizar informação apenas directamente com um servidor Exchange se a sua empresa estiver a correr o Microsoft Mobile Information Server 2002 ou superior. A sincronização do **Calendário** é seleccionada automaticamente no **ActiveSync.**
- Os itens introduzidos no **Calendário** num computador são copiados para outro durante a sincronização. As notas escritas à mão e os desenhos são guardados como metafiles (imagens).

Sincronizar os contactos

- Os **Contactos** armazenados no seu Pocket PC Phone podem ser sincronizados com os contactos do **Outlook** armazenados no PC ou com o Mobile Information Server 2002 ou superior.
- Os novos itens introduzidos numa localização são copiados para outra durante a sincronização. As notas escritas à mão e os desenhos são guardados como imagens ao sincronizar com o PC, mas são removidas ao sincronizar com um servidor. Para mais informações sobre a sincronização, consulte **Ajuda do ActiveSync** no PC.



Sincronizar as tarefas

- As **Tarefas** armazenadas no seu dispositivo podem ser sincronizadas com o **Outlook** no seu PC. A sincronização das tarefas é seleccionada automaticamente no **ActiveSync**.
- Os novos itens introduzidos num computador são copiados para o outro durante a sincronização. As notas escritas à mão e os desenhos são guardados como metafiles (imagens). Para mais informações sobre a sincronização, consulte **Ajuda do ActiveSync** no PC.

Sincronizar as notas

As **Notas** podem ser sincronizadas entre o seu PC e o Pocket PC Phone tanto através da sincronização de notas como através da sincronização de ficheiros. A sincronização das **Notas** sincroniza as notas no seu Pocket PC Phone com as **Notas** do **Outlook Notes** no seu PC. A sincronização de ficheiros sincroniza todas as notas no seu Pocket PC Phone com a pasta ***Os meus documentos*** no seu PC.

Para sincronizar as suas notas através da sincronização de notas, primeiro seleccione o tipo de informação de **Notas** para sincronizar no **ActiveSync**. Na próxima vez que sincronizar, todas as notas em Os meus documentos e respectivas sub pastas do seu dispositivo aparecerão nas **Notas do Outlook** no seu PC. As **Notas** que contêm apenas texto apareceram como notas normais no **Outlook** no seu PC, enquanto que as notas que contêm texto escrito à mão ou desenhos apareceram no formato do dispositivo. Para além disso, todas as notas no grupo **Notas** no **Outlook** no PC apareceram nas **Notas** no dispositivo.

Para sincronizar as suas notas como ficheiros, no **ActiveSync**, seleccione o tipo de informação de **Ficheiros** e retire o tipo de informação **Notas**. Quando selecciona **Ficheiros**, a pasta **Os meus documentos** é criada no ambiente de trabalho do seu PC. Todos os ficheiros .pwi localizados na pasta **Os meus documentos** no seu dispositivo e todos os ficheiros .doc colocados na pasta \Os meus documentos no seu PC serão sincronizados. Os ficheiros protegidos por palavra-passe não podem ser sincronizados. O **ActiveSync** converte os documentos durante a sincronização. Para mais informações sobre a sincronização ou conversão de ficheiros, consulte **Ajuda do ActiveSync** no PC.

NOTA: Quando elimina ou altera um item tanto no PC como no dispositivo, o item é alterado ou eliminado na outra localização na próxima vez que sincronizar.

Se sincronizar as suas notas utilizando a sincronização de ficheiros, e depois decidir utilizar a sincronização por notas, todas as suas notas serão sincronizadas com o **Outlook** no seu PC e deixarão de ser armazenadas na pasta ***Os meus documentos***.

4.3 Ligação por Infra-vermelhos e Bluetooth

Infravermelhos

Pode utilizar os infravermelhos (**IR**) para enviar receber informação e ficheiros entre dispositivos móveis. Se for instalada uma porta de infravermelhos IR no seu PC, pode enviar e receber informação e ficheiros entre o seu Pocket PC Phone e o PC. No seu Pocket PC Phone, toque no menu **Iniciar > Definições** > O separador **Ligações > Feixe.**

Por predefinição o seu dispositivo detecta a recepção de sinais infravermelhos (**IR**) e **Bluetooth** e pergunta se os deseja receber. Se não os desejar que o Pocket PC Phone detecte ou receba sinais, limpe a caixa de selecção **Receber todos os feixes.**

NOTA: Se alguém tentar enviar um sinal IR de um dispositivo antigo, pode não ser pedido para o aceitar. Neste caso, antes de o sinal ser enviado a partir do outro dispositivo, toque em **Receber todos os feixes** no fundo do ecrã **Feixe**.

Bluetooth

1. Certifique-se de que o seu Pocket PC Phone está configurado para receber sinais de entrada.
2. Certifique-se de que o seu Pocket PC Phone está ligado, visível e a cerca de 10 metros do outro dispositivo que está a enviar o sinal.
3. Quando é pedido para aceitar um sinal de entrada, toque em **Sim** para aceitar o sinal.

Para mais informações sobre **Bluetooth** e as suas definições, consulte o capítulo 6.

4.4 Erros do ActiveSync

Sempre que o **ActiveSync** não conseguir sincronizar com sucesso a sua informação, aparece um erro no ecrã do seu Pocket PC Phone.

Visualizar a informação de erro

Prima o botão **Acção** quando o texto de erro aparecer. O **ActiveSync** visualizará mais informações sobre o erro que ocorreu.

Alguns tipos de erros podem interferir com a sincronização automática. Se suspeitar que uma sincronização automática agendada não ocorreu, deve tentar sincronizar manualmente a sua informação. A sincronização manual concluída com sucesso reiniciará a sincronização automática. Para mais informação, consulte a secção ***Sincronizar informação*** da **Ajuda do ActiveSync** no seu PC.

Capitulo 5

Personalizar o seu Pocket PC Phone

5.1 Definições do dispositivo
5.2 Definições do telefone

5.1 Definições do dispositivo

Pode ajustar as definições do dispositivo para que se adapte à forma como trabalha. Para visualizar as opções disponíveis, toque no menu **Iniciar > Definições** > no separador **Pessoal** ou **Sistema** localizado na parte inferior do ecrã.

O separador Pessoal

Ícone	Programa
	Botão Atribui um software de aplicação a um botão de hardware.
	Introdução Define a parte de introdução do seu dispositivo.
	Menus Personaliza o aspecto do menu e activa um menu de sobreposição do novo botão.
	Informações do Proprietário Mostra a sua informação de contacto.
	Palavra-passe Limita o acesso ao seu dispositivo.
	Telefone Define a função de telefone da característica de comunicação sem fios.
	Sons & Notificações Define o tipo de notificação, evento e volume.
	Hoje Personaliza o aspecto e a informação que aparece no ecrã Hoje.

O separador de sistema

Ícone	Programa
	Acerca de Mostra informações importantes acerca do dispositivo.
	Adicionar tom de toque Para ouvir e seleccionar novos tons de toque.
	Luz de fundo Personaliza a luz de fundo e brilho por razões de poupança de energia.
	Bloqueio de botão Permite-lhe bloquear os botões do seu dispositivo excepto o botão de energia quando o dispositivo está desligado.
	Certificados Mostra o nome do emissor do certificado e da data de validade.
	Relógio & Alarmes Altera a hora e define alarmes.
	Informações acerca do dispositivo Encontre informação acerca da versão, hardware, identidade e duração da chamada.
	Teclado Permite-lhe personalizar as definições de teclado, por exemplo, ligar/desligar a luz de fundo do teclado quando chegar a um tempo limite.
	Memória Mostra o estado de alocação da memória e os programas em execução actualmente.
	Microfone AGC Ajusta o volume automaticamente quando está a gravar.
	Guardar permanente Guarda os contactos para a memória flash permanente.
	Energia Maximiza a vida da bateria.
	Definições Regionais Personaliza a região e o formato relativo à região que utiliza.

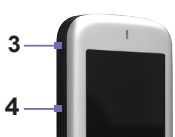
Ícone	Programa
	Remover programas Cria mais memória removendo programas.
	Ecrã Re-calibra o ecrã e activa/desactiva a função Limpar tipo.

Botões

Para personalizar os botões de hardware programáveis para abrir os seus programas abertos mais frequentemente:

1. Toque no menu **Iniciar > Definições** > no separador **Pessoal > Botões** > no separador **Botões de programa.**
2. Em **Seleccionar um botão**, toque no botão ao qual quer atribuir um programa, e de seguida seleccione um programa em **Atribuir um programa**.

Definições predefinidas:
1 - Contactos
2 - Calendário
3 - Câmara
4 - Gravar



No separador **Controlo para cima/para baixo**, a opção **atraso antes da primeira repetição** altera o tempo decorrido antes de iniciar a deslocação. A opção **Velocidade de repetição** altera o tempo que demora a deslocar de um item para o próximo. Mantenha premido o controlo para cima/para baixo para deslocar através dos itens numa lista para ajustar.

Introdução

1. Toque no menu **Iniciar > Definições** > no separador **Pessoal > Introdução.**
2. No separador **Método de introdução**, seleccione um método de introdução e altere as opções desejadas. No separador **Conclusão de palavra**, seleccione as definições desejadas para a conclusão de palavras. No separador **Opções**, seleccione as opções desejadas para escrita e gravação. Estas opções aplicam-se a qualquer programa no dispositivo onde queira gravar ou escrever. Estas opções não se aplicam ao texto que introduz utilizando o painel de introdução.

Pode também alterar as opções de introdução tocando na seta e em **Opções**.

Menus

Apenas são permitidos 7 programas no **Menu Iniciar**. Para adicionar programas que utiliza mais frequentemente ao menu Iniciar:

1. Toque no menu **Iniciar > Definições** > no separador **Pessoal > Menus**.
2. Seleccione os programas que deseja e toque em **OK**.
3. No separador **Novo Menu,** pode seleccionar **Ligar menu novo botão** e de seguida seleccionar os item a aparecer no menu. Quando fizer isto, irá aparecer uma seta próximo a **Novo** na barra de comandos de certos programas como o **Pocket Word, Pocket Excel, Contactos, Calendário** e **Tarefas**. Pode tocar nesta seta e de seguida tocar num novo item a criar.

Pode criar sub-pastas e atalhos para aparecer por baixo do menu Iniciar. Em ActiveSync no seu PC, clique em **Explorar > Meu Pocket PC Phone > Windows > Menu Iniciar**.

Informações do Proprietário

1. Toque no menu **Iniciar > Definições** > separador **Pessoal > Informações do proprietário**.
2. No separador **Identificação**, introduza a sua informação pessoal.

No separador **Notas**, introduza qualquer texto adicional que queira mostrar quando o dispositivo é ligado, tal como: “Recompensa se encontrado.”

No separador **Opções**, seleccione a informação de identificação para, no caso de perder o seu dispositivo, este lhe possa ser devolvido.

Palavra-passe

Uma palavra-passe forte, deve ter no mínimo **7 caracteres**, com uma combinação de letras maiúsculas e minúsculas, números e pontuação.

1. Toque no menu **Iniciar > Definições** > no separador **Pessoal > Palavra-passe**.
2. Para activar esta função, seleccione quanto tempo deve o seu dispositivo portátil estar desligado para que a palavra-passe seja necessária para utilização do dispositivo, tocando em **Pedir se o dispositivo não for utilizado durante**.
3. Seleccione o tipo de palavra-passe que deseja utilizar: **Simples de 4 dígitos** ou **alfanumérica forte**.
4. Introduza a palavra-passe e, se necessário confirme a palavra-passe.

- Se o seu dispositivo estiver configurado para ligar a uma rede, utilize uma palavra-passe forte para ajudar a proteger a segurança da rede.
- Se esquecer a palavra-passe, deve apagar a memória antes de poder aceder ao seu dispositivo. Isto irá apagar todos os ficheiros e dados que criou e programas que instalou. Para mais informação acerca de apagar a memória, por favor consulte o apêndice A.
- Se utilizou o **ActiveSync** para criar uma cópia de segurança, todos dados de programas podem ser restaurados. Para mais informações acerca da criação de um ficheiro de cópia de segurança, consulte também o Apêndice A.

Sons e notificações

Desligar todos os sons e a luz de notificação ajuda a conservar a energia da bateria. Para alterar o tipo de toque e volume:

1. Toque no menu **Iniciar > Definições** > no separador **Pessoal > Sons e notificações**.
2. No separador **Sons**, pode seleccionar as acções desejadas.
3. No separador **Notificações**, pode personalizar a forma como vai ser notificado acerca de diferentes eventos. Seleccione o nome do evento e de seguida seleccione o tipo de lembrete. Pode seleccionar um som especial, uma mensagem ou uma luz a piscar.

Hoje

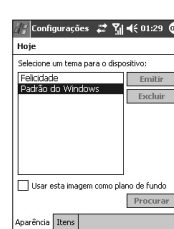
Alterar o fundo:

1. Toque no menu **Iniciar > Definições** > no separador **Pessoal > Hoje**.
2. No separador **Aparência**, seleccione o tema desejado para o fundo. Para utilizar o seu próprio fundo, seleccione a opção **Utilizar esta imagem como fundo** e de seguida toque em **Procurar** para localizar o ficheiro desejado.
3. Escolha uma pasta e toque no ficheiro que deseja, e de seguida toque em **OK**.

NOTA: O tamanho recomendado para a imagem é 240x320 pixels no formato de ficheiro **jpeg**. Para transmitir um tema favorito para um amigo, seleccione o tema desejado, e toque em **Transmitir** no separador **Aparência**.

Personalizar a informação mostrada:

1. Toque no menu **Iniciar > Definições** > no separador **Pessoal > Hoje** > separador **Itens**.
2. Seleccione a informação que deseja visualizar no ecrã **Hoje**.
3. Para personalizar mais informações, seleccione um tipo de informação, e de seguida toque em **Opções** (não disponível para todos os tipos de informações).



Acerca de

O separador **Versão** mostra informação importante acerca do dispositivo, incluindo a quantidade de memória instalada. No separador **ID do dispositivo**, pode precisar de alterar o nome do dispositivo se não for possível ligar a uma rede porque pode estar já ligado um dispositivo com o mesmo nome.

Luz de fundo

Utilizar a luz de fundo a partir da energia de bateria reduz substancialmente a vida da bateria. Toque no menu **Iniciar > Definições** > no separador **Sistema > Luz de Fundo**.

- Toque no separador **Energia das baterias** para ligar/desligar a luz de fundo enquanto utiliza a energia das baterias.
- Toque no separador **Energia externa** para ligar/desligar a luz de fundo enquanto utiliza a energia externa.
- Toque no separador **Brilho** para ajustar o nível de brilho.

Relógio & Alarmes

Toque no menu **Iniciar > Definições** > no separador **Sistema > Relógio & Alarmes**.

- Se visitar um fuso horário frequentemente, seleccione-o como o seu fuso horário de **Visita**, no separador **Tempo** para que possa visualizar rapidamente a data e hora correctas.
- Pode utilizar o seu dispositivo como um relógio de alarme de viagem definindo um alarme despertador no separador **Alarmes**. Toque no ícone do alarme para seleccionar o tipo de alarme que deseja.
- Para alterar a forma como a data ou a hora é mostrada no seu Pocket PC Phone, vá a **Definições regionais** tocando no menu **Iniciar > Definições** > separador **Sistema > Definições regionais.**

Memória

Pode precisar de parar um programa se este se tornar instável ou se a memória de programas for demasiado baixa. Toque no menu **Iniciar > Definições** > no separador **Sistema > Memória**.

- O separador **Principal** mostra a quantidade de memória que o sistema alocou para o armazenamento de dados e ficheiros contra o armazenamento de programa. Este separador também mostra a quantidade de memória em utilização em relação à memória disponível. Para mais informação acerca da disponibilização de memória, consulte o apêndice A.
- O separador **Cartão de armazenamento** mostra a quantidade de memória que está disponível no cartão de armazenamento inserido no seu dispositivo. Se tiver mais do que um cartão inserido, toque na lista pendente e de seguida no nome do cartão de armazenamento cuja informação quer consultar.
- O separador **Programas em execução** mostra a lista dos programas actualmente activos. Pode parar um programa seleccionando a partir da lista e de seguida tocando em **Parar** ou apenas em **Parar todos** para parar todos os programas em execução.

Pode precisar de parar um programa se este se tornar instável ou se a memória de programas for demasiado baixa.

Energia

Toque no menu **Iniciar > Definições** > no separador **Sistema > Energia**.

- O separador **Energia** mostra a capacidade restante da bateria. A energia da bateria depende do tipo de bateria e da forma como o dispositivo está a ser utilizado.
- No separador **Avançado**, pode seleccionar opções para desligar o seu dispositivo para conservar a energia da bateria. Para conservar o máximo de energia, seleccione a opção que desliga o dispositivo após 3 minutos ou menos.

Guardar permanente

Pode escolher fazer uma cópia de segurança dos **Contactos** e **compromissos, tarefas, definição da ligação** para a memória não volátil. Fazer uma cópia de segurança desta forma significa que não vão ser perdidos no caso de o seu dispositivo perder toda a energia e ter que reiniciar completamente.

Fazer cópia de segurança para FlashROM:

1. Toque no menu **Iniciar > Definições** > no separador **Sistema > Guardar permanente**.
2. Seleccione o item desejado seleccionando todas as caixas de verificação. Toque em **OK**.

Quando quiser fazer uma cópia de segurança de todos os **Contactos** e **compromissos**, o seu Pocket Pc Phone irá guardar os contactos adicionados recentemente, compromissos ou itens de tarefa. Isto não irá acontecer para as definições de ligação se adicionar novas ligações que precisa de fazer uma cópia de segurança manualmente.

Restaurar para FlashROM:

1. Toque no menu **Iniciar > Definições** > no separador **Sistema > Guardar permanente**.
2. Seleccione o item desejado seleccionando as caixas de verificação > **OK**.

5.2 Definições do telefone

Pode facilmente visualizar e alterar as definições, como o tipo de toque e tom de toque para serem utilizados nas chamadas de entrada, e o tom de teclado a ser utilizado quando introduz números de telefone. Pode também proteger o seu telefone de uso não autorizado. Existem duas formas de alterar as definições do telefone:

- Toque no menu **Iniciar > Definições** > no separador **Pessoal > Phone**.
- Alterar as definições do telefone a partir do teclado do telefone, tocando em **Ferramentas > Opções**.

Tipo de toque

Pode alterar a forma como é notificado das chamadas de entrada. Por exemplo, pode escolher ser notificado por um toque, vibração ou uma combinação de ambos. Toque na lista **Tipo de toque**, e seleccione a opção desejada.

Tom de toque

Toque na lista **tom de toque** e seleccione o som que deseja utilizar.

- Para definir ficheiros **.wav** ou **.mid** como tons de toque, utilize o **ActiveSync** no seu PC para copiar o ficheiro para a pasta **\Windows\toques** do seu dispositivo. Seleccione o som a partir da lista **Tom de toque**.
- Para descarregar tons de toque, pode fazer uma ligação à **Internet** e de seguida descarregar tons de toque compatíveis com o formato **.wav** ou **.mid**.

Adicionar tom de toque

A opção **Adicionar tom de toque** permite-lhe encontrar e visualizar rapidamente todos os tons de toque guardados no seu dispositivo, dá-lhe a opção de os ouvir, adicionar, ou remover da lista **Opções do telefone** mencionada anteriormente.

1. Para mostrar todos os tons de toque do seu dispositivo, pode tocar no menu **Iniciar > Definições > Sistema > Adicionar tom de toque**. O programa irá listar e mostrar automaticamente todos os ficheiros **.wav** e **.mid** do seu Pocket PC Phone.
2. Depois dos tons de toque terem sido carregados, pode ver que alguns estão já seleccionados. Estes estão presentemente listados nas definições do telefone.
3. Para reproduzir um tom de toque, seleccione-o tocando-lhe, e de seguida tocando em reproduzir. Se não gostou do tom de toque, anule a respectiva selecção. Isto irá adicionar/remover os tons seleccionados/não seleccionados da lista nas suas definições do telefone.

Tom do teclado

Pode alterar o toque que ouve quando introduz num número de telefone no teclado. Se estiver definido para **Tons**, o tom é ouvido continuamente enquanto o número do teclado estiver a ser premido. Se estiver definido para **Sinal sonoro**, o tom é ouvido apenas durante um ou dois segundos.

1. Toque na lista **Teclado**, de seguida seleccione a opção que deseja.
2. Para impedir que os tons sejam ouvidos enquanto introduz um número de telefone, seleccione **Desligado**.

Rede

Com as definições de rede, pode visualizar as redes disponíveis, determinar a ordem pela qual o seu Pocket PC Phone acede a outra rede se a actual estiver indisponível, e especificar se deseja alterar as redes manualmente ou automaticamente. A rede actual irá permanecer activa até a alterar, perder o sinal, ou alterar o seu cartão **SIM**.

- A rede actualmente em utilização irá ser listada no topo do ecrã.
- Quando a rede actual estiver indisponível, toque em **Seleccionar rede** para seleccionar uma alternativa.

Serviços

Os separadores de **Serviços** são em primeiro lugar utilizadas para definir opções para chamadas de entrada, tais como **Reencaminhamento de Chamadas, Chamada em espera,** e **ID do utilizador**. Para alterar as definições de serviço a partir do ecrã de marcação de telefone, toque em **Ferramentas > Opções** > separador **Serviços > seleccionar um serviço > Obter definições**.

Operação	Função
Barramento de chamadas	Bloqueia todas as chamadas de entrada e/ou saída.
Caller ID	Identifica quem está a ligar mostrando o seu nome e/ou número de telefone.
Reencaminhamento de chamadas	Reencaminha todas\ou as chamadas de entrada para um número diferente.
Chamada em espera	Notifica-o de uma chamada de entrada em espera enquanto está ao telefone.
Correio de voz/SMS	Mostra os números correctos nas definições do telefone.

Mais

No separador **Mais**, pode aceder às definições para **Atendimento automático**, e **Canais de difusão**.

Pode optar por receber notícias e informações em tempo real, como notícias acerca do trânsito e previsões do tempo, activando a opção **Canais de difusão**. Este serviço depende do seu operador de serviço móvel.

Capítulo 6

Ligar

6.1 Acerca das ligações
6.2 Ligar à Internet
6.3 Tipo de linha CSD
6.4 Pocket Internet Explorer
6.5 Definições de placas de rede
6.6 Terminal Services Client
6.7 Bluetooth
6.8 Modem sem fios

6.1 Acerca das ligações

Este dispositivo encontra-se equipado com poderosas funções de rede que lhe permitem ligar-se à Internet através de uma rede GPRS ou um modem Bluetooth. Também pode utilizar um modem externo com este dispositivo para aceder à Internet.

Pode estabelecer ligações à Internet e a uma rede corporativa no emprego para pesquisar na Internet, enviar e receber e-mail, utilizar mensagens instantâneas e sincronizar com **ActiveSync**.

O seu Pocket PC Phone possui dois grupos de definições de ligação: **My ISP** e **My Work Network**. As definições **My ISP** são utilizadas para ligar à Internet as definições **My Work Network** podem ser utilizadas para ligar a qualquer rede privada, como a uma rede empresarial. Introduza as definições e está pronto a ligar-se à Internet.

6.2 Ligar à Internet

Pode utilizar as definições **My ISP** para ligar à Internet e utilizar diferentes métodos de ligação para enviar e receber mensagens de E-mail e navegar na Internet.

Ligar à Internet através de um ISP:

1. Obtenha as seguintes informações a partir do seu ISP (Internet Service Provider):
   - **Número de telefone do servidor do ISP.**
   - **Nome de utilizador.**
   - **Palavra-passe.**
   - **Nome do ponto de acesso**. (Necessário para a ligação **GPRS**).
2. Prima Menu **Iniciar > Definições** > Separador **Ligações > Ligações**.
3. Para criar uma nova ligação em **My ISP**, prima **Adicionar ligação de um novo modem** e siga as instruções do assistente **Efectuar nova ligação**.
4. As ligações em rede podem ser efectuadas através de uma rede de telemóvel ou **GPRS**. Se estiver a utilizar uma rede de telemóvel para estabelecer a ligação, prima **Linha celular** na lista **Seleccionar uma lista de modems**. Se estiver a utilizar **GPRS**, prima **Linha celular (GPRS)**.
   - Para ver informações adicionais de qualquer ecrã, prima .
   - Para iniciar a ligação, mude para o **Pocket Internet Explorer** e procure uma página **Web**. O seu dispositivo liga automaticamente.

Para alterar as definições da ligação por modem, em **My ISP** ou **My Work Network**, prima **Gerir ligações existentes**. Seleccione a ligação por modem pretendida, prima **Definições** e siga as instruções no ecrã.

Ligar a uma rede privada

1. Obtenha as informações que segue a partir do seu administrador de rede:
   - **Número de telefone do servidor.**
   - **Nome de utilizador.**
   - **Palavra-passe.**
2. Prima Menu **Iniciar > Definições** > Separador **Ligações > Ligações**.
3. Em **My Work Network**, siga as instruções para cada tipo de ligação.
4. Para iniciar a ligação, comece por utilizar um programa relacionado. Por exemplo, mude para o **Pocket Internet Explorer** e procure uma página **Web**. O seu dispositivo liga automaticamente.

6.3 Tipo de linha CSD

Este programa permite-lhe seleccionar o tipo da linha ao fazer uma ligação de dados para mudança de circuito.

Para alterar o tipo de linha CSD:

1. Prima Menu **Iniciar > Definições > Ligações > Tipo de linha CSD**.
2. Em **Velocidade de transmissão de dados**, seleccione um valor. Em **Elemento de ligação**, escolha um tipo nesse menu pendente. Prima **OK**.

NOTA: A predefinição no seu Pocket PC Phone está ajustada para a melhor utilização possível. Não altere esta definição a menos que tenha problemas com a utilização da ligação de dados para mudança de circuito.

Definições GPRS

Este programa permite seleccionar o método de definição de GPRS ao fazer uma ligação pelo GPRS. Escolha entre estes dois métodos de autenticação necessários:

- **Autenticação PAP: Protocolo de autenticação de palavra-passe** é um protocolo de autenticação simples utilizado para autenticar um utilizador o a um servidor de acesso remoto de um ISP (Internet Service Provider).
- **Autenticação CHAP:** O **Protocolo de autenticação Challenge Handshake** é usado para negociar a forma mais segura de autenticação encriptada suportada pelo serviço e pelo cliente.

NOTA: A alteração destas definições pode causar a interrupção da comunicação de dados. Consulte o seu fornecedor de serviços antes de alterar estas definições.

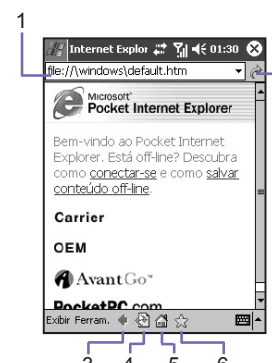
6.4 Pocket Internet Explorer

Uma vez ligado, pode utilizar o **Pocket Internet Explorer** para navegar na Internet. Enquanto navega também pode fazer a transferência de ficheiros e programas a instalar no seu dispositivo a partir da Internet ou intranet. Durante a sincronização com o seu PC, transfira as suas ligações favoritas e favoritos de telemóveis que se encontram armazenados na pasta **Mobile Favorites** no **Internet Explorer** no seu computador. Para sincronizar e transferir as suas ligações favoritas a partir do seu PC, no **ActiveSync** do seu computador, seleccione **Favoritos** no **Menu Ferramentas > Opções > Opções do ActiveSync**.

Pesquisar na Internet

Abra o ecrã **Pocket Internet Explorer** premindo Menu **Iniciar > Internet Explorer**.

1. Na barra de endereços que aparece na parte superior do ecrã, introduza o endereço Web ao qual deseja aceder. Toque na seta para baixo para escolher entre o endereços anteriormente introduzidos.
2. Prima para ir para o endereço web que introduziu.
3. Toque em para voltar à página anterior.
4. Toque em para actualizar a página web no ecrã.
5. Toque em para voltar à **página inicial**.
6. Toque em (o botão **Favoritos**) e, de seguida, toque no endereço do favorito que deseja ver. Para adicionar uma ligação favorita utilizando o Pocket PC Phone, vá até à página que deseja adicionar, mantenha premida a opção **Adicionar aos favoritos** no menu de contexto.



6.5 Definições de placas de rede

Utilize uma placa de rede (Ethernet) para ligar directamente a uma rede. Uma vez ligado, pode visualizar a Internet ou intranet ou transferir e-mail. Certifique-se de que compra e configura uma placa de rede compatível com o seu Pocket PC Phone.

Para configurar a sua placa de rede:

1. Insira a placa de rede no seu Pocket PC Phone.
2. A primeira vez que inserir a placa. As definições da placa aparecem automaticamente. Ou para alterar mais tarde, prima Menu **Iniciar > Definições** >o separador **Ligações > Placas de rede**.
3. Para introduzir informações específicas do servidor, prima o adaptador adequado.

Para iniciar uma ligação, insira a placa de rede e comece a utilizar um programa pretendido.

Para alterar as definições da placa de rede:

1. Prima Menu **Iniciar > Definições** > Separador **Ligações > Placas de rede**.
2. Na caixa pendente **A minha placa de rede liga-se a:** prima **Internet** ou **Emprego**. Se estiver a ligar a um **ISP** em casa, prima **Internet**. Se estiver a ligar a uma rede privada, como uma rede empresarial no emprego, prima **Emprego**.
3. Clique no adaptador apropriado na caixa **Tocar num adaptador para modificar as definições**: o endereço do IP irá agora aparecer na caixa **Endereço IP** no separador **Endereço IP**.
4. Para alterar as definições **TCP/IP** se o seu ISP ou rede privada não utilizar endereços IP atribuídos de forma dinâmica, prima **Utilizar um endereço IP específico** e introduza a informação necessária. Contacte o seu ISP ou administrador de rede para obter o endereço IP, máscara de sub-rede e/ou gateway predefinido (se necessário)).
5. Para alterar as definições **DNS** e **WINS** se o seu ISP ou rede privada não utilizar endereços IP atribuídos de forma dinâmica, prima o separador **Servidores de nomes** e introduza a informação necessária. Os servidores que necessitam de um endereço IP atribuído também necessitam de uma forma para mapear nomes de computadores ao endereço IP. **DNS** e **WINS** são as opções de resolução suportadas no seu Pocket PC Phone.

6.6 Terminal Services Client

Ao utilizar o **Terminal Services Client**, pode iniciar a sessão num PC que se encontra a executar **Terminal Services** ou **Remote Desktop** e utilizar todos os programas disponíveis nesse computador a partir do seu dispositivo móvel. Por exemplo, em vez de executar o **Pocket Word**, pode executar a versão do **Word** do PC e aceder a todos os ficheiros **.doc** nesse computador a partir do seu Pocket PC Phone.

Ligar a um Terminal Server

Inicie uma ligação remota ao servidor através de uma ligação **GPRS** ou **Wireless LAN**:

1. Prima **Menu Iniciar > Programas > Terminal Services Client.**
2. Para ligar a um servidor aio qual já esteve anteriormente ligado, em **Recent Servers**, clique num servidor. Para ligar a um novo servidor, introduza o nome do servidor na caixa **Server**. Seleccione a caixa de verificação **Limit size of server desktop to fit on this screen** apenas quando utilizar aplicações cujo tamanho tenha sido especificamente definido para a utilização com o seu Pocket PC Phone.
3. Prima **Connect**.

NOTA: E o administrador da rede tiver configurado o **Terminal Services Client** para ligar novamente a sessões desligadas e o utilizador se tiver desligado anteriormente de um **Terminal Server** sem terminar a sessão, o **Terminal Services Client** liga novamente a essa sessão.

Navegar no Terminal Services Client

Uma vez ligado ao servidor, o ecrã do PC pode fazer mais do que preencher o ecrã do seu dispositivo móvel. Se as barras de deslocamento forem visualizadas no ecrã do servidor, verá mais do que um conjunto de barras de deslocamento no seu Pocket PC Phone: uma para percorrer as informações no PC e a outra para percorrer o monitor do PC através da janela **Terminal Services** no **Terminal Services Client**.

Para garantir que está a percorrer o monitor do PC através do **Terminal Services Client**, utilize os cinco botões direccionais na parte inferior do ecrã **Terminal Services Client**. Para enquadrar melhor a informação no ecrã do seu dispositivo móvel, seleccione **Limit size of server desktop to fit on this screen**. Para um melhor efeito, os programas no ambiente de trabalho do computador devem ser maximizados.

Desligar sem terminar uma sessão

Os comandos que se seguem têm de ser acedidos a partir do menu **Iniciar** na janela **Terminal Services**, utilizada para aceder aos comandos do PC. Não utilize o menu **Iniciar** no seu Pocket PC Phone.

1. Na janela **Terminal Services**, prima **Iniciar > Encerrar**.
2. Prima **Desligar**.

Se o seu administrador tiver configurado o **Terminal Services Client** para ligar novamente a sessões desligadas, será novamente ligado a esta sessão da próxima vez que ligar a este servidor.

Desligar e terminar uma sessão:

1. Na janela **Terminal Services Client**, prima **Iniciar > Encerrar**.
2. Prima **Terminar sessão**.

6.7 Bluetooth

Bluetooth é uma tecnologia de comunicações sem fios de curto alcance. Os dispositivos com recursos **Bluetooth** podem trocar informações a uma distância de **10 metros** sem necessitarem de uma ligação física.

Ao contrário dos infravermelhos, não precisa de alinhar os dispositivos para transferir informações através de **Bluetooth**. Os dispositivos apenas necessitam de estar a um alcance de cerca de **10 metros**. Pode até transmitir informações para um dispositivo que esteja noutro compartimento, desde que esteja dentro do alcance. O software incluído com o seu Pocket PC Phone permite-lhe utilizar o **Bluetooth** das seguintes formas:

- **Transmitir informações**, como ficheiros, compromissos, tarefas e cartões de contacto entre dispositivos que possuam recursos **Bluetooth**. Por exemplo, se o utilizador e um colaborador possuírem um dispositivo com **Bluetooth**, pode transmitir itens entre os seus dispositivos, tal como ficheiros, cartões de contacto, compromissos, etc.
- **Criar uma ligação de acesso telefónico por modem** entre o seu dispositivo e um telefone **Bluetooth**. Pode utilizar o telefone **Bluetooth** como um modem.

Para aceder ao ecrã de definições **Bluetooth**:

1. Para ligar/desligar o modo **Bluetooth** e criar uma nova ligação com outro dispositivo, prima menu **Iniciar > Definições** > separador **Ligações >Bluetooth**. Em alternativa, também pode premir o ícone pequeno para as definições da ligação **Bluetooth** no canto inferior direito do ecrã **Hoje**.

2. Para adicionar uma camada de segurança extra quando transmitir informações com outros ou para definir uma sincronização **Bluetooth**, prima menu **Iniciar > Definições** > separador **Sistema > Definições Bluetooth**.

Modos Bluetooth

Para Ligar Bluetooth

Assinale a opção **Ligar Bluetooth**.

Para desligar Bluetooth

Anule a selecção da opção **Ligar Bluetooth**.

Neste modo, não pode enviar nem receber informações através de Bluetooth. Por vezes, pode querer desligar o rádio para poupar a bateria ou em situações em que a utilização do rádio é proibida, por exemplo, em aviões e hospitais.

Por predefinição, o rádio **Bluetooth** encontra-se desligado. Se o ligar e a seguir desligar o seu dispositivo, o rádio **Bluetooth** também se desliga. Quando ligar novamente o seu dispositivo, o rádio **Bluetooth** liga-se automaticamente.

NOTA: Numa situação em que o Bluetooth estiver ligado e o rádio estiver desligado, não é possível ligar o rádio. Se pretender ligar o rádio, desligue primeiro o Bluetooth e a seguir ligue o rádio.

Para tornar o seu dispositivo detectável

Assinale a opção **Tornar este dispositivo detectável para outros dispositivos**.

O rádio Bluetooth é ligado e todos os outros dispositivos Bluetooth dentro do alcance (cerca de **10 metros**) podem detector o seu dispositivo e tentar transmitir informações, estabelecer um ligação ou utilizar um serviço Bluetooth. Neste modo, os outros dispositivos podem detector o seu dispositivo, independentemente de ter sido criada um ligação ou não; contudo, para receber um feixe de outro dispositivo, tem de o aceitar o seu dispositivo.

Outros dispositivos Bluetooth podem agora detector o seu dispositivo, tentar estabelecer uma ligação ou utilizar um serviço Bluetooth. Note que para receber informações transmitidas, tem de as aceitar no seu dispositivo.

Ao seleccionar **Detectável**, também liga o seu rádio Bluetooth.

Se pretender que o seu dispositivo deixe de estar detectável, anule a selecção da opção **Ligar Bluetooth** ou da opção **Tornar este dispositivo detectável para outros dispositivos** para deixar o rádio ligado, sem permitir a detecção por parte de outros dispositivos.

Ligações

Uma **ligação** é uma relação que cria entre o seu Pocket PC Phone e outro dispositivo **Bluetooth** para trocar informações de uma forma segura. A criação de uma ligação envolve a introdução do mesmo número de identificação pessoal (PIN) nos dois dispositivos que pretende ligar. Só precisa de criar uma ligação entre dois dispositivos uma vez. Uma vez criada uma ligação, os dispositivos reconhecem a ligação e são capazes de trocar informações sem introduzir um PIN novamente.

a. Para criar uma ligação:

Pode criar uma ligação entre o seu dispositivo e outro dispositivo que possua Bluetooth. Assim que o fizer, o Bluetooth não necessita de estar no modo detectável para que possa transmitir informações entre os dois dispositivos; o rádio Bluetooth só precisa de estar ligado.

1. Certifique-se de que os dois dispositivos se encontram a uma distância um do outro não superior a 10 metros e de que o Bluetooth se encontra no modo detectável em ambos os dispositivos.
2. Prima menu **Iniciar > Definições** > separador **Ligações**.
3. Prima **Bluetooth** > separador **Dispositivos** separador > **Novo**. O seu dispositivo procura outros dispositivos Bluetooth a apresenta-os na lista.
4. Prima o nome do outro dispositivo na lista e prima **Seguinte**.
5. Em **PIN**, introduza um PIN entre 1 e 16 caracteres e prima **Seguinte**.
6. Introduza o mesmo PIN no outro dispositivo.
7. Se pretender, em **Nome**, edite o nome do outro dispositivo.
8. Prima **Concluir**.

b. Para aceitar uma ligação:

1. Certifique-se de que o Bluetooth está ligado e no modo detectável.
2. Quando for avisado para ligar ao outro dispositivo, prima **OK**.
3. Em **PIN**, introduza um PIN entre 1 e 16 caracteres e prima **Seguinte**. Tem de introduzir o mesmo PIN que foi introduzido no dispositivo que está a pedir a ligação.
4. Se pretender, em **Nome**, edite o nome do dispositivo que está a pedir a ligação.
5. Prima **Concluir**.

A ligação está criada. Pode agora trocar informações com o outro dispositivo.

c. Para mudar o nome de uma ligação:

1. Prima menu **Iniciar > Definições** > separador **Ligações**.
2. Prima **Bluetooth** > separador **Dispositivos**.
3. Prima a ligação cujo nome pretende mudar.
4. Em **Nome**, introduza um novo nome para a ligação.
5. Prima **Concluir**.

d. Para eliminar uma ligação:

1. Prima menu **Iniciar > Definições** > separador **Ligações**.
2. Prima **Bluetooth** > separador **Dispositivos**.
3. Mantenha premida a ligação a eliminar.
4. Prima **Eliminar**.

Transmitir informações com Bluetooth

1. Mantenha premido um item para transmitir, tal como um compromisso no Calendário, uma tarefa em Tarefas, um cartão de contacto em Contactos, ou um ficheiro no File Manager.
2. Prima **Transmitir [tipo de item]**.
3. Prima o dispositivo para o qual pretende enviar o feixe.

O item é transmitido para o dispositivo que seleccionou.

Se o dispositivo para o qual pretende transmitir não aparecer na lista, certifique-se de que está ligado, no modo detectável, e a uma distância não superior a 10 metros do seu dispositivo. Para além disso, certifique-se de que o seu rádio Bluetooth está ligado.

Receber um feixe Bluetooth

1. Certifique-se de que o seu dispositivo está configurado para receber infravermelhos e de que o **Bluetooth** está no modo detectável.
2. Certifique-se de que o seu dispositivo se encontra a uma distância não superior a 10 metros em relação ao dispositivo que está a transmitir a informação.
3. Quando for avisado para receber feixes, prima **Sim**.

As informações são agora armazenadas no seu dispositivo.

Utilizar um telefone Bluetooth como um modem

Pode utilizar um telefone que possua recursos Bluetooth como um modem para o seu dispositivo. Para isso, cria uma ligação do modem por Bluetooth no seu dispositivo e a seguir envia informações para o telefone utilizando o Bluetooth. O telefone transmite as informações através da linha telefónica e remete para o seu dispositivo todas as informações que pediu através da ligação.

Assim que criar uma ligação de modem para o telefone Bluetooth, pode utilizá-la novamente sempre que pretender utilizar o telefone como um modem.

1. Certifique-se de que o telefone Bluetooth está ligado, de que o rádio do seu dispositivo e o rádio do telefone Bluetooth estão ligados, e de que o seu dispositivo e o seu telefone se encontram a uma distância um do outro que não ultrapassa os 10 metros.
2. Se já tiver feito isto, crie uma ligação por telefone Bluetooth da seguinte forma
3. Prima menu **Iniciar > Definições** > separador **Ligações**.
4. Prima **Ligações > Adicionar uma nova ligação por modem**.
5. Introduza um nome para a ligação.
6. Na lista **Seleccionar um modem**, prima **Bluetooth > Seguinte**.
7. Certifique-se de que o telefone está detectável. Alguns telefones também podem necessitar de ser compatíveis para aceitar um pedido de ligação. Para mais informações, consulte a documentação do seu telefone.

8. Se o telefone aparecer na lista **As minhas ligações**, avance para o passo 14. Caso contrário, prima **Novo** e siga os passos restantes.
9. Na lista, clique no telefone e em **Seguinte**.
10. Em **PIN**, introduza um PIN entre 1 e 16 caracteres e prima **Seguinte**.
11. Introduza o mesmo PIN no telefone.
12. Se pretender, em **Nome**, edite o nome do telefone.
13. Prima **Concluir**.
14. Na lista **As minhas ligações**, clique no telefone e em **Seguinte**.
15. Introduza o número de telefone a marcar para esta ligação e prima **Seguinte**.
16. Em **Nome do utilizador, Palavra-passe** e **Domínio**, introduza as informações de início de sessão para esta ligação e prima Concluir.
17. Comece a utilizar o programa que utilize a ligação por telefone Bluetooth; por exemplo Caixa de entrada para enviar e receber correio electrónico ou Internet Explorer para procurar na Web.

6.8 Modem sem fios

Esta utilidade irá similar o seu dispositivo como um modem sem fios e deixar o seu PC/Notebook ser ligado a uma rede sem fios. Antes de criar um modem através do tipo de ligação seleccionado, continua a ter de instalar os controladores no seu PC/Notebook. Para mais informações sobre a instalação dos controladores e os requisitos mínimos do seu PC/Notebook, consulte o ***CD da aplicação***.

1. Prima Menu **Iniciar > Programas** > e prima **Modem sem fios**.
2. Seleccione um tipo de ligação.
3. Ligue seu dispositivo por infravermelhos a um notebook ou PC depois prima **Iniciar**.

Antes de premir o botão **Iniciar**, certifique-se de que o seu dispositivo possui um cartão **GPRS SIM** e de que ligou este dispositivo ao seu PC/Notebook através de uma ligação **IrDA** e que desactivou o **Activesync**.

Definições no seu PC

Contacte o seu **ISP** para obter o **APN (Nome do Ponto de Acesso).** Antes de começar a utilizar o sem **Modem sem fios** com uma ligação **IrDA**, tem de criar primeiro um novo modem no seu PC:

1. Clique Menu **Iniciar > Definições > Painel de controlo > Opções de telefone e modem**.
2. **Adicione** um novo modem seleccionando o separador **Modem.**
3. Active a caixa de verificação **Não detectar o modem; seleccioná-lo-ei numa lista**.
4. Seleccione **Tipos de modem padrão** no campo **Fabricantes**, seleccione **Modem padrão de 33600 bps**, a seguir seleccione **Seguinte**.
5. Seleccione a porta do modem e clique em **Seguinte**.
6. Quando aparecer um ecrã **A instalação do Modem está concluída!** clique em **Concluir** e volte ao separador **Modem** mencionado no ***Passo 2***. Agora pode ver um **Modem padrão de 33600 bps** na lista de modems.
7. Realce o modem que acabou de criar, clique no botão **Propriedades** e seleccione o separador **Avançadas**.
8. Introduza a sequência completa em **Comandos de inicialização adicionais**: campo: **AT+CGDCONT=1,"IP","APN","",0,0**.
9. Lembre-se de clicar no botão **Alterar preferências predefinidas** depois de introduzir a sequência necessária conforme mencionado em cima.
10. Clique no separador **Geral** e defina o **Controlo de flutuação** seleccionando **Nenhum** na lista pendente. Continua a premir **OK** até o assistente de instalação fechar.

Um novo modem padrão encontra-se agora correctamente configurado no seu PC, mas continua a ter de criar uma nova ligação de acesso telefónico:

1. Clique em **Iniciar > Definições > Painel de controlo > Ligações de rede e acesso telefónico > Efectuar nova ligação**.
2. Para continuar, prima **Seguinte**.
3. Seleccione **Acesso telefónico à Internet**. Prima **Seguinte**.
4. Active a opção **Pretendo configurar a minha ligação à Internet manualmente**, ou o botão **Pretendo estabelecer a ligação através de uma rede local (LAN)** e clique em **Seguinte**.
5. Seleccione a opção **Ligo através de uma linha telefónica e um modem** e clique em **Seguinte**.
6. Active a caixa de verificação **Utilizar indicativo e regras de marcação** e introduza o número de telefone ***99#**, e clique em **Seguinte**.
7. Introduza o nome de utilizador e a palavra-passe que utilize para iniciar a sessão no seu ISP e clique em **Seguinte**.
8. Introduza um nome para esta ligação e clique em **Seguinte**.
9. Seleccione **Não** quando o assistente de instalação lhe perguntar se pretende configurar uma conta de e-mail na Internet, e a seguir clique em **Seguinte**.
10. Após a instalação estar concluída, clique em **Concluir**.

Ligar através de uma porta USB

Tal como com uma ligação via **IrDA**, tem de verificar o seguinte antes de começar a utilizar o **Modem sem fios** no seu Pocket PC Phone através de uma ligação **USB**:

- Um cartão **SIM activado via GPRS** está inserido no seu Pocket PC Phone.
- Desactive a ligação da porta de entrada **ActiveSync** do seu computador PC.
- Desactive a função de **Infravermelhos** clicando em Menu **Iniciar > Definições** > o separador **Ligações > Infravermelhos** e anule a selecção de **Receber todos os feixes**.
- Insira o seu Pocket PC Phone na **ligação USB** do seu PC (utilizando o cabo ou suporte de sincronização **USB**).

Antes de configurar um modem **USB**, tem de verificar se possui dois ficheiros, **USBMDM** e **USBModem_Dialer**, no ***CD da Aplicação***. Insira o ***CD da aplicação*** no CD-Rom do seu PC e efectue as configurações da seguinte forma:

1. Prima **Menu Iniciar > Programas > Modem sem fios**.
2. Seleccione o tipo de ligação **USB** a partir da lista pendente e insira o cabo do adaptador **USB**.
3. Prima o botão **Iniciar** no ecrã **Modem sem fios** do seu Pocket PC Phone.
4. Uma mensagem **Novo Hardware encontrado** irá aparecer no ambiente de trabalho do seu PC.
5. Seleccione **Visualizar uma lista dos controladores conhecidos para este dispositivo para que possa escolher** uma opção de controlador específica e clique em **Seguinte**.
6. Seleccione o **Modem** na lista de **tipos de Hardware** e clique em **Seguinte**.
7. Clique no botão Disco e clique em **Seguinte**.
8. Seleccione o **modem USB** reconhecido na lista **Modelos** e a seguir clique em **Seguinte**. Após a instalação estar concluída, clique em **Concluir**.
9. Após a instalação, poderá encontrar um novo **modem USB** na lista **Modem** premindo **Iniciar > Definições > Painel de controlo > Opções de telefone e modem** no seu PC.
10. Clique duas vezes no ficheiro **USBModem_Dialer** no ***CD da aplicação*** e ajuste as definições **GPRS** (introduza o **APN** atribuído pelo seu **ISP**) na caixa de texto em branco e prima **Marcar** para iniciar a ligação.

Ligar através de Bluetooth

Antes de começar a utilizar o seu Pocket PC Phone como um modem **Bluetooth**, tem de se certificar de que o seu computador é um dispositivo **activado via Bluetooth**. Para além disso, ainda tem de verificar o seguinte:

- Um cartão **SIM activado via GPRS** está inserido no seu Pocket PC Phone.
- Desactive a ligação da porta **ActiveSync BT** do seu computador PC.
- Desactive a função de **Infravermelhos** clicando em menu **Iniciar > Definições** > o separador **Ligações > Infravermelhos**. Anule a selecção de **Receber todos os feixes**.

1. Para começar, seleccione o Menu **Iniciar > Programas > Modem sem fios**.
2. Seleccione o tipo de ligação através de **Bluetooth** na lista pendente, e clique no botão Iniciar.
3. Abra o seu Pocket PC Phone a partir da aplicação **Bluetooth** instalada no seu PC.

A interface da aplicação **Bluetooth** instalada no seu PC vai variar, dependendo do **Módulo Bluetooth** integrado ou instado no seu PC quando o adquirir. Siga as instruções de instalação do manual do dispositivo **Bluetooth**.

Capítulo 7

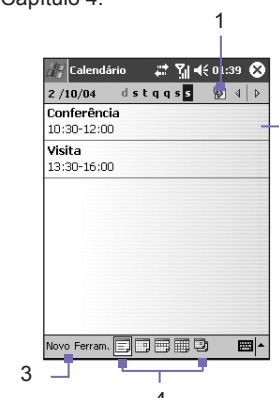
Utilizar o Outlook

7.1 Calendário
7.2 Contactos
7.3 Tarefas
7.4 Notas

7.1 Calendário

Utilize o calendário para programar compromissos, incluindo reuniões e outros eventos. Pode marcar os seus compromissos numa das seguintes vistas (**Dia**, **Semana**, **Mês**, e **Agenda**) e pode configurar o **Calendário** para o lembrar dos compromissos com um som ou com outro método. Os compromissos para o dia podem ser exibidos no ecrã **Hoje**.

Se utilize o **Outlook** no seu PC, pode sincronizar compromissos entre o seu Pocket PC Phone e o seu PC. Consulte **Utilizar o *ActiveSync*** no Capítulo 4.

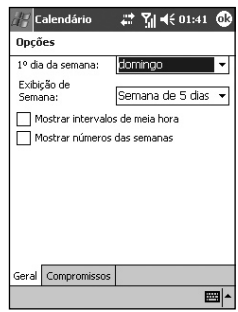


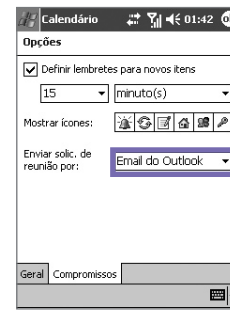
1. Toque para voltar para ver os compromissos de hoje.
2. Toque para ver ou editar os detalhes dos compromissos.
3. Toque para criar um novo compromisso.
4. Toque para alterar os compromissos em várias formas de visualização.

Criar ou alterar um compromisso:

1. Para criar um compromisso, toque em **Novo**. Para seleccionar uma nova data a partir de um calendário pendente, toque na data exibida. Para introduzir ou seleccionar uma nova hora, toque na hora exibida. Introduza os detalhes do compromisso e quando tiver terminado, toque em **OK** para voltar ao calendário.
2. Se está a trabalhar na vista **Dia**, toque faixa horária para o novo compromisso e de seguida em **Novo** para que a hora seja introduzida automaticamente.
3. Para alterar um compromisso, toque no calendário, e de seguida toque em **Editar**. Altere qualquer detalhe do compromisso, para isso toque em qualquer um deles e introduza a nova informação.

Ao introduzir a hora, pode escrever formas de hora militares ou abreviadas, como por exemplo 2300 (transforma-se em 11:00 PM), 913pm (transforma-se em 9:13 PM), 911 (transforma-se em 9:11 AM), e 9p (transforma-se em 9:00 PM).





Toque no serviço que pretende utilizar para enviar o pedido de reunião.

Enviar um pedido de reunião

Pode utilizar o **Calendário** para organizar reuniões com utilizadores do **Outlook** ou **Pocket Outlook**. O pedido de reunião será criado automaticamente e enviado quando sincronizar **A receber** ou quando se ligar ao seu servidor de E-mail.

1. Crie um compromisso e introduza a informação da reunião.
2. Toque em **Participantes** (será necessário ocultar o painel de introdução para ver esta caixa).
3. Seleccione os participantes da reunião a partir da lista de endereços de E-mail que introduziu em **Contactos**. Apenas esses contactos com endereço de E-mail serão exibidos.
4. Seleccione outras opções desejadas e de seguida toque em **OK**.
5. A área de mensagens cria automaticamente um pedido de reunião e envia-o aos participantes da próxima vez que sincronizar com o seu PC. Quaisquer notas textuais introduzidas no separador **Notas** (excluindo escrita ou gravações) serão também enviadas.

Se está a enviar o pedido de reunião através de uma ligação a um ISP ou a uma rede, em vez de utilizar a sincronização com o seu PC, toque em **Ferramentas** > **Opções** > separador **Compromissos**. Em **Enviar pedido de reunião por**, toque no serviço que pretende utilizar para enviar o pedido de reunião.

Utilizar o ecrã de resumo

Quando toca num compromisso no **Calendário**, será exibido um ecrã de resumo. Para alterar o compromisso, toque em **Editar**.

Definir um lembrete para um compromisso:

1. No **Calendário**, toque no compromisso e de seguida toque na parte superior do ecrã de resumo quando estiver a editar o compromisso.
2. Toque em **Lembrete** e seleccione **Lembrar**.
3. Para alterar quantos minutos antes do compromisso deve ser lembrado, toque nos minutos exibidos.

Para definir automaticamente o lembrete para todos os compromissos, no calendário, toque em **Ferramentas** > **Opções** > o separador **Compromissos** > **Definir lembretes para novos itens**.

Transmitir um compromisso

Para transmitir um compromisso, na lista do calendário, toque e mantenha premido o compromisso. No menu pendente, toque em **Transmitir compromisso**. Ao utilizar **infravermelhos (IV)**, alinhe as portas **IV** entre os dispositivos para que estes estejam desobstruídos e perto um do outro.

7.2 Contactos

Os **Contactos** mantém a lista dos seus amigos e colegas para que possa encontrar facilmente a informação que pretende, quer esteja em casa ou na rua. Pode introduzir informação pessoal e de trabalho.

Se utiliza o **Outlook** no seu PC, pode sincronizar contactos entre o seu dispositivo e o seu PC. Consulte ***ActiveSync*** no Capítulo 4.

Ver os contactos:

1. Seleccione a categoria de contactos que deseja exibir na lista.
2. Toque e introduza parte de um nome para o encontrar rapidamente na lista.
3. Toque em letras, como por exemplo o **C** (casa), **E** (emprego), ou **M** (móvel) no lado direito do contacto para ver números de telefone adicionais e endereços de E-mail.
4. Toque para ver ou editar os detalhes dos contactos.
5. Toque e mantenha premido para exibir um menu pendente com acções disponíveis.

Para alterar a forma como a informação aparece na lista, toque em **Ferramentas** e de seguida em **Opções**.

Criar ou alterar um contacto:

1. Toque no menu **Iniciar** > **Programas** > **Contactos** > **Novo**.
2. Utilizando o painel de introdução, introduza um nome e outro informação do contacto. Será necessário deslocar a barra de deslocamento para ver todos os campos disponíveis.
3. Para atribuir o contacto a uma categoria, desloque a barra de deslocamento e toque em **Categorias** e seleccione uma categoria da lista. Na lista dos contactos, pode exibir contactos por categoria.
4. Para adicionar notas, toque no separador **Notas**. Pode introduzir texto, desenho ou criar uma gravação.
5. Para alterar um contacto, toque na lista de contactos, e de seguida toque em **Editar**. Para cancelar a edição, toque em **Editar** > **Anular**. Quando terminar, toque em **OK** para voltar à lista de contactos.

Se introduzir um nome com mais de 2 palavras, a palavra do meio será gravada como um nome do meio. Se o seu contacto tiver dois primeiros nomes ou dois últimos nomes, toque na seta **Nome** e introduza os nomes na caixa adequada.

Localizar um contacto:

- Toque no menu **Iniciar** > **Programas** > **Localizar**, introduza o nome do contacto (primeiro, último ou do meio), número de telefone ou endereço, seleccione **Contactos** para o tipo, e de seguida toque em **Ir**.
- A partir dos **Contactos**, comece a escrever o nome do contacto até o ver exibido no ecrã. Para exibir todos os contactos novamente, toque na caixa de texto no topo do ecrã e limpe o texto ou toque no ícone da seta ao lado direito da caixa de texto.
- Toque num dos conjuntos de letras exibidos no topo da lista de contactos. Isto leva-o para os nomes dos contactos que começam com essas letras.
- Na lista de contactos, toque na lista de categorias (chamada por predefinição **Todos os contactos**) e toque na categoria à qual atribuiu o contacto. Para exibir novamente todos os contactos, seleccione **Todos os contactos**. Para ver um contacto que não foi atribuído a nenhuma categoria, seleccione **Nenhuma categoria**.
- Para ver os nomes de empresas para as quais os seus contactos trabalham, toque em **Ver** > **Por empresa**. O número de contactos que trabalham para essa categoria será exibido no lado direito do nome da companhia.
- Mantenha premido o topo do controlo de navegação até aparecerem letras alfabéticas no ecrã num tamanho grande. De seguida utilize o controlo de navegação para se deslocar no alfabeto e seleccionar uma letra.

Transmitir um contacto:

1. Para transmitir um contacto, na lista de contactos, toque e mantenha premido o contacto. No menu pendente, toque em **Transmitir contacto**.
2. Para transmitir vários contactos, toque e arraste para seleccionar os contactos. De seguida, toque em **Ferramentas** > **Transmitir contactos**.

Ao utilizar **infravermelhos (IV)**, alinhe as portas **IV** entre os dispositivos para que estes estejam desobstruídos e perto um do outro.

Alterar opções:

1. Na lista de contactos, toque em **Ferramentas** > **Opções**.
2. Para aumentar o espaço disponível para a exibição de contactos na lista, anule a selecção de **Mostrar separadores ABC.**
3. O código postal e o país/região para o novo contacto são automaticamente introduzidos baseados na informação em **Definições País/região**.

Utilizar o ecrã de resumo

Quando toca num contacto na lista de contactos, aparece um ecrã de resumo. Para alterar a informação do contacto, toque em **Editar**.

7.3 Tarefas

Utilize esta função de tarefas para registar o que precisa de fazer. Uma variedade de informação de tarefas pode ser exibida no ecrã **Hoje**. Se utiliza o **Outlook** no seu PC, pode sincronizar tarefas entre o seu dispositivo e o seu PC. Consulte ***ActiveSync*** no Capítulo 4.

Criar ou alterar uma tarefa:

1. Para criar uma tarefa com informação detalhada, como por exemplo datas de início e fim, toque no menu **Iniciar** > **Programas** > **Tarefas** > **Novo**.
2. Na lista de tarefas, pode exibir tarefas por categoria.
3. Para atribuir a tarefa a uma categoria, toque em **Categorias** e seleccione uma categoria da lista. Para criar uma nova categoria, toque no separador **Adicionar/Eliminar**, introduza o nome da categoria, e de seguida toque em **Adicionar**. A nova categoria é automaticamente seleccionada no separador **Seleccionar**.
4. Para adicionar notas, toque no separador **Notas**. Pode introduzir texto, desenho ou criar uma gravação. Quando terminar, toque em **OK** para voltar à lista de tarefas.
5. Para alterar uma tarefa, toque na lista de tarefas, e de seguida toque em **Editar**. Para criar rapidamente uma tarefa, introduza texto na caixa **Tocar aqui para adicionar uma nova tarefa** no topo do ecrã. Se não visualizar esta caixa, toque em **Ferramentas** > **Barra de entrada**.

Definir um lembrete para uma tarefa:

1. Na lista de tarefas, toque na tarefa e de seguida toque em **Editar**.
2. Toque no campo **Conclusão** e defina a data se não o tiver feito.
3. Toque no campo **Lembrete** e seleccione **Lembrar**. Será lembrado às 8:00 da manhã na data de conclusão.
4. Para alterar a data do lembrete, toque na data exibida.

   Para ser lembrado automaticamente de novas tarefas com data de conclusão, na lista de tarefas, toque em **Ferramentas** > **Opções** e seleccione **Definir lembretes para novos itens**.

   Para escolher a forma do lembrete, como por exemplo por um som, toque no menu **Iniciar** > **Definições** > o separador **Pessoal** > **Sons e notificações**.

Utilizar o ecrã de resumo

Quando toca numa tarefa na lista de tarefas, aparece um ecrã de resumo. Para alterar a tarefa, toque em **Editar**.

Transmitir uma tarefa

Para transmitir uma tarefa, na lista de tarefas, toque e mantenha premida a tarefa. No menu pendente, toque em **Transmitir tarefa**.

7.4 Notas

A função Notas ajuda-o a capturar rapidamente ideias, notas e pensamentos Pode criar uma nota utilizando texto escrito à mão ou dactilografado, desenhos ou gravações. Pode também partilhar as suas notas com outros por E-mail, infravermelhos, e sincronização com o seu PC. Por favor consulte o Capítulo 4 para mais informações.

Para criar documentos com formatação avançada ou modelos, como por exemplo listas com pontos e espaços, utilize o software de processamento de texto desenvolvido para o seu dispositivo, como por exemplo o **Pocket Word**.

Criar uma nota:

1. Toque no menu **Iniciar** > **Programas** > **Notas** > **Novo**.
2. Crie a sua nota escrevendo à mão, desenhando ou dactilografando, consulte ***Introdução de informação*** no Capítulo 2 para mais informações sobre como utilizar o painel de introdução, escrever e desenhar no ecrã e criar gravações.

Pode inserir a data numa nota. Primeiro, retire a selecção da e certifique-se que nenhum desenho está seleccionado. De seguida, toque e mantenha premido qualquer área da nota e toque em **Inserir data**.

Enviar uma nota por E-mail:

1. Se ainda não configurou o **Mensagens** para enviar e receber mensagens, por favor faça-o agora. Consulte o Capítulo 8.
2. Na lista de notas, toque e mantenha premida a nota ou gravação. Para seleccionar várias notas ou gravações, toque e arraste. De seguida, toque e mantenha premidos os itens seleccionados.
3. No menu pendente, toque em **Enviar por E-mail**. Será criada uma nova mensagem com o item anexado.

Transmitir uma mensagem

Para transmitir uma nota, na lista de notas, toque e mantenha premida a nota. No menu pendente, toque em **Transmitir Ficheiro**.

Alterar opções:

1. Na lista de notas, toque em **Ferramentas** > **Opções**.
2. A partir da lista de **Modelo predefinido**, pode seleccionar um modelo pré-desenhado para utilizar com todas as novas notas.
2. Se guardar a maioria das suas notas e gravações num cartão de armazenamento, em **Guardar para**, toque em **Cartão de armazenagem** para que os novos itens sejam guardados automaticamente para o cartão de armazenagem.

Capítulo 8

Funções de Mensagens

8.1 Correio electrónico e mensagens de texto
8.2 MSN Messenger
8.3 Mensagens MMS

8.1 Correio electrónico e mensagens de texto

Pode receber correio electrónico e mensagens de texto através de **Mensagens**. As mensagens de correio electrónico são enviadas através da utilização de um endereço que recebeu do seu fornecedor de serviços de Internet (ISP), um fornecedor de serviços de correio electrónico ou do seu empregador. As mensagens de texto são enviadas e recebidas através do seu fornecedor de serviços telefónicos, utilizando um número de telefone como o endereço da mensagem.

Também pode enviar e receber mensagens de correio electrónico através da sincronização com o seu PC, ou através da ligação a um servidor de correio Post Office Protocol 3 (POP3) ou Internet Message Access Protocol 4 (IMAP4). Tem de configurar uma conta de correio electrónico para cada método utilizado, excepto se utilizar uma conta de correio electrónico do **Outlook**, que é configurada por predefinição. A conta de correio electrónico do **Outlook** no seu Pocket PC Phone é utilizada para armazenar mensagens, que pode enviar e receber através da sincronização com um PC. Os nomes das contas aparecem ao abrir a lista de pastas, que está localizada à esquerda, por baixo da barra de navegação, na vista da lista de mensagens.

A forma como transfere cópias de mensagens depende da forma como recebe as mensagens:

- Se receber mensagens de correio electrónico através de um servidor de correio remoto, siga as instruções descritas na página seguinte, em "***Transferir mensagens a partir de um servidor.***"
- Se receber mensagens de correio electrónico através de **ActiveSync**, inicie a sincronização. Para obter mais informações, queira consultar o Capítulo 4.
- As mensagens de texto são recebidas automaticamente quando o seu telefone está ligado. Caso contrário, as mensagens são retidas no seu fornecedor de serviços até ligar novamente o telefone.

Com a sincronização, as mensagens são sincronizadas entre a pasta **A Receber** do Pocket PC Phone para a conta de correio electrónico do **Outlook** e a pasta **A Receber** do computador, utilizando o **ActiveSync** e o **Microsoft Exchange** ou o **Outlook**. Para obter mais informações, queira consultar o Capítulo 4.

Configurar uma conta:

Abra **Mensagens**, no seu Pocket PC Phone, tocando no menu **Iniciar > Mensagens**. Seleccione **Correio Electrónico do Outlook** em Contas. Toque em **Contas, Nova conta** para configurar uma conta. **Contas > Nova conta**. O assistente para **Configuração de correio electrónico** solicita o preenchimento das informações necessárias para concluir a configuração.

1. Preencha o seu **endereço** de correio electrónico e, em seguida, toque em **Seguinte**.
2. A **Configuração automática** tenta ligar o seu Pocket PC Phone ao seu servidor de correio electrónico e transferir, automaticamente, as definições de ligação necessárias. Se a **Configuração automática** não tiver êxito, contacte o seu ISP ou o administrador da rede.
3. Insira o **seu nome, Nome de utilizador** e a **Palavra-passe** e, em seguida, toque em **Seguinte**. Se marcar a caixa **Guardar palavra-passe**, o seu dispositivo não voltará a pedir a palavra-passe da próxima vez que iniciar a sessão numa conta de correio electrónico. No entanto, outras pessoas poderão aceder à sua conta se perder o dispositivo.
4. Seleccione o **Tipo de conta** adequado, suportado pelo seu fornecedor de serviços de correio electrónico (**POP3** ou **IMAP4**). Insira um **Nome** para a sua conta de correio electrónico e, em seguida, toque em **Seguinte**.
5. Insira as informações do nome do servidor do fornecedor de correio electrónico para o correio **A receber** e o correio **A enviar** e toque em **Concluir**.

Depois de concluir, toque em **Contas**. A sua nova conta de correio electrónico é apresentada por baixo deste menu. Neste momento, pode iniciar a ligação ao seu servidor de correio electrónico.

É possível configurar várias contas de correio electrónico, incluindo uma conta de correio electrónico do **Outlook**. Uma conta de **Mensagens de texto** e uma conta de **MMS** já se encontram configuradas em **Mensagens**.

Alterar as opções para uma conta:

1. Toque em **Contas > Contas...**.
2. Toque no nome da conta e siga as instruções apresentadas no ecrã.

Eliminar uma conta:

1. Toque em **Contas > Contas...**.
2. Mantenha premido o nome da conta **>** e, em seguida, toque em **Eliminar**.

Não é possível eliminar as contas de mensagens de texto e MMS.

Transferir mensagens a partir de um servidor

Em **Mensagens**, toque em **Contas > Ligar** para abrir uma ligação à Internet ou a sua rede empresarial, dependendo da conta Para obter mais informações, queira consultar o Capítulo 6.

1. Toque em **Contas** e certifique-se de que a conta que pretende utilizar está seleccionada (marcada com um sinal).
2. Toque em **Ligar**. As mensagens no seu dispositivo e o servidor de correio electrónico são sincronizadas. As novas mensagens são transferidas para a pasta **A Receber** do seu Pocket PC Phone, as mensagens na pasta **A Enviar** do seu Pocket PC Phone **Outbox** são enviadas e as mensagens que foram eliminadas do servidor são removidas da sua pasta **A Receber** do Pocket PC Phone. Toque numa mensagem na lista de mensagens para abri-la.
3. Se ler uma mensagem e decidir que pretende fazer uma cópia, toque em **Editar > Marcar para transferir** enquanto se encontra na janela de mensagens. Se se encontrar na lista de mensagens, mantenha premida a mensagem e, em seguida, toque em **Marcar para transferir**. Desta forma transfere os anexos da mensagem caso tenha seleccionado essas opções durante a configuração da conta de correio electrónico. Também pode optar transferir cópias completas de mensagens por predefinição.
4. Depois de concluir, toque em **Contas > Desligar**.

Receber anexos

Um anexo enviado com uma mensagem de correio electrónico ou transferido a partir do servidor aparece como um ícone na parte inferior da mensagem no respectivo painel da janela. Tocar no ícone do anexo abre o anexo caso tenha sido totalmente transferido. Pode marcar um anexo para transferir (**só na conta IMAP4**) da próxima vez que estabelecer uma ligação.

Através da sincronização:

1. Iniciar o **ActiveSync** no PC.
2. Clique em **Ficheiro > Dispositivo móvel** > e seleccione o seu dispositivo móvel.
3. Clique em **Ferramentas** > e, em seguida, clique em **Opções**.
4. Seleccione a conta da mensagem > **Definições** e, em seguida, seleccione **Incluir anexos do ficheiro**.

Através de um servidor de correio electrónico IMAP4 remoto:

1. A partir de **Mensagens**, toque em **Contas > Contas... > IMAP4**.
2. Toque em **Seguinte** até chegar a **Informações do servidor** > e, em seguida, toque em **Opções**.
3. Toque duas vezes em **Seguinte > Obter cópia completa das mensagens** e **Quando obter cópia completa dos anexos**.

As imagens e objectos incorporados não podem ser recebidos como anexos. Uma mensagem incorporada pode ser visualizada como um anexo, utilizando o **IMAP4** para receber correio electrónico. No entanto, esta função não funciona se o **TNEF (Transport Neutral Encapsulated Format)** estiver activado, para que possa receber pedidos de reuniões.

Compor e enviar uma mensagem:

As **Mensagens de texto (SMS)** não podem ser utilizadas para enviar menagens de correio electrónico. Pode premir nas setas duplas junto ao campo **Assunto** para ver o cabeçalho completo. A partir da lista **Conta**, seleccione uma conta de correio electrónico.

Se enviar uma mensagem de texto (SMS) e pretender saber se foi recebida, antes de enviar a mensagem, toque em **Ferramentas > Opções > Pedir notificação de entrega da mensagem**.

Também pode enviar uma mensagem de texto a partir do **Ecrã de marcação do telefone**, premindo em **Ferramentas > Enviar mensagem de texto**. Aparece um novo ecrã de mensagem em **Mensagens**.

1. Na lista de mensagens, toque em **Contas** e seleccione **Correio electrónico do Outlook, Mensagens de texto (SMS)**, ou a conta de correio electrónico pretendida.
2. Toque em **Nova**.
3. Insira o endereço de correio electrónico ou o endereço da mensagem de texto de um ou mais destinatários, separando-os com um ponto e vírgula. Para aceder aos endereços e números de telefone em **Contactos**, toque em **Para**. Ou toque no botão **Lista de endereços**.
4. Insira a sua mensagem. Para adicionar rapidamente mensagens comuns, toque em **O meu texto** e escreva mensagem pretendida.
5. Para verificar a ortografia, toque em **Ferramentas > Ortografia**.
6. Toque em **Enviar**. Se estiver a trabalhar offline, a mensagem é movimentada para a pasta **A enviar** e a mensagem será enviada da próxima vez que estabelecer uma ligação.

Gerir mensagens e pastas

Cada conta de correio electrónico e de mensagens de texto conta com uma hierarquia de pastas própria com cinco pastas predefinidas: **A receber, A enviar, Itens eliminados, Rascunhos** e **Itens enviados**. As mensagens recebidas e enviadas através da conta de correio são armazenadas nestas pastas. Também é possível criar pastas adicionais dentro de cada hierarquia. O comportamento das pastas criadas depende do facto de utilizar uma conta de **Correio electrónico do Outlook, Mensagens de texto, POP3, MMS**, ou **IMAP4**.

Se utilizar uma conta de **Correio electrónico Outlook**, as mensagens de correio electrónico na pasta **A receber** no **Correio electrónico do Outlook** são sincronizadas automaticamente com o seu dispositivo. Pode optar por sincronizar pastas adicionais, designando-as para o **ActiveSync**. As pastas criadas e as mensagens movimentadas são espelhadas no servidor.

Se utilizar uma conta **Mensagens de texto**, as mensagens são armazenadas na pasta **A receber**.

Se utilizar uma conta **POP3** e movimentar as mensagens de correio electrónico para uma pasta criada por si, a ligação é quebrada entre as mensagens no dispositivo e as respectivas cópias no servidor de correio. Da próxima vez que estabelecer uma ligação, o servidor de correio verifica as mensagens em falta na pasta **A receber** do dispositivo e elimina-as do servidor. Desta forma, evita a existência de cópias em duplicado de uma mensagem, mas também significa que deixará de ter acesso às mensagens que movimentou para pastas em qualquer localização , excepto no dispositivo.

Se utilizar uma conta **IMAP4**, as pastas criadas e as mensagens de correio electrónico movimentadas são espelhadas no servidor. Assim, as mensagens estão sempre disponíveis quando estabelecer uma ligação ao seu servidor de correio, quer através do dispositivo, quer através de um PC. Esta sincronização de pastas ocorre sempre que estabelecer ligação ao seu servidor de correio, criar novas pastas ou atribuir novo nome/eliminar pastas durante a ligação.

Para todas as contas, excepto o **Correio electrónico do Outlook**, pode aceder às opções da pasta, premindo em **Ferramentas > Gerir pastas**.

8.2 MSN Messenger

As funções do MSN Messenger incluem:

- Ver quem está on-line.
- Enviar e receber mensagens instantâneas.
- Ter conversas instantâneas com grupos de contactos.
- Notificar os contactos do seu estado on-line.
- Bloquear contactos de ver o seu estado ou de lhe enviar mensagens.

Para utilizar o **MSN Messenger**, é necessária uma conta **Microsoft Passport** ou uma conta de correio electrónico **Microsoft Exchange** fornecida pelo seu empregador. Depois de ter uma destas contas, tem de:

- Configurar uma conta no **MSN Messenger**.
- Iniciar a sessão no **MSN Messenger**.

Configurar uma conta

Antes de poder utilizar o **MSN Messenger**, tem de configurar a conta de mensagens a utilizar. Para o **MSN Messenger Service**, tem de ter um **Microsoft Passport** ou uma conta no **Hotmail**. Para o **Exchange Instant Messaging**, tem de ter uma conta no **Exchange**.

1. Para utilizar o **MSN Messenger Service**, configure uma ligação à Internet; para utilizar o **Exchange Instant Messaging**, configure uma ligação na sua rede empresarial.
2. Toque no menu **Iniciar > Programas > MSN Messenger.**
3. No **MSN Messenger,** toque em **Ferramentas > Opções** > separador **Contas**.
4. Seleccione **Enable MSN Messenger Service** e/ou **Enable Exchange Instant Messaging**.
5. Insira o seu nome e palavra-passe de início de sessão para a(s) conta(s) seleccionada(s). O seu nome de início de sessão tem, habitualmente, esta forma: **nomedeutilizador@domínio.com**.

6. Se seleccionou ambas as contas, toque em **Definições** e seleccione a conta na qual pretende iniciar a sessão em primeiro lugar.

   - Para configurar uma conta Microsoft Passport, visite http://www.passport.com.
   - Para configurar uma conta no Hotmail, visite http://www.hotmail.com.
   - Para configurar uma conta no Exchange, consulte o seu administrador da rede.

Iniciar e encerrar a sessão

1. Para iniciar a sessão, toque em qualquer ponto do ecrã. Siga as instruções apresentadas no ecrã.
2. Para encerrar a sessão, toque em **Ferramentas > Sair**.

Para iniciar a sessão enquanto o seu dispositivo está ligado à Internet, toque em **Ferramentas > Opções** > separador **Geral** > e seleccione a caixa **Executar este programa durante a ligação**.

Iniciar a sessão numa conta do **Exchange** pode demorar alguns minutos, dependendo da velocidade da sua ligação. Reduzir o número de contactos no **Exchange** reduz o tempo necessário para iniciar a sessão.

8.3 Mensagens MMS

Com o Pocket PC Phone, pode criar e partilhar as suas mensagens em MMS, completas com fotografias, vídeos, texto e sons dos seus familiares e amigos. Pode até utilizar a câmara do seu Pocket PC Phone para tirar fotografias instantâneas e enviá-las imediatamente, criando uma mensagem em MMS.

Iniciar o ecrã de composição de MMS

O MMS está incorporado na função **Mensagens** do Pocket PC Phone. Pode aceder ao MMS directamente, seleccionado o menu **Iniciar > Mensagens > Contas > MMS**. O seu dispositivo também oferece várias formas de iniciar o ecrã de composição de MMS:

- A partir de **Álbum**: Seleccione qualquer imagem no Álbum, toque em Ferramentas > Enviar através de MMS. Neste ponto, é direccionado para o ecrã de composição de MMS em Mensagens.
- A partir de **Câmara (Opcional)**: Capte uma imagem ou um clipe de vídeo. Um menu sobreposto do modo de revisão permite que seleccione, a partir dos quatro ícones, depois de captar uma imagem ou um clipe de vídeo, que pode Enviar através de MMS.

Criar uma mensagem MMS

As mensagens MMS são criadas através da combinação de vários diapositivos. Cada diapositivo pode ser composto por uma fotografia, um som ou um clipe de vídeo, som ou texto. Para iniciar, seleccione o menu **Iniciar > Mensagens > Contas > MMS**. Na pasta A receber MMS, toque em **Nova**. Pode não ser direccionada automaticamente para uma mensagem em branco, mas para uma página que mostra modelos pré-feitos, entre os quais pode escolher o modelo que pretende. Da próxima vez, se preferir criar uma mensagem em branco, marque a caixa “Escolher sempre personalizado”.

Caixas de mensagens

Ver pastas de mensagens:

Ao iniciar o programas, é conduzido às suas caixas de mensagens. Utilize o menu pendente para seleccionar a mensagem que pretende ver.

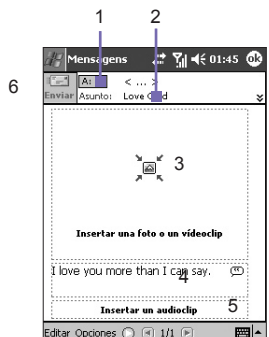
Ver opções de mensagens:

Dentro de cada caixa de mensagens, pode premir e manter sob pressão uma mensagem individual para ver várias opções.

Opções	Explicações
Novo	Cria uma mensagem nova.
Eliminar	Remove a mensagem.
Mover...	Movimenta a mensagem seleccionada para outra pasta.
Responder	Permite responder à mensagem, enviando a sua própria mensagem.
Responder a todos	Responde a todos os destinatários incluídos na mensagem inicial.
Encaminhar	Envia a mensagem a outra pessoa.
Enviar/receber	Envia ou recebe a mensagem seleccionada
Marcar como não lida	Faz com que a mensagem apareça como uma mensagem recém-chegada.
Informações da mensagem	Mostra várias informações da mensagem, tais como o remetente, o assunto, a data e a hora a que foi enviada e o tamanho.

Criar uma mensagem

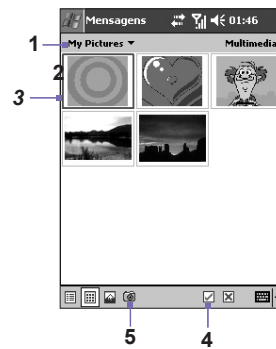
As mensagens são criadas através da combinação de vários diapositivos. Cada diapositivo pode ser composto por uma fotografia ou um vídeo, som e texto. Uma descrição rápida do ecrã Criar é ilustrada em seguida:



1. Insira o número de telefone ou endereço de correio electrónico do destinatário directamente. Ou, toque no botão **para** seleccionar: **Telefone**, para seleccionar a lista telefónica ou **Correio electrónico** para ver a lista de endereços.
2. Insira uma assunto para a sua mensagem.
3. Toque aqui para inserir uma fotografia ou um vídeo.
4. Toque aqui para inserir uma mensagem de texto.
5. Toque aqui para incluir um clipe de áudio.
6. Quando estiver preparado, toque em **Enviar**. Caso contrário, toque em **Cancelar**.

Adicionar uma imagem ou um clipe de vídeo:

Pode adicionar uma imagem fixa ou um clipe de vídeo a cada diapositivo individual. Depois de premir numa área para adicionar uma fotografia ou um vídeo, pode seleccionar exactamente o que pretende incluir.



1. Este menu pendente permite seleccionar um local específico que contém fotos/vídeos.
2. Escolha **Fotos** ou **Vídeos** a partir deste menu pendente. Pode adicionar uma única imagem ou um clipe de vídeo a cada diapositivo individual.
3. Toque na fotografia ou vídeo específica que pretende adicionar.
4. Toque na fotografia ou vídeo específica que pretende adicionar e, em seguida toque em ☑ para seleccioná-la.
5. Para tirar uma nova fotografia ou clipe de vídeo, toque no ícone de **Câmara**. A imagem ou vídeo é inserida automaticamente.

Mantenha premido um ficheiro para ver as opções **Informações do ficheiro** e **Eliminar. Informações do ficheiro** mostra o nome do ficheiro, resolução, data e tamanho de uma fotografia. Ao visualizar as informações de um ficheiro de vídeo, a duração do vídeo também é listada. **Eliminar** elimina o ficheiro.

Adicionar texto:

Pode adicionar texto a qualquer diapositivo. Pode inserir o novo texto com o teclado ou utilizar o **Texto automático**. O **Texto automático** são palavras ou expressões guardadas previamente:

1. Toque na caixa **Inserir texto aqui** e insira o texto que pretende enviar.
2. Para inserir o **Texto automático**, toque no pequeno ícone no canto superior direito da caixa **Inserir texto aqui** e, em seguida, seleccione uma expressão da lista e toque ☑ para seleccioná-la.
3. Para adicionar, editar ou eliminar texto automático existente toque e mantenha sob pressão o ecrã de texto automático.

Adicionar clipes de áudio:

Podem ser adicionados clipes de som individuais a cada diapositivo. Pode incluir um ficheiro de som existente, ou gravar um novo.

1. A partir do menu pendente, seleccione um local que contenha os ficheiros de áudio.
2. Toque no ficheiro que pretende utilizar.
3. Pré-visualize os ficheiros de áudio, premindo nos mesmos. Utilize a barra de ferramentas abaixo para **Parar** e **Reproduzir** o ficheiro.
4. Para inserir o clipe, toque em ☑ Caso contrário, toque em ☒.
5. Para gravar um novo clipe de áudio, toque no ícone **Gravar** e, em seguida, toque em ⊙ para iniciar a gravação e ⊙ para concluí-la. O clipe é inserido automaticamente.

Comandos do menu

Os comandos que se seguem estão disponíveis na parte inferior do ecrã:

1. Editar

Inserir diapositivo	Adiciona um novo diapositivo em branco à sua mensagem actual.
Novo modelo De.	Permite criar uma mensagem nova utilizando um modelo pré-feito.
Guardar como modelo	Permite guardar a mensagem actual como um modelo para uma utilização posterior.
Eliminar diapositivo	RRemove o diapositivo actual da sua mensagem.
Organizar diapositivos...	Permite organizar a ordem dos diapositivos e tempo de apresentação de cada diapositivo.
Adicionar vCard	Anexa um vCard da sua escolha à mensagem
Adicionar vCalendar	Anexa um compromisso da sua escolha à mensagem
Captar imagem...	Permite tirar uma fotografia nova (opcional).
Captar Vídeo...	Permite captar um vídeo novo (opcional).
Cancelar	Sai da criação da mensagem e volta à sua caixa de mensagens.

2. Opções

Texto	Escolha entre “Superior” e “Inferior.” Determina assim onde o seu texto vai aparecer na mensagem.
Opções A enviar...	■ Desmarque a caixa “**Enviar mensagem agora**” para definir manualmente a data e a hora em que pretende enviar a mensagem. ■ A partir do menu pendente “**Validade**”, seleccione por quanto tempo pretende que a mensagem seja armazenada no servidor. O servidor desiste de tentar entregar a mensagem depois de expirar o período da validade definido. ■ Defina a prioridade da mensagem no menu pendente **Prioridade**. Marque a caixa **Relatório de entrega** para ser notificado quando o destinatário transferir a sua mensagem.

Ver uma mensagem

Tem várias opções para visualizar uma mensagem recebida:

1. Utilize os controlos de **reprodução (Reproduzir/Pausa, Parar)** para ver a mensagem. Pode pará-la a qualquer momento durante a reprodução.
2. Toque em **Objectos** para ver uma lista de cada ficheiro. Se pretender guardar um ficheiro em particular, toque-o e escolha **Guardar** a partir do menu **Ferramentas**.
3. Também pode ver os diapositivos manualmente. Utilize os botões de navegação para percorrer a mensagem.

Definições de MMS

Para ver ou editar as suas **Mensagens MMS**, toque no menu **Ferramentas**, que está localizado na parte inferior do ecrã e seleccione **Definições de MMS**.

No separador **Preferências**:

- **Ligar por:** Seleccione o seu tipo de ligação à rede a partir do menu pendente.
- **Obter mensagens imediatamente:** Habitualmente, recebe uma notificação sempre que chega uma nova mensagem. Ao marcar esta caixa, faz a transferência das novas mensagens automaticamente. Também pode optar por transferir mensagens durante o roaming.
- **Guardar mensagens enviadas:** Marque esta opção para guardar uma cópia das mensagens que enviou.
- **Tentativas antes de desistir:** Este valor define o número de vezes que o programa tenta enviar a sua mensagem antes de parar.
- **Resolução da fotografia:** Escolha a resolução para as imagens que envia. Pode pretender reduzir abaixo da resolução normal para reduzir o tempo de envio/recepção.

No separador **Servidores**, são listados todos os servidores disponíveis ou, em alternativa, pode configurar um novo servidor.

No separador **Acerca de**, são listadas várias informações do programa, tais como Acordos de Licença de Utilizador Final, etc.

Capítulo 9

Aplicações

9.1 Pocket Word
9.2 Pocket Excel
9.3 Windows Media Player
9.4 Imagens
9.5 Truefax
9.6 MIDlet Manager

9.1 Pocket Word

Pode criar e editar documentos e modelos no **Pocket Word** da mesma forma que o faria no Word no seu PC. Os documentos do **Pocket Word** podem ser guardados como ficheiros **.psw**, **.doc**, **.rtf**, ou **.txt**. Pode introduzir informações num documento **digitando**, **escrevendo**, **desenhando ou gravando**. Depois de fechar um documento e de atribuir um nome, o documento é automaticamente colocado na lista **Documento do Pocket Word**.

Sincronizar documentos do Pocket Word

É possível sincronizar os documentos do **Pocket Word** com documentos do **Word** no seu PC. Para sincronizar ficheiros, seleccione o tipo de **Ficheiros** para sincronização das definições Opções do ActiveSync no seu PC. Quando seleccione **Ficheiros**, é criada uma pasta ***\Os meus documentos*** no ambiente de trabalho do seu PC. Coloque nesta pasta todos os ficheiros que pretende sincronizar com o dispositivo. Note que não é possível sincronizar ficheiros protegidos por palavra-passe.

Todos os **ficheiros do Pocket Word** armazenados na pasta **\Os meus documentos** e nas suas sub-pastas são sincronizados com o PC. O **ActiveSync** irá converter os documentos durante a sincronização. Quando elimina um ficheiro no seu PC ou dispositivo, o ficheiro será eliminado na outra localização da próxima vez que sincronizar. Para mais informações sobre a sincronização ou conversão de ficheiros, consulte **Ajuda do ActiveSync** no PC.

Conversão de documentos

Os documentos (.doc) e os modelos (.dot) do Word, criados no Word 6.0 ou numa versão posterior no PC, são convertidos para documentos (.psw) e modelos (.psw). do Pocket Word. A conversão ocorre durante:

- Durante a sincronização de ficheiros.
- Quando copia um ficheiro **Word** do PC para o seu Pocket PC Phone.
- Quando abre uma mensagem de correio electrónico com um ficheiro **Word** anexado no seu dispositivo.

Os documentos do **Pocket Word** são convertidos para documentos do **Word** quando são sincronizados ou copiados novamente para o PC. Durante a conversão do **Word** para o **Pocket Word**, a formatação de textos e parágrafos mais simples será retida e visualizada mas alguns atributos de formatação podem alterar-se ou perder-se.

9.2 Pocket Excel

Pode criar e editar folhas de cálculo e modelos no **Pocket Excel** da mesma forma que o faria no **Excel** no seu PC. As **folhas de cálculo do Pocket Excel** são normalmente guardadas como ficheiros .pxl, mas também pode guardá-los no formato .xls. Quando fecha uma folha de cálculo ela adquire automaticamente um nome e é colocada na lista **folha de cálculo do Pocket Excel**. É possível atribuir uma palavra-passe a uma folha de cálculo para garantir a privacidade.

Sincronizar folhas de cálculo do Pocket Excel

É possível sincronizar folhas de cálculo do **Pocket Excel** com folhas de cálculo do **Excel** no seu PC. Para sincronizar ficheiros, seleccione o tipo de **Ficheiros** para sincronização das definições Opções do ActiveSync no seu PC. Quando seleccione **Ficheiros**, é criada uma pasta **\Os meus documentos** no ambiente de trabalho do seu PC. Coloque nesta pasta todos os ficheiros que pretende sincronizar com o dispositivo. Não é possível sincronizar os ficheiros protegidos por palavra-passe.

Todos os **ficheiros do Pocket Excel** armazenados na pasta **\Os meus documentos** e nas suas sub-pastas são sincronizados com o PC. O **ActiveSync** converte os documentos durante a sincronização.

Quando elimina um ficheiro no seu PC ou dispositivo, o ficheiro será eliminado na outra localização da próxima vez que sincronizar.

Para mais informações sobre a sincronização ou conversão de ficheiros, consulte **Ajuda do ActiveSync** no PC.

Conversão de folhas de cálculo

Os ficheiros (.xls) e modelos (.xlt) do **Excel** criados no Excel versão 5.0/95 ou posterior no PC, são convertidos para ficheiros de folhas de cálculo (.pxl) ou modelos (.pxt) do Pocket Excel. A conversão ocorre durante:

- Durante a sincronização de ficheiros.
- Quando copia um ficheiro **Excel** para o seu dispositivo a partir do PC.
- Quando abre uma mensagem de correio electrónico com um ficheiro **Excel** como um anexo.

As folhas de cálculo do **Pocket Excel** são convertidas para folhas de cálculo do **Excel** quando são sincronizadas ou copiadas novamente para o PC.

Durante a conversão do **Excel** para o **Pocket Excel**, a formatação de textos e parágrafos mais simples será retida e visualizada mas alguns atributos de formatação podem alterar-se ou perder-se.

9.3 Windows Media Player

Utilize o **Windows Media Player** para reproduzir ficheiros áudio e vídeo armazenados no seu Pocket PC Phone, numa rede ou na Internet.

Pode reproduzir ficheiros no formato **Windows Media** ou **MP3** (isto inclui ficheiros com as extensões .asf, .wma, .wmv, e .mp3.) Para encontrar os conteúdos no Windows Media Format para o seu Pocket PC Phone, consulte *http://www.windowsmedia.com*.

Para ligar o **Windows Media Player** no Pocket PC Phone, toque no menu **Iniciar** > **Programas** > **Windows Media**.

Acerca da lista de reprodução

Uma lista de reprodução é uma lista de ficheiros digitais multimédia que se encontram numa ordem específica. Através da utilização de listas de reprodução pode agrupar ficheiros áudio e vídeo para uma reprodução conveniente. Por exemplo, pode criar uma lista de reprodução das suas músicas favoritas de um determinado artista ou uma lista de reprodução de vídeo clipes relacionados com o trabalho.

Para mais informações sobre como criar e editar uma lista de reprodução no seu Pocket PC Phone, seleccione **Ajuda** no menu **Iniciar**.

Reproduzir um ficheiro numa rede:

Para reproduzir sequências multimédia, o seu dispositivo tem de estar ligado a uma rede. Consulte as definições de ligação remota no Capítulo 6 para mais informações.

1. No Ecrã Leitor, prima **Menu** > **Abrir URL**.
2. Introduza um **URL** n campo **Localização a abrir**:

9.4 Imagens

Imagens guarda, organiza e classifica ficheiros de imagem .jpg no seu dispositivo. Com **Imagens**, pode transferir imagens para o seu PC, utilizar o ActiveSync para copiar os ficheiros para o seu Pocket PC Phone e visualizar as imagens como uma apresentação de diapositivos.

As imagens também podem ser armazenadas e transferidas para o seu dispositivo a partir de um MMC, SD ou qualquer factor de forma de armazenamento suportado pela sua câmara digital. Insira um cartão na ranhura do cartão de memória e copie ou arraste as imagens do seu PC para o directório Os meus documentos no cartão de memória. Se o cartão de memória não possuir um directório Os meus documentos, tem de criar um primeiro).

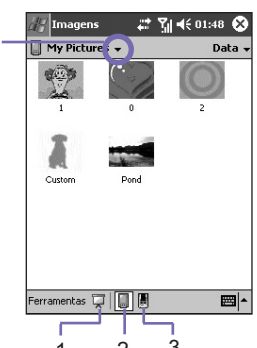
Transferir imagens

As imagens armazenadas no seu PC podem ser sincronizadas com **Imagens** no seu dispositivo. A sincronização de imagens não é automaticamente seleccionada no ActiveSync; tem de premir a opção de sincronização de Ficheiros no ActiveSync no ambiente de trabalho do seu PC para activar esta função.

Procurar e listar imagens:

1. Prima o menu **Iniciar** > **Programas** > **Imagens**.
2. Prima **As minhas imagens** e seleccione uma pasta no menu pendente.

Visualizar imagens:



1. Em **Imagens**, prima para visualizar imagens como uma **apresentação de diapositivos**.
2. Prima para visualizar imagens armazenadas na pasta **As minhas imagens**.
3. Prima para visualizar imagens armazenadas num cartão de armazenamento.

- Durante a **Apresentação de diapositivos**, toque em qualquer ponto do ecrã para visualizar a barra de ferramentas da **Apresentação de diapositivos**, que pode utilizar para interromper a apresentação e rodar a vista.
- Prima os controlos **Esquerda/Direita** para andar para diante ou para trás através dos diapositivos.

Ordenar imagens:

1. Prima o menu **Iniciar** > **Programas** > **Imagens**.
2. Prima para seleccionar uma opção de ordenação como **Nome**, **Data**, **Tamanho** e **Tipo** no menu pendente.

Eliminar uma imagem

Mantenha a caneta com firmeza sobre o nome do ficheiro da imagem que pretende eliminar. Seleccione **Eliminar** a partir do menu de contexto.

Editar imagens

Pode **rodar**, **recortar**, **aplicar zoom** e ajustar o **brilho** e o **contraste da cor** das suas imagens .jpg. Clique na imagem pretendida e:

- Clique em para rodar uma imagem 90 graus para a esquerda.
- Clique em para recortar uma imagem arrastando e seleccionando a área de recorte. Clique no exterior da caixa para parar o recorte.
- Clique em para visualizar o painel Zoom, a parti do qual pode ampliar ou reduzir uma imagem ou repor a imagem para o tamanho de ecrã total.
- Prima **Editar** > **Brilho e Contraste** para ajustar o brilho e o contraste de uma imagem.
- Prima **Editar** > **Anular** para anular uma edição ou **Refazer** para refazer uma edição.

Definir imagens como fundo

Pode utilizar uma das suas próprias imagens .jpg como o fundo no **ecrã Hoje** e especificar como é que pretende que seja apresentada no ecrã, tal como ajustar o nível de transparência.

1. Em Imagens, clique na imagem que pretende definir como o fundo.
2. Prima **Ferramentas** > **Definir como papel de parede Hoje**.

A predefinição para o nível de transparência da imagem de fundo é de 65%. Isto pode ser ajustado no ecrã **Definir como papel de parede Hoje**.

Personalizar imagens

Pode abrir automaticamente **Imagens** se estiver inserido um cartão de armazenamento da câmara digital. Também pode definir o tempo de intervalo entre os diapositivos para uma apresentação de diapositivos.

Para seleccionar abrir automaticamente:

1. Prima o menu **Iniciar** > **Programas** > **Imagens**.
2. Prima **Ferramentas** > **Opções** > o separador **Geral**.
3. Assinale a caixa **Detectar cartões de armazenamento da câmara digital**.

Para seleccionar o intervalo de tempo entre os diapositivos:

1. Prima o menu **Iniciar** > **Programas** > **Imagens**.
2. Prima **Ferramentas** > **Opções** > o separador **Apresentação de diapositivos**.
3. Seleccione os segundos e prima **OK**.

9.5 MIDlet Manager

O seu Pocket PC Phone suporta Java 2 Edition, J2ME. O MIDlet Manager permite-lhe transferir aplicações Java, tais como jogos e ferramentas especificamente concebidas para dispositivos móveis. Pode descobrir que algumas aplicações e jogos Java já podem estar instalados no seu dispositivo. O Java MIDlet Manager proporciona-lhe a flexibilidade de instalar e gerir aplicações J2ME adicionais da Internet.

Instalar o MIDlets directamente a partir da Internet

Pode instalar os conjuntos MIDlets/MIDlet directamente a partir da Internet utilizando o Internet Explorer em conjunto com o **MIDlet Manager**.

1. Ligue-se à Internet e localize um conjunto de MIDlets/MIDlet que pretenda transferir (este é normalmente um ficheiro .jad e um ficheiro .jar).
2. Seleccione o conjunto de MIDlets/MIDlet e transfira-o.
3. Ser-lhe-á pedido para confirmar antes de começar a transferência.
4. Durante a transferência dos ficheiros é visualizado um ecrã de evolução. Pode cancelar a transferência a qualquer momento.

Assim que a transferência estiver concluída, o **MIDlet Manager** iniciar automaticamente e pede-lhe para instalar o seu novo conjunto de MIDlets/MIDlet. Tem de confirmar que pretende continuar e a instalação do seu conjunto de MIDlets/MIDlet suite está concluída. Em alternativa, pode cancelar a instalação em qualquer momento.

Instalar MIDlets a partir de um PC

Pode instalar um conjunto de MIDlets/MIDlet no seu Pocket PC Phone a partir do seu PC utilizando o cabo de sincronização USB, o suporte opcional, infravermelhos ou o Bluetooth. As MIDlets transferidas para o seu Pocket PC Phone através de infravermelhos, Bluetooth ou como anexos de correio electrónico são automaticamente guardadas no directório **Os meus documentos**.

Para instalar MIDlets através de uma ligação física (tal como um cabo de sincronização USB ou suporte) utilize o Windows Explorer para copiar o(s) seu(s) ficheiro(s) de MIDlet do seu PC para qualquer um dos seguintes directórios temporários, a partir dos quais podem ser instalado através do **MIDlet Manager**.

- **Memória do dispositivo:** Dispositivo Móvel\My Pocket PC Phone\Os meus documentos\As minhas MIDlets
- **Cartão de armazenamento:** Dispositivo Móvel\My Pocket PC Phone\Cartão de armazenamento\

Se a pasta As minhas MIDlets não existir em Os meus documentos, tem de criar uma exactamente com o mesmo nome de pasta. A pasta **Cartão de armazenamento** aparece automaticamente assim que inserir o cartão SD no seu Pocket PC Phone.

Assim que o(s) ficheiros(s) tiver/tiverem sido copiado(s) para o seu Pocket PC Phone ou para o seu cartão de armazenamento, tem de instalar o conjunto de MIDlet/MIDlets:

1. Prima a tecla Menu **Iniciar**> **Programas** > **MIDlet Manager** > **Menu** > **Instalar**.
2. O ecrã **Instalar** abre-se com uma lista de todos os conjuntos de MIDlets/MIDlet disponíveis.
3. Seleccione um e seleccione **Instalar** no menu de contexto. Ser-lhe-á pedido para confirmar a sua escolha.

Opcionalmente, pode remover os ficheiros MIDlet da pasta temporária que utilizou premindo **Eliminar** no menu de contexto.

Executar MIDlets

O **MIDlet Manager** permite-lhe executar MIDlets/MIDlet no seu Pocket PC Phone. Pode deixar as MIDlets a serem executadas em segundo plano enquanto efectua outras tarefas no seu Pocket PC Phone. Pode ter várias MIDlets a serem executadas ao mesmo tempo, dependendo da quantidade total memória disponível no seu Pocket PC Phone.

1. Prima o menu **Iniciar** > **Programas** > **MIDlet Manager**.
2. Seleccione um conjunto e clique para executar a MIDlet. O conjunto de MIDlets/MIDlet que seleccionou abre-se na janela do **MIDlet Manager**.

Pode premir **Mostrar** > **Execução** para ver o conjunto de MIDlets/MIDlet actualmente a ser executado no seu Pocket PC Phone. Também pode regressar a uma MIDlet em execução seleccionando-a neste ecrã.

Também pode clicar na opção **Mostrar** > **Recente** para ver as últimas 9 MIDlets utilizadas.

Parar MIDlets

Algumas MIDlets possuem um comando para sair ou parar na estrutura do seu menu, que é determinado pelo criador do software.

Parar um conjunto de MIDlets/MIDlet:

Para parar uma MIDlet individual, navegue para o ecrã **MIDlets em execução**:

1. Prima o menu **Iniciar** > **Programas** > **MIDlet Manager**.
2. Prima **Mostrar** > **Execução**.
3. Mantenha premida a MIDlet que pretende parar e seleccione **Parar** no menu de contexto.

Para todas as MIDlets

Para parar todas as MIDlets em execução no seu Pocket PC Phone, navegue pata o ecrã **MIDlets em execução**:

1. Prima o menu **Iniciar** > **Programas** > **MIDlet Manager**.
2. Prima **Mostrar** > **Execução**.
3. Prima **Menu** > **Parar tudo**.

Assim que as suas MIDlets tiverem sido paradas, regressará à janela do **MIDlet Manager**.

Gerir os seus conjuntos de MIDlets/MIDlet

Pode organizar as suas MIDlets em grupos e definir grupos personalizados. Pode gerir as predefinições para as MIDlets, incluindo as definições de segurança.

Personalizar as suas configurações de exibição:

1. Clique no menu **Ordenar por** no canto superior direito do ecrã **MIDlet Manager** para personalizar as suas opções de exibição.
2. Pode escolher que o seu conjunto de MIDlets/MIDlet seja ordenado por **Nome** (A Z) ou por **Tamanho** (pequeno a grande).

Alterar o nome das suas MIDlets

Pode alterar o nome de qualquer MIDlet no seu Pocket PC Phone. Contudo não pode alterar o nome dos conjuntos de MIDlet.

1. Mantenha premida a MIDlet cujo nome pretende alterar e seleccione **Mudar o nome** no menu de contexto.
2. Introduza um novo nome para a sua MIDlet na caixa de diálogo e prima **OK** para confirmar ou **Cancelar** para abortar.

Desinstalar conjuntos de MIDlets/MIDlet

Pode remover conjuntos de MIDlets/MIDlet da memória do seu Pocket PC Phone. Para isso, certifique-se de que o conjunto de MIDlets/MIDlet não está a ser executado.

1. Seleccione o conjunto de MIDlets/MIDlet na janela do **MIDlet Manager** e escolha **Desinstalar**.
2. Ser-lhe-á pedido para confirmar a sua decisão através da selecção da opção **OK**. A MIDlet é apagada da memória do seu dispositivo.

Não pode desinstalar uma única MIDlet de um conjunto de MIDlet. Tem de desinstalar todo o conjunto de MIDlet.

Para atribuir uma grupo a um conjunto de MIDlets/ MIDlet

1. Mantenha premida a MIDlet que pretenda e escolha **Grupo** no menu pendente na janela do **MIDlet Manager**.
2. A janela do **MIDlet Manager** contém uma caixa pendente com uma lista de nomes de grupos. Escolha um deles e prima **OK**.

Pode adaptar grupos existentes para satisfazer as suas necessidades. Assim que uma MIDlet tiver sido atribuída a um grupo, o nome desse grupo irá parecer no menu **Mostrar** e o utilizador pode escolher qualquer grupo e ver as MIDlets que ele contém.

Informações acerca do sistema

Pode ver as informações sobre o espaço actualmente utilizado do conjunto de MIDlets/ MIDlet que seleccionou premido **Menu** > **Informações acerca do sistema**. Se o fabricante tiver limitado o espaço de armazenamento total para MIDlets, o limite e a quantidade actualmente disponível também são mostrados.

Tipo de rede

Ao premir **Menu** > **Escolher tipo de rede** pode escolher a sua ligação a partir da lista disponível.

Segurança da MIDlet

Pode ajustar as definições de segurança para cada conjunto de MIDlets/MIDlet seleccionado uma MIDlet e escolhendo **Segurança**. Tenha em atenção que alguns recursos podem não estar disponíveis para todos os conjuntos de MIDlets/MIDlet.

Opção de segurança	Descrição
Acesso à Internet	Determina se um conjunto de MIDlets/MIDlet pode aceder à Internet.
Ligação local	Permite a um conjunto de MIDlets/MIDlet aceder a determinados serviços como RDA e Bluetooth. Consulte o manual do seu Pocket PC Phone para obter informações sobre os recursos disponíveis no seu telefone.
Execução automática da aplicação	Permite que um conjunto de MIDlets/MIDlet seja executado em determinados momentos ou a qualquer momento.
Mensagens	Determina se um conjunto de MIDlets/MIDlet pode enviar e/ou receber mensagens SMS.
Gravação de multimédia	Permite a um conjunto de MIDlets/MIDlet gravar sons e imagens. Consulte o manual do seu Pocket PC Phone para obter informações sobre os recursos disponíveis no seu telefone.

Mensagens de erro

Mensagem	Significado
Falta de memória RAM ou espaço insuficiente no sistema de ficheiros	A memória disponível no seu Pocket PC Phone não é suficiente.
Rede indisponível	A ligação há rede não está disponível.
O tamanho do ficheiro jar não coincide com o tamanho especificado no ficheiro jad	As informações fornecidas pelo fabricante da MIDlet são erradas.
O manifesto do ficheiro jar não coincide com o do ficheiro jad	As informações fornecidas pelo fabricante da MIDlet são erradas.
O Java application descriptor não é válido (jad)	Existe um problema com o ficheiro de instalação fornecido pelo fabricante da MIDlet.
O arquivo Java (jar) não é válido	Existe um problema com o ficheiro de instalação fornecido pelo fabricante da MIDlet.
Esta aplicação Java não é compatível com este dispositivo	Um ou mais recursos solicitados por esta MIDlet não se encontra disponível no seu Pocket PC Phone.

Capítulo 10

Utilizar a câmara e o Álbum

10.1 Acerca da câmara e do álbum
10.2 Câmara
10.3 Álbum

10.1 Acerca da câmara e do álbum

Com o **Camera Wizard**, pode utilizar a câmara instalada na parte de trás do seu dispositivo para tirar novas fotografias ou filmar clipes de vídeo com som a acompanhar. O **Álbum** oferece-lhe vários recursos para gerir, organizar e manipular os ficheiros de imagem, vídeo e áudio.

No **Modo de captura foto**, pode capturar imagens estáticas padrão. No **Modo de captura vídeo** ou **Vídeo MMS**, pode capturar sequências de vídeo "ao vivo" (com som se desejar), a seguir pode partilhá-las com outros ou reproduzi-las no seu próprio Pocket PC Phone ou PC. No **Modo de captura foto para contacto**, pode capturar imagens dos seus contactos. Ou, no **Modo de captura tema de imagem**, pode colocar as suas imagens capturadas em molduras atraentes (modelos). Pode ainda enviar os seus ficheiros capturados através do **Correio electrónico** ou via **MMS**. Apenas **Tire e envie** uma imagem recentemente capturada ou **Seleccione e envie** uma imagem existente.

Claro que também pode obter ficheiros de imagens, vídeo e áudio a partir de **Correio electrónico** recebido, de um **Cartão de armazenamento, transmissão por infravermelhos**, ou sincronizados a partir de um PC através do **ActiveSync** e organizá-los em álbuns e apresentações de diapositivos.

Formatos de ficheiros suportados

Os formatos de ficheiros que pode procurar e ver / reproduzir em **Álbum** incluem:

Tipo de ficheiro	Formatos
Formatos de **imagem estática**	**BMP** **GIF** **JPEG**
Formato de **animação**	**GIF Animado**
Formatos de **vídeo**	**JPEG AVI animado** (.avi) **MPEG-4 Perfil simples** (.mp4) **3GPP-H.263 baseline** (.3gp)
Formatos de **áudio**	**MPEG-4 AAC** (Advanced Audio Coding no formato .mp4) **WAV** **MIDI** (MIDI padrão tipo 0,1, e SP-MIDI)

NOTA: Pode definir um ficheiro áudio para ser utilizado como o tom de toque do seu Pocket PC Phone. Para mais informações sobre as definições do tom de toque, consulte o ***Capítulo 5***.

Os formatos de ficheiros que a **Câmara** suporta incluem:

Tipo de ficheiro	Formatos
Formatos de **imagem estática**	**BMP** **JPEG**
Formatos de **vídeo**	**JPEG AVI animado** (.avi) **MPEG-4 Perfil simples** (.mp4)
Formatos de **Vídeo MMS**	**3GPP-H.263 baseline** (.3gp) **MPEG-4 Perfil simples** (.mp4)

10.2 Câmara

Existem duas formas para aceder ao modo de **Câmara**:

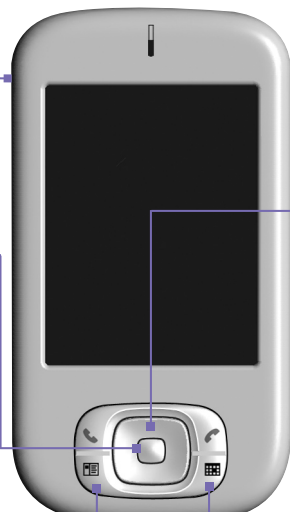
- Prima Menu **Iniciar > Programas > Câmara**.
- Ou prima simplesmente o botão mais em cima no lado esquerdo do seu dispositivo.

Quando entra inicialmente no modo **Câmara**, o modo de **Captura foto** é activado. O título na parte inferior direita do **Ecrã LCD** indica o modo actual. Depois de iniciar um modo de captura, pode facilmente mudar para outro, se desejar.

Modo de captura	Função
Foto	captura imagens estáticas
Vídeo	capture video clips
Vídeo MMS	captura clipes de vídeo e envia por MMS
Foto para contacto	tire uma fotografia para utilizar como uma ID da foto para uma nova entrada de contacto
Tema da imagem	captura imagens estáticas e coloca-as numa moldura

Utilização dos Botões no Modo de Câmara

No modo de Câmara, pode premir os seguintes botões no seu Pocket PC Phone como um atalho



Botão Câmara/ Capturar

Prima para iniciar a **Câmara**. Prima novamente para tirar uma fotografia ou gravar um vídeo.

Botão Capturar/Acção

Capturar – Prima para tirar uma fotografia nos modos de captura de imagem estática. Se estiver nos modos de captura vídeo, prima este botão para começar a gravar a sequência de vídeos de entrada e prima-o novamente para parar o processo de gravação.

Acção – Confirme a selecção que efectuou.

Botão de navegação

Para cima/Para baixo – Aumenta/ diminui os níveis de zoom.

Esquerda/Direita – Muda os modos de captura.

Alternar orientação

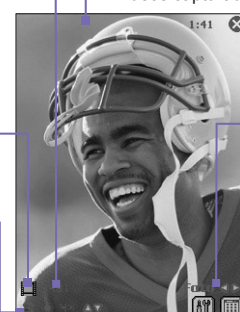
Por predefinição, a orientação está numa visualização de **Retrato**. Prima este botão para alterar para uma visualização de **Paisagem**.

Ecrã definições da câmara

Prima para alternar o ecrã de **Definições da câmara** entre aberto e fechado. Se o ecrã estiver aberto e tiver efectuado alterações às definições, prima para guardar as definições antes de fechas o ecrã.

Modo de captura Foto

No modo de **Captura Foto**, pode capturar uma única imagem estática premindo o botão **Capturar** no seu Pocket PC Phone ou o botão **Acção** no controlo de navegação. Para obter informações sobre a configuração do formato de saída, a resolução e ambiente, consulte a secção **Ecrã Definições da câmara**.



A **câmara** calcula automaticamente o número de fotos que pode capturar, com base nas definições actuais e no espaço disponível. Neste exemplo, é possível capturar mais 5019 fotos. O contador actualiza-se automaticamente após cada foto ter sido tirada ou o tamanho de captura ter sido alterado.

A sequência de vídeo de entrada é exibida utilizando todo o ecrã do Pocket PC Phone. (Os ícones sobrepostos no ecrã não são guardados com as/os suas/seus imagens/ vídeos capturadas(os).)

Sai do modo **Câmara** e regressa ao ecrã anterior.

Este indica um estado de prontidão. Muda para um ponto vermelho durante a captura da imagem

A palavra **Foto** indica que está actualmente no modo de **Captura Foto**. Prima o ícone de seta esquerda ou direita para alterar o modo de captura.

Os **tamanhos de captura** são:

- XL = Extra grande (960x1280)
- L = Grande (480x640)
- M = Médio (240x320)
- S = Pequeno (120x160)

O tamanho de captura actual é pequeno.

Prima para mudar para a **Vista em Miniatura** do modo **Álbum**.

A definição actual de **Ambiente** é mostrada nesta posição. Este ícone indica se foi definida para **Dia**.

Prima para abrir o ecrã **Definições da câmara**.

Prima o ícone triangular a apontar para cima para **Ampliar** ou o ícone triangular a apontar para baixo para **Reduzir**.

O zoom actual é de 4x, indicando uma exibição 4x o tamanho normal.

NOTA: A maior pare das definições no **Painel do ecrã LCD** podem ser alteradas utilizando o ecrã **Definições da câmara**. Prima no ícone **Definições da câmara** para visualizar o ecrã **Definições da câmara** (explicado mais tarde).

Modo de captura Vídeo

Para iniciar a gravação de vídeo:

1. Mude para o modo de **Captura Vídeo** premindo os ícones ◀ ou ▶ ou utilizando o controlo de navegação **Esquerda/Direita**.
2. Prima o botão **Acção** ou o botão **Capturar** no lado esquerdo do seu Pocket PC Phone.

Para parar a gravação, prima novamente o botão **Acção** ou **Capturar**. O primeiro fotograma do ficheiro de vídeo recentemente capturado é exibido e o Ecrã Rever, anteriormente descrito, fica disponível. O formato de saída é **JPEG AVI animado** ou **MPEG4**, com base nas **Definições da câmara**.

A **Câmara** calcula automaticamente a duração disponível para uma gravação de vídeo, com base nas definições actuais e no espaço disponível. Quando a gravação está a decorrer, muda para o temporizador da gravação. A **Câmara** actualiza automaticamente a duração disponível após uma gravação de vídeo ou da alteração do tamanho de captura

O ícone verde "curta-metragem" indica que a câmara está no estado inactivo/pronto. Um círculo vermelho intermitente indica que a gravação está em curso.

Neste exemplo, a gravação está a decorrer há 21,55 segundos.

Os **tamanhos de captura** são:

- L = Grande (240x320)
- M = Médio (144x176)
- S = Pequeno (96 x128)

O tamanho actual é grande.

A sequência de vídeo de entrada é exibida utilizando todo o ecrã do Pocket PC Phone.

Sai do modo **Câmara** e regressa ao ecrã anterior.

A palavra **Vídeo** indica que está actualmente no modo de **Captura Vídeo**. Prima o ícone de seta para a esquerda ou direita para alterar o modo de captura.

Ícone esquerda: Prima para abrir o ecrã **Definições da câmara**.

Ícone direita: Prima para mudar para a **Vista em Miniatura** do modo **Álbum**.

Prima os ícones triangulares a apontar para cima/para baixo para **Ampliar/Reduzir.**

A definição actual de **Ambiente** é mostrada nesta localização. Este ícone indica se foi definida para **Auto**.

O zoom actual é de 2x, indicando uma exibição 2x o tamanho normal.

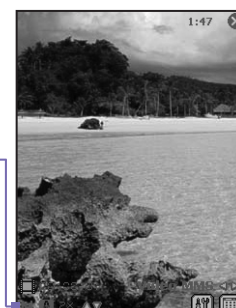
Modo de captura Vídeo MMS

O modo de captura **Vídeo MMS** é conveniente se pretender capturar um ficheiro de vídeo e enviá-lo por MMS.

Para iniciar a gravação de vídeo, prima o botão **Acção** ou o botão **Capturar** no lado esquerdo do seu Pocket PC Phone. Para parar a gravação manualmente, prima novamente o botão **Acção** ou **Capturar**.

Os **Tamanhos de captura** para o formato de vídeo **MPEG-4** são:
- L= Grande (240 x 320)
- M= Médio (144 x 176)
- S= Pequeno (96 x 128)

Este exemplo tem o tamanho pequeno.



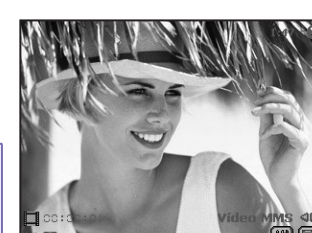
Neste exemplo, **MPEG-4** foi seleccionado como o Formato de captura. Quando grava no formato **MPEG-4**, pode escolher a orientação Retrato ou Paisagem. A orientação Retrato é mostrada aqui.

O **Ambiente** foi definido para **Auto.**

Quando seleccione H.263 como o **Formato de captura**, só se encontra disponível a **Orientação de Paisagem**.

Os **Tamanhos de captura** para o formato de vídeo **H.263** são:
- M = Médio (176 x 144)
- S = Pequeno (128 x 96)

Este exemplo tem o tamanho pequeno.

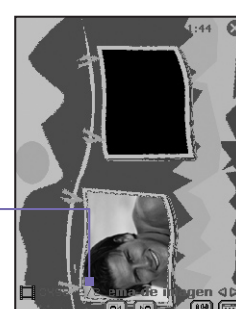


Modo de captura Tema da imagem

O modo de **Captura tema da imagem** permite-lhe escolher um modelo no qual será/serão colocada(s) a(s) suas(s) imagem/imagens estática(s). Pode pensar um modelo como um tipo de moldura na qual insere uma fotografia. No **Camera Wizard** estão incluídos vários modelos na sub-pasta com o nome **\Os meus documentos\Modelos**.

Para procurar e seleccionar modelos diferentes, efectue o seguinte:

- Prima os botões para mostrar o modelo anterior ou o seguinte.
- Prima , seleccione um modelo no campo Modelo.
- Prima e a seguir prima o botão **Procurar...** para ver informações detalhadas sobre os modelos. Prima o botão **Anterior** ou **Seguinte** para procurar a selecção na pasta actual. Para alterar a pasta, prima o botão **Alterar...**.



Este modelo de exemplo necessita de duas imagens capturadas. “2/2” indica que uma imagem já foi capturada.

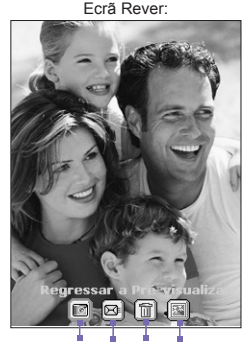
Prima estes ícones para procurar modelos.

Ecrã Rever

Se a caixa de verificação **Rever depois da captura** estiver actualmente assinalada no separador **Geral** do ecrã **Opções**, imediatamente a seguir à captura de uma imagem, ela será exibida no ecrã juntamente com quatro ícones.

1. Para regressar ao ecrã anterior, prima o ícone **Câmara**.
2. Para enviar imediatamente uma imagem/vídeo capturada(o), prima o ícone de correio e seleccione uma opção na caixa de diálogo **Enviar ficheiro**. Se estiver no modo Fotos dos contactos, visualize . Prima este ícone para atribuir uma imagem capturada a um contacto.
3. Para eliminar a imagem prima a opção reciclagem.
4. Para ver e editar a imagem, prima o ícone **Álbum** (para as opções de edição consulte ***Álbum***.)

Ecrã Rever:



Enviar por MMS

O ecrã do MMS Composer abrirá, com o ficheiro recentemente capturado já anexado. Simplesmente componha a mensagem **MMS** da maneira normal e a envie.

Enviar por correio electrónico

Este comando chama o ecrã de composição de **A receber,** com o ficheiro recentemente capturado já anexado. Componha e envie a mensagem de correio electrónico como faz normalmente.

Ampliar/Reduzir

Em todos os modos, pode premir o botão de navegação **Para cima** no seu Pocket PC Phone para **Ampliar** a sequência de vídeo de entrada. Sempre que premir o botão **Para cima**, a ampliação duplica. Quando o zoom atingir o limite, é emitido um **aviso sonoro**.

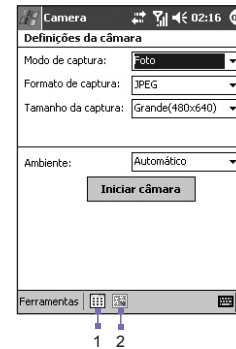
O limite máximo de zoom é diferente para cada modo e tamanho de captura. A tabela que se segue resume a disponibilidade da função Zoom.

Modo de captura	Definição do tamanho de captura	Zoom disponível
Vídeo e Vídeo MMS	Grande (240 x 320)	1.0x to 2.0x
	Médio (144 x 176)	1.0x to 4.0x
	Pequeno (96 x 128)	1.0x to 4.0x
Foto e Foto do contacto	XL (960x1280)	1.0x (sem zoom disponível)
	Grande (480 x 640)	1.0x to 2.0x
	Médio (240 x 320)	1.0x to 4.0x
	Pequeno (120 x 160)	1.0x to 8.0x
Tema da imagem	Determinado pelo modelo actual.	Depende do tamanho do modelo actualmente carregado.

Notas:
- O modo de **Captura Vídeo MMS** no formato de ficheiro **H.263** apenas possui o tamanho Médio e Grande.
- **1x** = tamanho normal (sem zoom)
  2x = ampliação de duas vezes
  4x = ampliação de quatro vezes
  8x = ampliação de oito vezes

Ecrã definições da câmara

Em qualquer um dos modos de captura (**Foto, Vídeo, Vídeo MMS, Foto do contacto** ou **Tema da imagem**), prima para ver as **definições da câmara.** Ou, pode premir o botão **Contactos** na parte inferior esquerda do seu Pocket PC Phone.



NOTA: O **Tamanho de captura** não se encontra disponível no modo de **Captura Tema da imagem**. É substituído pela lista pendente **Modelo** e o botão **Procurar...**

Os ícones na barra de menu são:

1. Muda para a **Vista em Miniatura** do modo **Álbum**.
2. Muda para a **Vista detalhada** do modo **Álbum**.

Definições	Explicação
Modo de captura	Seleccione um modo - **Foto, Vídeo, Vídeo MMS, Foto do contacto** ou **Tema da imagem**.
Formato de captura	As escolhas para o **Formato de captura** serão diferentes com base nos modos de captura.
Tamanho de captura	As escolhas para o **Tamanho de captura** serão diferentes com base nos modos de captura. Definições mais elevadas do **Tamanho de captura** produzem ficheiros com tamanhos maiores.
Ambiente	Uma lista das condições de iluminação que lhe permitem ajustar da melhor forma o ecrã de **Captura** nos vários tipos de ambiente. Também existem opções que afectam o aspecto da sequência de vídeo de entrada: **Escala de cinzentos** (preto e branco), **Sépia** (tonalidade avermelhada), **Frio** (tonalidade azul) e **Negativo** (escuridão e claridade invertidas).

Menu Ferramentas

O **Menu Ferramentas** fornece-lhe muito mais definições que lhe permitem personalizar o comportamento das funções no modo **Câmara**.

Ajustar...

Ajustar... permite-lhe ajustar as propriedades de exibição: **Contraste, Brilho, Saturação, Tonalidade** e **Nitidez.**

Para abrir o ecrã **Ajustar...** prima **> Ferramentas > Ajustar...**.

Para ajustar um propriedade de exibição: seleccione uma propriedade no campo **Propriedade** e utilize a **Barra de deslocamento** para ajustar o valor.

NOTA: A sequência de vídeo de entrada exibida no seu ecrã irá mostrar imediatamente o efeito das alterações que efectuar.

Para utilizar os valores originais predefinidos, prima o botão **Repor**.

Opções...

O ecrã **Opções** contém três separadores: **Geral, Imagem** e **Vídeo**.

a) Separador Geral

O separador **Geral** inclui as seguintes opções:

- **Desactivar o som do obturador**
- **Manter a luz de fundo acesa quando no visor**
- **Rever depois da captura**
- **Ajuste da cintilação** (Auto, 50Hz ou 60Hz)

NOTA: O **Ajuste de cintilação** refere-se à tensão eléctrica utilizada no seu país.

b) Separador Imagem

Aqui pode encontrar as opções que afectam as capturas de **imagens estáticas**.

Opções	Função
Tipo de prefixo e Caract. prefixo	Por predefinição, o nome do ficheiro de cada ficheiro de imagem novo capturado será "**imagem**" seguido de um número sequencial, por exemplo: **imagem_00001.jpg**. Se pretender alterar este prefixo para uma sequência de texto arbitrária, seleccione **Sequência** no campo **Tipo de prefixo** e digite os caracteres pretendidos no campo **Caract. prefixo**. Por exemplo, se introduzir "**festa**" no campo **Caract. prefixo** o nome do ficheiro ficará **festa_00001.jpg**. Em alternativa, pode escolher **Data** ou **Data e Hora** como o **Tipo de prefixo**.
Índice contador	Por predefinição, os números sequenciais são automaticamente incorporados no nome do ficheiro para todos os ficheiros de imagem novos que captura, tal como **00001, 00002, 00003**, etc. O número aparece a seguir ao prefixo (explicado em cima). Para repor a numeração para "**00001**" para os seus ficheiros de imagem capturados, prima **Repor contador**.
Guardar para	Por predefinição, os seus ficheiros de imagens capturados serão guardados na pasta **\Os meus documentos**.

c) Separador Vídeo

As opções no separador **Vídeo** afectam apenas os seus ficheiros de **vídeo** capturados.

Opções	Função
Tipo de prefixo e Caract. prefixo	Por predefinição, o nome do ficheiro de cada ficheiro de vídeo novo capturado será "**vídeo**" seguido de um número sequencial, por exemplo: **vídeo_00001.avi**. Se pretender alterar este prefixo para uma sequência de texto arbitrária, seleccione **Sequência** no campo **Tipo de prefixo** e digite os caracteres pretendidos no campo **Caract. prefixo**. Por exemplo, se introduzir "**férias**" no campo **Caract. prefixo** o nome do ficheiro ficará **férias_ 00001.jpg**. Em alternativa, pode escolher **Data** ou **Data e Hora** como o **Tipo de prefixo**.
Índice contador	Por predefinição, os números sequenciais são automaticamente incorporados no nome do ficheiro para todos os ficheiros de vídeo novos que captura, tal como **00001, 00002, 00003**, etc. O número aparece a seguir ao prefixo (explicado em cima). Para repor a numeração para "**00001**" para os seus ficheiros de vídeo capturados, prima **Repor contador**.
Gravação com áudio	Quando esta caixa de verificação está assinalada o áudio será gravado junto com seus clipes de vídeo capturados. Ela encontra-se assinalada por predefinição. Todos os vídeos capturados quando a caixa de verificação não está assinalada serão sem som.
Guardar para	Por predefinição, os seus ficheiros de vídeo capturados serão guardados na pasta **\Os meus documentos**.

10.3 Álbum

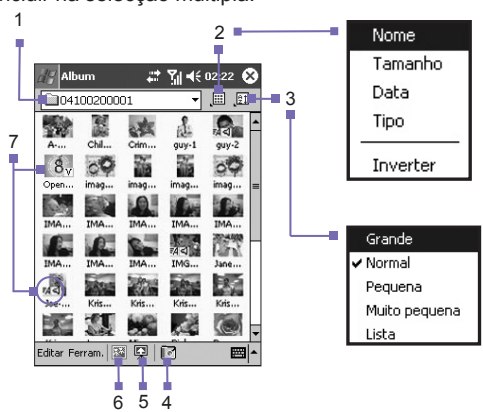
Álbum permite-lhe ver ficheiros de imagem e vídeo e reproduzir ficheiros de áudio. Encontram-se disponíveis quatro modos de visualização: **Miniatura, Detalhada, Apresentação de diapositivos** e **Ecrã inteiro.**

Para iniciar **Álbum**:

- Prima o menu **Iniciar > Programas > Álbum**.
- Prima o ícone **Álbum** no ecrã **Câmara**.

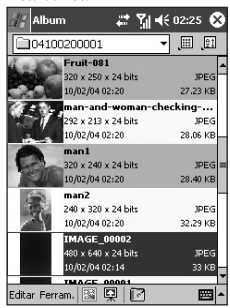
Vista em miniatura

A primeira vez que aceder a **Álbum**, o modo de vista em **Miniatura** é iniciado. Por predefinição, a sua pasta **\Os meus documentos\As minhas imagens** será inicialmente pesquisada. Para alterar manualmente a posição de uma miniatura basta premir a caneta sobre ela e arrastá-la para a localização desejada. Para seleccionar várias miniaturas, prima a caneta numa parte vazia do ecrã, depois arraste a caneta através de todas as miniaturas que deseja incluir na selecção múltipla.



1. A pasta actual é mostrada aqui Clique neste campo se pretender mudar para uma pasta diferente.
2. Clique para seleccionar um tamanho de miniatura diferente.
3. Clique para alterar a forma como as miniaturas são armazenadas.
4. Clique para mudar para o modo **Câmara**.
5. Clique para mudar para o modo **Apresentação de diapositivos**.
6. Clique para mudar para a vista **Detalhada**. (Ou clique directamente numa miniatura para carregar esse ficheiro para a vista **Detalhada**.) Os ficheiros de áudio ou vídeo começarão a ser reproduzidos.
7. Um ícone no canto inferior esquerdo ou direito da miniatura indica o seguinte:
   - indica que foi associada a este ficheiro uma anotação de texto.
   G - indica um ficheiro **GIF** animado.
   V - indica um ficheiro de vídeo.
   - este ícone de altifalante indica que foi associada a este ficheiro uma anotação de áudio.

Vista da lista:



Para abrir um menu de contexto que contém comandos frequentemente utilizados, mantenha premida a sua caneta sobre a miniatura que pretende utilizar. Para ver uma imagem numa vista ampliada ou para reproduzir um ficheiro de vídeo ou áudio, prima a miniatura pretendida.

Para efectuar uma anotação no seu ficheiro:

O comando **Anotar...** permite-lhe adicionar ou remover uma notação de texto ou áudio para um ficheiro. A gravação do texto e áudio pode então ser definida para ser exibida ou reproduzida durante uma apresentação de diapositivos. No ecrã do modo **Vista em miniatura**, clique em **Editar** e seleccione **Anotar...** ou seleccione-a no menu de contexto.

Para efectuar uma anotação de texto:

Se deseja associar texto ao ficheiro, introduza-o na caixa de texto. Depois da anotação de texto ter sido adicionada, o símbolo será mostrado no ficheiro na miniatura. Será criado um ficheiro de texto separado para esse texto.

Para efectuar uma anotação de áudio:

Para criar uma gravação áudio (voz ou música) como uma anotação utilizando o microfone integrado do seu Pocket PC Phone, prima para começar a gravação, prima para parar a gravação. Depois da anotação de áudio ter sido adicionada, o símbolo será mostrado na miniatura. Será criado um ficheiro de áudio .WAV separado.

Não existe qualquer aviso quando grava por cima de um ficheiro existente. A gravação anterior será substituída pela nova. Se clicar acidentalmente em **Remover voz**, clique em **Cancelar**.

NOTA: Não é possível gravar uma anotação de áudio para um ficheiro de vídeo que possua som. Esta função é automaticamente desactivada quando trabalha com um ficheiro de vídeo com som.

Enviar um ficheiro por correio electrónico ou por MMS

1. Seleccione o ficheiro pretendido, prima **ferramentas** e seleccione **Enviar por MMS** ou **Enviar por correio electrónico...** no menu.
2. Siga os respectivos procedimentos para enviar esse tipo de mensagem.

Para definir ficheiros de áudio como tons de toque:

Seleccione o ficheiro de áudio desejado, depois seleccione **Definir como tom de toque** do Menu **Ferramentas** (ou o menu que aparece ao manter premida uma miniatura). O tom de toque anterior é imediatamente substituído. Uma mensagem mostrará o nome do ficheiro e confirma que a operação foi bem sucedida.

Atribuir ao contacto

Este comando permite-lhe atribuir uma imagem como uma **ID da foto** à entrada de um **Contacto** nos seus **Contactos do Pocket**.

1. Seleccione a imagem que deseja utilizar como **ID da foto**.
2. Seleccione **Atribuir ao contacto**. A aplicação **Fotos dos contactos** será invocada. As entradas de Contacto em Contactos do Pocket PC serão exibidas.
3. Seleccione a entrada Contacto à qual deseja atribuir a **ID da foto** e atribua os atributos desejados como faria normalmente em **Fotos dos contactos** (só foto, ou foto com modelo, etc.).
4. O ecrã **Pré-visualização das fotos dos contactos** mostrar-lhe-á uma pré-visualização do aspecto da configuração da **ID da foto**. Depois de guardá-la, **Fotos dos contactos** fecha-se e regressa automaticamente ao programa **Álbum**.

Ligar

Este comando está disponível no Menu ferramentas, só no modo **Vista em miniatura**. Ele permite ligar a um servidor com conteúdo de média via Internet e reproduzir a sequência de multimédia. Depois de seleccionar **Ligar...** no menu **Ferramentas**, introduza o endereço de URL desejado no campo “rtsp://” existente, depois prima OK. Se a ligação estiver correcta, a multimédia será reproduzida imediatamente no modo **Vista detalhada**.

Opções

Para alterar as definições de **Álbum**, prima **Opções** no menu **Ferramentas**. Encontram-se disponíveis quatro separadores: **Geral, Associação, Apresentação de diapositivos** e **Rede**.

a) O separador Geral

As tabelas que se seguem constituem as opções no separador Geral:

Função	Explicação
Zoom predefinido	A definição no campo **Zoom predefinido** controla o tamanho do ficheiro seleccionado quando é inicialmente apresentado na **Vista detalhada**. Se definido para **Inteligente**, o **Álbum** calculará automaticamente o melhor tamanho para exibir o ficheiro no ecrã. Contudo, se pretender que os ficheiros sejam inicialmente exibidos no seu tamanho original, seleccione **Tamanho original** na caixa de lista pendente. Se pretender que a **Câmara** exiba automaticamente os ficheiros seleccionados de modo a que caibam no ecrã, seleccione **Ajustar à janela**.
Rotação do ecrã inteiro	Se estiver seleccionado **Nenhuma**, a rotação automática não ocorrerá quando um ficheiro for exibido na **Vista detalhada** (mas pode rodar a exibição manualmente utilizando os ícones **Rodar no sentido dos ponteiros do relógio** e **Rodar no sentido contrário dos ponteiros do relógio** na barra de ferramentas na **Vista detalhada**). Seleccione **Esquerda** para rodar automaticamente 90 graus para a esquerda na **Vista detalhada** ou **Direita** se deseja que a rotação ocorra 90 graus para a direita.
Velocidade da animação	A definição no campo **Velocidade da animação** controla a velocidade de reprodução do ficheiro GIF animado. Por predefinição, encontra-se definida para **Normal**. Pode seleccionar **Mais rápido, Mais lento** ou **Sem intervalo** na lista pendente.
Manter a luz de fundo acesa ao reproduzir vídeo	Se tiver definido a sua **Luz de fundo** para obscurecer após um determinado número de segundos, pode substituí-lo assinalando esta caixa de verificação. Isto garante que a **Luz de fundo** não irá obscurecer durante as reproduções de vídeo.
Manter o sistema ligado durante a reprodução de vídeo e áudio	Ao substituir as definições de energia do seu sistema garante que o sistema não desligará automaticamente o seu dispositivo sempre que uma reprodução de vídeo ou áudio estiver em curso.

Ajustar o factor gama	A definição **Ajustar o factor gama** controla a luminosidade/escuridão. A definição mínima de 0,01 irá fazer com que as imagens fiquem muito escuras. A definição máxima de 3,00 irá fazer com que elas fiquem muito claras (“debotadas”). Se alterar esta definição, pode simplesmente repô-la para 1,00 premindo o botão **Repor**. Este recurso ajuda a ver mais facilmente uma imagem em diferentes condições de iluminação.

O separador Associação

Pode associar um ou todos os tipos de ficheiros suportados a **Álbum**. Ao seleccionar um ficheiro do tipo associado no **File Explorer**, ele é automaticamente aberto com **Álbum**.

O separador Apresentação de diapositivos

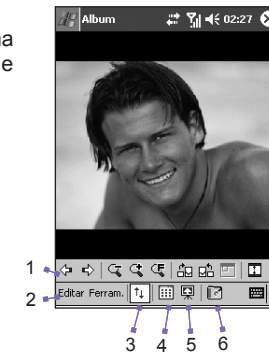
Estas definições controlam apenas o comportamento do modo de vista **Apresentação de diapositivos**. Estas opções geralmente não necessitam de explicações, escolha simplesmente o item que precisa e siga os respectivos procedimentos para a forma como pretende que funcione a **Apresentação de diapositivos**.

O separador Rede

As definições neste separador são utilizadas em conjuntos com o comando **Ligar...** no menu **Ferramentas**. A partir da lista pendente no campo **Ligar via** especifique a rede que deseja utilizar em conjunto com o comando **Ligar...** do Menu Ferramentas. Em **Intervalos de porta UDP**, os valores nestes dois campos referem-se ao intervalo do protocolo usado para transferir dados pela Internet. Estes já estão atribuídos aos valores ideais por seu operador e normalmente não serão alterados.

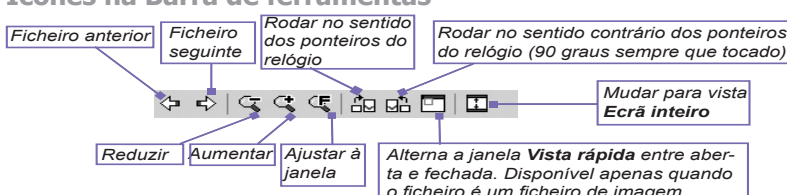
Modo Vista detalhada

O modo **Vista detalhada** exibe o ficheiro seleccionado numa vista ampliada e pode manipular posteriormente a vista de várias formas (zoom, rodar, deslocar, etc.).



1. **Barra de ferramentas.**
2. **Barra de comandos.**
3. Ocultar ou exibir a **Barra de ferramentas**.
4. Mudar para a vista **Miniatura**.
5. Mudar para a vista **Apresentação de diapositivos.**
6. Mudar para o modo **Câmara**.

Ícones na Barra de ferramentas


Ficheiro anterior
Ficheiro seguinte
Rodar no sentido dos ponteiros do relógio
Rodar no sentido contrário dos ponteiros do relógio (90 graus sempre que tocado)
Mudar para vista Ecrã inteiro
Reduzir
Aumentar
Ajustar à janela
Alterna a janela Vista rápida entre aberta e fechada. Disponível apenas quando o ficheiro é um ficheiro de imagem.

NOTA: A **Vista ecrã inteiro** oculta a Barra de título, a Barra de ferramentas e a Barra de comandos. Por isso, o ecrã inteiro é utilizado para a exibição de imagens/vídeos.

Imagens demasiado grandes para o ecrã

1. Sempre que a imagem for demasiado grande para ser mostrada na sua totalidade na área de exibição, pode premir a sua caneta em qualquer ponto na área de exibição e arrastar para **deslocar rapidamente** de forma interactiva a imagem para qualquer posição pretendida.

2. Em alternativa, pode abrir a janela **Apresentação**, premindo o ícone **Apresentação** na **Barra de ferramentas**. O contorno ponteado na janela **Apresentação** mostra a parte actualmente exibida, em relação à imagem inteira. Arraste o contorno dentro da janela **Apresentação** para a posição desejada ou prima dentro da janela **Apresentação** para saltar o contorno para uma posição diferente. Quando estiver satisfeito com a posição, prima novamente o ícone **Apresentação** para fechar a janela **Apresentação**.

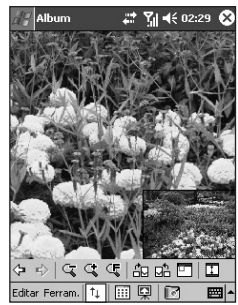
Para definir como o papel de parede de Hoje:

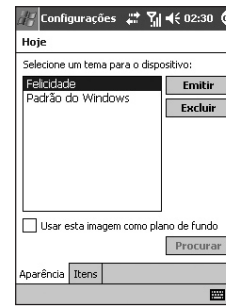
Este comando permite mudar a imagem de fundo do ecrã Hoje no seu Pocket PC Phone para qualquer imagem desejada.

1. Em **Álbum**, prima para abrir um ficheiro de vídeo ou imagem que pretende utilizar como a imagem para o papel de parede.

2. Se pretender, pode manipulá-lo(a) da maneira que desejar: **Mais zoom** ou **Menos Zoom**, **Rodar**, **Deslocar**, etc. O estado exacto da imagem exibida em seu ecrã será usado como a imagem do ecrã Hoje. da mesma forma, se tiver escolhido um ficheiro de vídeo e não pretender utilizar o primeiro fotograma do vídeo como o papel de parede, pode começar a reproduzir o vídeo e a seguir abra o **Menu Ferramentas** no fotograma que pretende utilizar. (O vídeo é interrompido quando abre o menu.)

3. Seleccione **Definir como papel de parede Hoje.** A mensagem **"A imagem de fundo 'Hoje' foi alterada com sucesso"** será exibida.





Para repor o ecrã Hoje para o papel de parede predefinido:

Se mais tarde decidir que pretende repor o ecrã **Hoje** para o fundo original predefinido:

1. Prima o menu **Iniciar > Definições** > ícone **Hoje** no separador **Pessoal**.
2. Seleccione **Predefinido Windows** na lista, depois certifique-se de que a caixa de verificação **Usar esta imagem como fundo** está assinalada.

3 Prima **OK**.

Vista apresentação de diapositivos

Na vista em **Miniatura** ou na vista **Detalhada**, pode premir o ícone na **Barra de comandos** para aceder ao modo **Apresentação de diapositivos**.

Prima para visualizar novamente o ficheiro anterior. Prima repetidamente para **Rebobinar** rapidamente para o ficheiro pretendido. (Os três ícones mais à esquerda ficam disponíveis depois de premir **Parar**.)

Prima uma vez (ou repetidamente) para **Avançar rápido para os ficheiros seguintes da sequência**.

Rima para continuar a reproduzir uma **Apresentação de diapositivos** que tenha sido interrompida.

Prima para parar a reprodução e ficar no diapositivo actual, sem sair do modo de **Apresentação de diapositivos**.

Propriedades da **Apresentação de diapositivos**. Permite-lhe configurar **Efeitos de transição, a Rotação, a apresentação de texto, o Som, o Intervalo** entre os diapositivos (para ficheiros de imagens), a visualização Aleatória ou sequencial para a frente, etc. no ecrã **Opções da Apresentação de diapositivos**.

Sai do modo de **Apresentação de diapositivos** e entra no modo **Vista em miniatura**

Sai da **Apresentação de diapositivos** e entra na **Vista detalhada**.

Modo de Vista Ecrã inteiro

Só é possível aceder à **Vista ecrã inteiro** a partir da **Vista detalhada**. No modo de **Vista detalhada**, prima simplesmente o ícone **Ecrã inteiro** na barra de ferramentas para mudar para **Ecrã inteiro**.

Prima para mudar para o modo Vista de ecrã inteiro.

Tal como com a **Vista detalhada**, se a imagem ou o vídeo estiver a ser actualmente visualizada(o) num tamanho que é demasiado grande para caber completamente no ecrã, pode "deslocar" a parte pretendida para vista premindo e arrastando a sua caneta no ecrã.

Quando estiver pronto para sair da Vista ecrã inteiro, prima em qualquer ponto do ecrã para visualizar a barra de ferramentas. Para sair, prima no ícone mais à esquerda. São não ocorrer qualquer acção a **Barra de ferramentas** desaparece automaticamente após alguns segundos.

Apêndice A

Manutenção do seu Pocket PC Phone

- Adicionar ou remover programas
- Gerir a memória
- Fazer cópias de segurança
- Repor o seu Pocket PC Phone

Adicionar ou remover programas

Por predefinição, os programas de origem adicionados ao seu dispositivo estão armazenados na ROM (read only memory) (memória só de leitura). Não é possível remover estes programas e nunca os perderá acidentalmente. É possível instalar quaisquer outros programas criados para o seu aparelho, desde que o seu aparelho tenha memória suficiente. O web site mais conhecido para encontrar software para dispositivos tipo Pocket PC Phone é o ***http://www.microsoft.com/mobile/pocketpc***.

Utilizar o ActiveSync para adicionar programas:

Será necessário guardar o software apropriado no disco rígido do seu PC antes de o instalar no seu dispositivo.

1. Transfira o programa para o seu PC (ou insira o CD ou o disco que contém o programa no seu PC). Certifique-se que programa é compatível com o seu Pocket PC Phone antes de o instalar.
2. Leia as instruções de instalação ou documentação que vem com o programa. Muitos programas fornecem as suas próprias instruções de instalação.
3. Ligue o seu dispositivo a um PC.
4. Clique duas vezes no ficheiro .exe do programa.

   - Se o ficheiro for um instalador, o assistente de instalação inicia. Siga as instruções no ecrã. Depois de ter instalado o software no seu PC, o instalador irá transferir automaticamente o software para o seu dispositivo.
   - Se o ficheiro não for um instalador, irá visualizar uma mensagem de erro que afirma que o programa é valido mas foi concebido para um tipo de PC diferente. Será necessário mover este ficheiro para o seu dispositivo. Se não encontrar quaisquer instruções de instalação para o programa no ficheiro Read Me ou na documentação, utilize o comando Explorar no ActiveSync para explorar o ficheiro do programa até à pasta Ficheiros do programa no seu dispositivo.

Depois da instalação estar completa, toque no menu Iniciar > Programas > ícone do programa.

Adicionar um programa directamente da Internet:

1. Certifique-se que o seu dispositivo e tipo de processador preenchem os requisitos do software que pretende instalar.
2. Utilize o **Pocket Internet Explorer** para transferir o programa para o seu dispositivo directamente da Internet. Deverá ver um ficheiro único *.**xip**, *.**exe** ou *.**zip**, um ficheiro **setup.exe**, ou várias versões dos ficheiros para diferentes tipos de dispositivos e processadores. Certifique-se que selecciona o programa concebido para o Pocket PC Phone.
3. Leia as instruções de instalação, os ficheiros readme ou documentação que vem com o programa. 4. Toque no ficheiro, como por exemplo um ficheiro *.**xip** ou *.**exe**. O assistente de instalação inicia. Siga as instruções no ecrã.

Remover um programa:

Toque no menu **Iniciar > Definições > Sistema > Remover Programas.**

Apenas pode remover programas instalados na memória de armazenamento. Os programas fornecidos com o seu dispositivo não podem ser removidos. Pode facilmente restaurar o seu dispositivo para a configuração predefinida de origem apagando toda a memória. Serão perdidos todos os dados, excepto a aplicação ROM instalada.

Gerir a memória

A memória no seu Pocket PC Phone é partilhada entre a memória de armazenamento e a memória de programa. A memória de armazenamento é utilizada para guardar a informação que criou e os programas que instalou. A memória de programa é utilizada para executar programas no seu Pocket PC Phone. O Pocket PC Phone gere automaticamente a alocação entre a memória de armazenamento e a memória de programa.

Ver a alocação da memória e a disponibilidade:

Toque no menu **Iniciar** > **Definições** > o separador **Sistema** > **Memória**.

Encontrar espaço na memória de armazenamento

Sob certas condições, como por exemplo quando a memória está baixa, o seu Pocket PC Phone pode não ser capaz de ajustar automaticamente a alocação da memória. Quando receber uma mensagem que indica que a memória de armazenamento ou de programa não está disponível, tente as seguintes soluções:

Mover dados para um cartão de armazenamento SD

1. Toque no menu **Iniciar** > **Programas** > **Explorador de ficheiros.**
2. Mantenha premido o ficheiro que pretende mover, e toque em **Cortar**. Abra a pasta **Os meus documentos** na pasta do cartão de armazenamento, toque em **Editar**, e de seguida toque em **Colar**.

Os ficheiros que são guardados em pastas sem ser a pasta **Os meus documentos** (ou em sub-pastas nos **Os meus documentos**) podem não aparecer na visualização da lista de alguns programas. Quando utilizar **Notes, Pocket Word**, ou o **Pocket Excel,** mova os ficheiros abrindo o item e tocando em **Ferramentas** ou **Editar** e depois em **Mudar o nome/Mover.**

Mover anexos de E-mail

1. Toque em **Mensagens > Ferramentas > Opções.**
2. No separador **Armazenamento**, seleccione **Guardar anexos no cartão de armazenamento,** e de seguida toque em **OK**. Todos os anexos existentes ou futuros serão guardados automaticamente no cartão de memória.

Guardar itens novos no cartão de armazenamento

Configure programas como por exemplo **Notes, Pocket Word** e **Pocket Excel** de forma a guardarem automaticamente os novos itens no cartão de armazenamento.

1. Em **Notes, Pocket Word, ou Pocket Excel > Ferramentas > Opções.**
2. No campo **Guardar para**: seleccione **Cartão de armazenamento.**

Eliminar ficheiros desnecessários

1. Toque no menu **Iniciar > Programas > Explorador de ficheiros.**
2. Toque e mantenha premido o ficheiro, e de seguida toque em **Eliminar** no menu pendente.

Para encontrar os seus ficheiros pesados, toque no menu Iniciar e de seguida **Localizar**. Na lista **Tipo**, toque em **Maior que 64 KB**, e de seguida toque em **Ir**.

Eliminar todos os ficheiros e limpar o histórico no Internet Explorer:

A partir do **Internet Explorer > Ferramentas > Opções >** o separador **Memória > Eliminar Ficheiros > Limpar histórico.**

Fazer cópias de segurança

Como os novos programas ou dados estão guardados na RAM, e por esta razão serão perdidos se o seu dispositivo ficar sem corrente por qualquer motivo, é essencial fazer cópias de segurança dos ficheiros do dispositivo para o seu PC ou para um **cartão de memória.** Pode fazer cópias de segurança por sincronização enquanto trabalha num PC. Contudo, se não puder aceder ao seu PC, será necessário fazer cópias de segurança para um cartão SD ou MMC. O seu dispositivo permite-lhe fazer cópias de segurança de ficheiros individuais no **Word** ou **Excel**. Todos os ficheiros poderão ser guardados num cartão SD. Para além disto, pode fazer cópias de segurança e restaurar as definições de **Contactos, Calendário, Internet e Mensagens.**

Cartões SD e MMC

O seu dispositivo tem uma ranhura de expansão compatível com uma gama de cartões de memória SD e MMC, que são utilizados primariamente para fazer cópias de segurança ou transferir ficheiros e dados.

Inserir um cartão de memória:

Empurre o cartão de memória para a ranhura até encaixar. O cartão está inserido quando não está saliente da base.

Remover um cartão de memória:

Para remover o cartão, empurre-o para dentro depois solte-o, deixando que ele saia sozinho.

Utilizar o xBackup para fazer cópias de segurança ou restaurar o seu sistema:

1. Toque no menu **Iniciar > Programas > xBackup** > de seguida no separador **Cópia de segurança** ou **Restaurar.**
2. Se inseriu o cartão SD correctamente, ele aparecerá ao lado de **Destino**. Toque em **Abrir** e seleccione **Cartão de armazenamento** na barra de tarefas.
3. Certifique-se que nenhuma aplicação está a ser executada, toque em **Iniciar**.

Efectuar cópias de segurança ou restaurar o seu sistema através do ActiveSync:

1. Clique duas vezes em na barra de tarefas do seu PC.
2. Seleccione a opção **Cópia de segurança/Restaurar** no menu pendente das **Ferramentas** em **ActiveSync.**
3. Seleccione o separador **Cópia de segurança** para fazer uma cópia de segurança do seu sistema. Se for necessário, seleccione o separador **Restaurar** para restaurar o sistema.

Repor o seu Pocket PC Phone

Pode realizar uma **reposição leve** ou uma **reposição completa**. Durante a **reposição leve,** o dispositivo é reiniciado e apenas alguns dados em programas abertos podem ter sido perdidos Contudo, uma **reposição completa** desliga a bateria, e repõe as predefinidas do dispositivo, e elimina todos os programas, ficheiros, contactos e outras informações que tenha guardado no dispositivo. Por esta razão, é extremamente importante fazer cópias de segurança dos dados para um cartão de armazenamento ou para o seu computador regularmente para o caso de ser necessário realizar uma **reposição completa.**

Realizar uma reposição leve

Se o seu Pocket PC Phone responder de forma lenta, deixar de responder, ou congelar, pode realizar uma **reposição leve.** Uma **reposição leve** faz com que o Pocket PC Phone reinicie e re-ajuste a alocação da memória. Podem ser perdidos dados que não foram guardados em qualquer aplicação aberta. Utilize a sua caneta para manter premido o botão **Repor**, como é apresentado na próxima página.

Realizar uma reposição completa

Uma reposição completa do dispositivo limpa a memória, elimina todos os dados e restaura as predefinições do Pocket PC Phone. Os programas instalados de origem mantêm-se, apagando todos os dados que criou e os programas que instalou. Prima e mantenha premido o **botão de energia**, e depois utilize a caneta para premir o **botão de reposição leve** ao mesmo tempo. Certifique-se que fez cópias de segurança de todos os dados num cartão SD ou no seu PC antes realizar uma reposição completa.

Apêndice B

Notas regulamentares

- IDs da agência regulamentadora
- Nota da União Europeia
- Informações importantes de Saúde e Segurança
- Resolução de problemas

IDs da agência regulamentadora

Para fins de identificação regulamentadora é atribuído ao seu produto um número de modelo **PM10A.**

Foram aprovados os seguintes acessórios para serem utilizados com o seu dispositivo. Os seus números de modelo atribuídos listados em baixo podem identificar estes acessórios aprovados. Para assegurar o funcionamento seguro e de confiança do seu Pocket PC Phone, utilize apenas os acessórios listados em baixo com o seu **PM10A**.

Acessórios	Número do modelo
Suporte	PM15x

O x referido em cima pode ser um caractere alfanumérico ou em branco que indica mudanças cosméticas externas.

Este produto foi concebido para ser utilizado com uma fonte de alimentação limitada de Classe 2, corrente nominal de 5 VCC, no máximo uma unidade de fonte de alimentação de 2A.

Nota da União Europeia

Os produtos com a marca CE estão de acordo com Directiva R&TTE (99/5/EC), a Directiva EMC (89/336/EEC) e Directiva de baixa voltagem (73/23/EEC) emitidas pela Comissão da Comunidade Europeia.

O cumprimento destas directivas implica conformidade com as seguintes Normas (os padrões internacionais equivalentes estão entre parênteses):

- **EN 60950 (IEC 60950)**
  Segurança do equipamento de tecnologia de informação.

- **ETSI EN 301 511**
  Sistema global para comunicações móveis (GSM); EN harmonizada para estações base de faixas GSM 900 e GSM 1800 cobrindo os requisitos essenciais no âmbito do artigo 3.º, n.º2 da directiva R&TTE (1995/5/EC).

- **ETSI EN 301 489-1**
  Assuntos de espectro radioeléctrico e compatibilidade electromagnética (ERM); Norma de compatibilidade electromagnética (CEM) para serviços e equipamento de rádio; Parte 1: Requisitos técnicos comuns.

- **ETSI EN 301 489-7**
  Assuntos de espectro radioeléctrico e compatibilidade electromagnética (ERM); Norma de compatibilidade electromagnética (EMC) para serviços e equipamento de rádio; Parte 7: Condições específicas para equipamento radioeléctrico móvel e transportável, incluindo equipamento auxiliar dos sistemas celulares de radiocomunicações (GSM e DCS).

- **ETSI EN 301 489-17**
  Assuntos de espectro radioelécrtico e compatibilidade electromagnética (ERM); Norma de compatibilidade electromagnética (CEM) para equipamento de rádio e serviços; Parte 17: Condições específicas para equipamentos HIPERLAN e dados em banda larga.

- **ETSI EN 300 328**
  Assuntos de espectro radioeléctrico e compatibilidade de electromagnética (ERM); Sistemas de transmissão de dados operando na faixa ISM 2.4 e utilizando técnicas de modulação por espalhamento espectral.

- **GSM11.10**

- **ANSI/IEEE C.95.1-1992**
  Nível de absorção específica na condição de emissão de telemóvel para a saúde física

- **EN50360, EN50361 para SAR**

Informações importantes de Saúde e Segurança

Retenha e siga todas as instruções de segurança e de funcionamento do produto. Tenha em atenção todos os avisos nas instruções de funcionamento no produto.
Para reduzir o risco de ferimentos, choque eléctrico, fogo e danos materiais do equipamento, tenha em atenção as seguintes precauções.

Precauções gerais

- **Marcas de aviso de manutenção**
  Excepto ser for indicado noutro local na documentação de funcionamento e assistência, não tente reparar sozinho qualquer produto. A manutenção necessária dos componentes do interior destes compartimentos deve ser realizada por um técnico de assistência autorizado ou pelo fornecedor.
- **Danos que requerem assistência**
  Desligue o produto da tomada eléctrica e peça assistência a um técnico de assistência autorizado ou um fornecedor sob as seguintes condições:
  - Foi entornado líquido ou caiu um objecto dentro do produto.
  - O produto foi exposto a água ou chuva.
  - O produto caiu ou foi danificado.
  - Existem sinais evidentes de sobreaquecimento.
  - O produto não funciona normalmente quando segue as instruções de funcionamento.
- **Evite áreas quentes**
  O produto deve ser colocado longe de fontes de calor como por exemplo radiadores, bocas de ar quente, fogões ou outros produtos (incluindo amplificadores) que produzam calor.
- **Evite áreas molhadas**
  Nunca utilize o produto num local molhado.
- **Evite empurrar objectos contra o produto**
  Nunca empurre objectos de qualquer tipo para dentro das ranhuras ou outras aberturas no produto. As ranhuras e as aberturas servem para ventilação. Estas aberturas não devem bloqueadas ou tapadas.
- **Montagem de acessórios**
  Não utilize o produto numa mesa, carrinho, prateleira, tripé ou suporte instável. Qualquer montagem do produto deve seguir as instruções do fabricante e deverá utilizar um acessório de montagem recomendado pelo fabricante.

- **Evite uma montagem instável**
  Não coloque o produto sob uma base instável.
- **Utilize o produto com equipamento aprovado**
  Este produto deve ser usado apenas com computadores pessoais e opções identificadas como adequadas para a utilização com o seu equipamento.
- **Ajustar o volume**
  Baixe o volume antes de utilizar os auscultadores ou outros dispositivos áudio.
- **Limpeza**
  Desligue o aparelho da tomada da parede antes de o limpar. Não utilize produtos de limpeza líquidos ou aerossóis. Utilize um pano húmido para limpar, mas NUNCA utilize água para limpar o ecrã LCD.

Precauções de segurança para a unidade de fonte de alimentação

- **Utilize a fonte de alimentação externa correcta**
  Um produto deve ser utilizado apenas a partir de um tipo de fonte de alimentação indicado na placa de características eléctricas. Se não tem a certeza do tipo de fonte de alimentação requerida, consulte o seu fornecedor de serviços autorizado ou a empresa de electricidade local. Para um produto que funciona com alimentação a bateria ou outras fontes, consulte as instruções de funcionamento que estão incluídas com o produto.
- **Manusear com cuidado as baterias**
  Este produto contém uma bateria de polímeros de ião de lítio. Existe um risco de fogo e queimaduras se a bateria não for manuseada correctamente. Não tente abrir ou reparar a bateria.

  Não desmonte, esmague, fure, corte os contactos externos ou circuitos, exponha ao fogo ou à água ou a temperaturas superiores a 60ºC (140ºF).

Aviso: PERIGO DE EXPLOSÃO SE A BATERIA FOR SUBSTITUÍDA INCORRECTAMENTE. PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO OU QUEIMADURAS, NÃO DESMONTE, ESMAGUE, FURE, SHORT EXTERNAL CONTACTS, AQUEÇA MAIS QUE 60ºC (140ºF), OU EXPONHA AO FOGO OU ÀGUA. SUBSTITUIR APENAS COM BATERIAS ESPECIFICADAS. RECICLE OU ELIMINE AS BATERIAS USADAS DE ACORDO COM AS REGULAMENTAÇÕES LOCAIS OU COM O GUIA DE REGERÊNCIA FORNECIDO COM O SEU PRODUTO.

Informação SAR

- **SAR : 0.413** W/kg @10g (Europa); **0.773** W/kg @1g (Taiwan).

Resolução de problemas

Se mesmo depois de rever o manual de resolução de problemas ainda encontrar problemas, contacte o seu operador móvel ou um centro de Assistência técnica na sua área.

Problemas de funcionamento

Problema	Solução
■ O meu Pocket PC Phone está sempre a desligar-se sozinho.	O seu Pocket PC Phone está concebido por predefinição para desligar sozinho se não for utilizado num espaço de 3 minutos. Este período pode ser ajustado para um máximo de 5 minutos. Para mais informações consulte a definição Energia no Capítulo 5.
■ O meu Pocket PC Phone não emite nenhum som.	1 Toque no lado direito da barra de título para verificar o estado do volume. 2 Verifique as definições **Som e Notificações** no separador **Pessoal** tocando no menu **Iniciar > Definições.**
■ O meu Pocket PC Phone não vibra quando o telefone toca ou ocorrem alarmes.	1 Toque no lado direito da barra de título para verificar se a função vibrar está activada. 2 Verifique as definições **Som e Notificações** no separador **Pessoal** tocando no menu **Iniciar > Definições.** 3 Verifique a nota do evento no seu **Calendário** para ver se o **Lembrar** foi activado.
■ O ecrã congela ou o dispositivo não responde.	Reinicie o seu dispositivo. Veja o Apêndice A ***Reiniciar o seu Pocket PC Phone***.

Problema	Solução
■ O ecrã está escuro.	1 Verifique a definição **Brilho** tocando no menu **Iniciar > Definições** > o separador **Sistema** > a **Luz de fundo** > separador **Brilho**. 2 A exposição prolongada do seu Pocket PC Phone à luz directa do sol pode provocar o escurecimento do seu ecrã. Isto é normal nos ecrãs LCD e não é permanente.
■ Aparece uma mensagem de aviso de **Falta de memória** no ecrã.	A memória no seu Pocket PC Phone é partilhada entre a memória de **armazenamento** e a memória de **programa**: 1 Elimina qualquer informação desnecessária que tenha introduzida para obter mais espaço de memória de **armazenamento**. 2 Elimina programas desnecessários que tenha instalado para obter mais espaço de memória de **programa**. Consulte a secção ***Gerir a memória*** no Apêndice A.
■ Aparece a mensagem de aviso de **Bateria fraca** no ecrã.	Ligue a ficha de corrente CA ao seu dispositivo para carregá-lo.
■ É difícil ler o ecrã, ou o texto no ecrã é demasiado pequeno para si.	Se estiver com dificuldades a visualizar um documento em **Notas**, tente mudar o tamanho da vista introduzindo uma percentagem de zoom no menu **Ferramentas**. 1 Para o **Pocket Word** e o **Pocket Excel,** no menu **Ver**, toque no **Zoom** e de seguida seleccione a percentagem de zoom. 2 Para o **Pocket Internet Explorer,** no menu **Ver**, toque no **Tamanho do texto** e de seguida seleccione o tamanho. 3 Para os dados do **Pocket Outlook,** tente aumentar o tipo de letra do ecrã. Para realizar isto dentro do **Calendário**, **Tarefas** ou **Contactos**, toque em **Ferramentas**, de seguida **Opções**, e de seguida seleccione **Usar fonte grande**.

Problemas de toque e de escrita

Problema	Solução
■ Os botões do dispositivo não respondem, ou executam o programa errado.	Verifique a definição **Botões** para ver se a atribuição do programa para cada botão de função está definida como deseja. Toque no menu **Iniciar > Definições** > o separador **Pessoal > Botões**. Para informações mais detalhada acerca das **Definições de botões**, consulte o capítulo 5.
■ Resposta pouco precisa dos toques da caneta.	Ajuste o ecrã táctil para responder de forma mais precisa aos toques no ecrã. Toque no menu **Iniciar > Definições** > o separador **Sistema > Ecrã > Alinhar ecrã.**
■ O Pocket PC Phone não reconhece a caligrafia à mão.	Para o seu Pocket PC Phone reconhecer a sua caligrafia com a caneta, precisa de usar escrita do **Transcriber**. Para aprender a escrever no **Transcriber**, consulte o Capítulo 2.

Problemas no ActiveSync

Problema	Solução
■ Não é possível trabalhar ou ligar o ActiveSync.	1 Certifique-se que o suporte/cabo do ActiveSync está correctamente ligado. 2 Certifique-se que instalou o **software ActiveSync** incluído no **CD de instalação.** 3 Certifique-se que seleccionou o **USB** local apropriado a partir do menu **Definições de ligação do menu ficheiro** na janela **ActiveSync Manager** no seu computador de secretária. 4 Se o ActiveSync continuar a não funcionar, remova e reinstale o software ActiveSync no seu PC.
■ O ActiveSync está ligado, mas os dados não podem ser sincronizados.	No seu computador de secretária, verifique o **Menu ferramentas > Opções** > o separador **Opções de sincronização** na janela **ActiveSync Manager** para ver se tipo de informação para o programa que deseja foi seleccionado para sincronização. Para mais detalhes sobre sincronizar informação consulte o ***Capítulo 4***.

Problemas de ligação

Problema	Solução
■ Impossível a utilização da **Porta de infravermelhos (IV)** para transferir informação.	1 Alinhe as portas IV de forma não ficarem obstruídas e dentro de um raio de 20cm. 2 Certifique-se que nada está a obstruir as duas portas IV. 3 Ajuste a iluminação da sala. Algumas fontes de luz interferem com as ligações de IV. Tente mudar-se para um local diferente ou desligue algumas luzes. 4 Transfira apenas um ficheiro, ou não mais que 25 cartões de contacto, de cada vez
■ Não é possível ligar à ***Internet***, o ***web surfing*** não funciona.	1 Verifique se instalou e ligou a um fornecedor de serviços de Internet. 2 Verifique se a ligação sem fios ao seu fornecedor de serviços de Internet está activada e se o sinal não está obstruído. 3 Confirme com o seu fornecedor de serviços de Internet se o seu nome de utilizador e palavra-passe estão correctos. Consulte o Capítulo 7, ***Ligar***. Também estão disponíveis informações adicionais em ***Ajuda de ligações*** no Pocket PC Phone e ***Ajuda do ActiveSync*** no PC.

Problema

- Problemas com a ligação do **cabo** e **suporte**.

Solução

1 Certifique-se que o seu Pocket PC Phone está ligado.

2 Certifique-se que não tem mais nenhumas ligações activas. Toque no menu **Iniciar > Hoje**, e de seguida toque em ou no fundo do ecrã, e de seguida **Desligar**.

3 Certifique-se que o cabo está seguramente ligado às portas COM ou USB na parte de trás do seu PC. Utilize o cabo que é fornecido com o Pocket PC Phone sem nenhuns cabos extra ou extensões ligados.

4 Ligue a outra extremidade do cabo de forma segura à porta correcta no seu Pocket PC Phone. Se está a utilizar um suporte, coloque o Pocket PC Phone correctamente dentro do suporte.

Especificações

Informação do sistema

Processador	Intel Bulverde CPU a 416MHz
Memória	- ROM : 64 MB - RAM : 64 MB
Sistema Operativo	Windows Mobile 2003™ 2003 Segunda Edição

Visor

Tipo LCD	TFT-LCD 2.8” com LEDs de luz de fundo, e ecrã táctil
Resolução	240 x 320 a 65,536 cores

Módulo de GSM/GPRS (Tri-band)

GSM 900	880 ~ 915, 925 ~960 MHz
GSM1800	1710 ~ 1785, 1805 ~ 1880 MHz
GSM1900	1850 ~ 1910, 1930 ~ 1990 MHz
Antena Interna	Sim

Módulo Câmara

Tipo	Módulo de câmara CMOS a cores com tampa à prova de pó
Resolução	1.3M com codificador JPEG
Gravação	QCIF, Min 15 fps (em modo ao vivo), Max.15 segundos por clip

Especificações físicas

Dimensões	58 mm (L) x 108,2 mm (A) x 18,2 mm(C)
Peso	150g (com bateria)

Ranhuras de expansão

SDIO/MMC suporta	Sim

Controlos e luzes

Navegação	Botão de 5 formas de navegação
Botões	- 4 botões de programa: Calendário, Contactos, Câmara, Gravador de voz. - 2 funções de telefone: Ligar, Terminar - Botão controlo de volume (Para cima/ Para baixo) - Ligar/Desligar - Botão reiniciar
LED	- Notificação de evento - Estado da carga - Sinais GSM/GPRS - Bluetooth, sistema - notificação

Áudio

Controlador áudio	AGC
Microfone/ Altifalante Auscultador	Integrado WAV/WMA/AMR/MARWB// AAC/AAC+/MP3 estéreo

Ligação

Infravermelhos	SIR
Porta E/S	Porta Mini-USB individual para sinais
Áudio	Entrada de auscultador estéreo

Índice

A

Acerca de 82
Acessórios 15
ActiveSync 68
Adaptador CA 15
Adicionar programas 178
Adicionar tom de toque 85
Álbum 165
Anexos do correio electrónico 181
Apresentação de diapositivos 174
Auricular 15
A gravar 37

B

Barramento de chamadas 86
Barra de comando 23
Barra de navegação 23
Bateria 13
Block Recognizer 28
Bloquear o cartão SIM 66
Bloquear o seu Pocket PC Phone 65
Bloquear o teclado 65
Bluetooth 73,94
Botão de ligação/luz de fundo 11
Botão de navegação 10
Botões 78,154

C

Cabo USB 15
Calendário 10,106
Câmara 10,153
Caneta e ranhura para a caneta 11
Cartão de armazenamento SD 180
Cartão de memória 182
Cartão SIM 12
Cartões SD e MMC 182
Chamada de emergência 64
Chamada em conferência 53
Chamada em espera 86
Chamada internacional 64
Chamada suspensa 53
Conector da antena do carro 11
Contactos 46,109
Contacto do SIM 55
Correio electrónico 116,167

D

Definições das placas de rede 92
Definições de Bluetooth 95
Definições de MMS 130
Definições do dispositivo 76
Definições do telemóvel 84
Definições GPRS 90
Desenhar 36

E

Ecrã de toque 10
Ecrã do marcador 42
Ecrã Hoje 20
Ecrã Marcador do telefone 42
Ecrã Rever 159
Editar e seleccionar texto 30
Energia 83
Erros do ActiveSync 74
Escrever 34
Espelho de auto-retrato 11

F

Falar/Enviar 10
Fazer cópias de segurança 182
Ferramentas SIM 64
Ficha do auricular 11
Fim 10
Fotos dos contactos 58
Fundo 138

G

Gerir a memória 180
Gestor de SIM 55
Gravar 10
Guardar permanente 83

H

Histórico de chamadas 47,56
Hoje 81

I

Indicadores 21
Informações dos contactos 55
Informações do Proprietário 79
Infravermelhos 73
Internet 88
Introdução 79
Introduzir informação 26

L

LEDs de notificação 10
Lentes da câmara 11
Letter Recognizer 28
Ligação 44
Ligação Bluetooth 73
Ligações 88,96
Localizar informação 39
Luz de fundo 82

M

Mais 86
Mãos-livres 54
Marcação rápida 48
Memória 83
Mensagens de texto 116
Mensagens MMS 124
Menus 79
Menus de contexto 22
Microfone 11
Mini-conector USB 11
MMS 124
Modem sem fios 100
Modos Bluetooth 95
Modo de captura Foto 155
Modo de captura Tema da imagem 158
Modo de captura Vídeo 156
Modo de captura Vídeo MMS 157
Modo de vibração 45
Modo de Vista ecrã inteiro 175
Modo de vôo 45
Modo Vista detalhada 171
MSN Messenger 122

N

navigation pad 43
Notas 54,112
Notificações 22

O

Orientação do ecrã 19

P

Painel de introdução 26
Papel de parede 173
Papel de parede Hoje 172
PIN 44
Placa de rede 92
Pocket Excel 133
Pocket Internet Explorer 91
Pocket Word 132
Porta de infravermelhos 11
Programas 24
Proteger o telemóvel 65

R

Ranhura para MMC/SD ou SDIO 10
Rede 85
Reencaminhamento de chamadas 86
Reiniciação do software 11,184
Relógio & Alarmes 82
Remover um programa 179
Reposição completa 184
Retenção de dados 13
Retirar o som de uma chamada 54

S

Separador Pessoal 76
Separador Sistema 77
Serviços 86
Sincronizar informação 70
Sons e notificações 80

T

Tarefas 111
Teclado simples 27
Terminal Services Client 93
Tipo de linha CSD 90
Tipo de toque 84
Tom de toque 63,84,167
Tom do teclado 85
transcriber 28
Transferir imagens 136
Transmitir 98
Truefax 139

V

Vista em miniatura 165
VoiceDial 10
Volume 10
Volume do telemóvel 45

W

Windows Media Player 134